



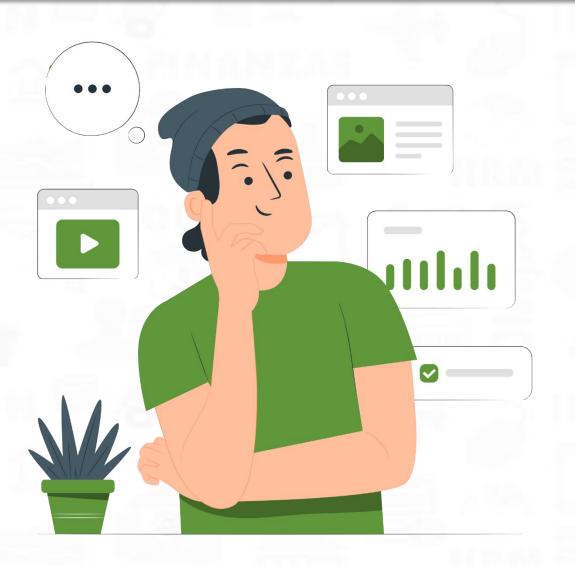
WEBINAR

Tecnología Post-Pandemia

el futuro del sector comercio



Agenda



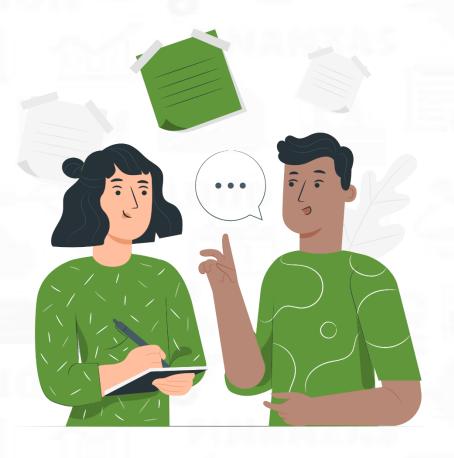
- introducción.
- * Comercio electrónico
- Inteligencia Artificial IA
- 🤄 Realidad Virtual y Realidad Aumentada
- internet de las cosas



Introducción

La etapa de confinamiento producida por el C-19 a nuestra sociedad, logro acelerar muchas de las herramientas que usamos de manera habitual en algo muy esencial como el comercio electrónico, comunicación, la educación, la medicina y en gran medida nuestro trabajo a distancia.

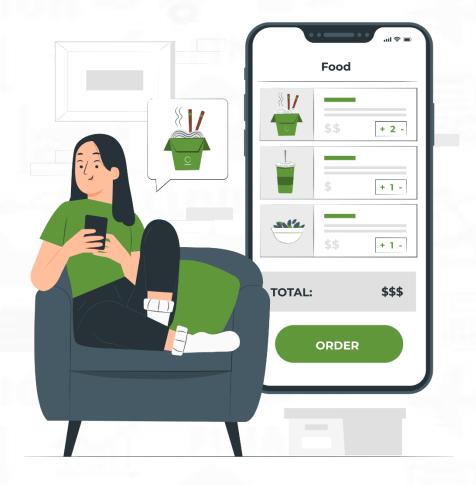
Esto para muchas empresas un cambio total, perdidas económicas que no perdonaron pero de todo esto también nuevas oportunidades de expansión, crecimiento e innovación, rompiendo la barrera de distancia.





Comercio electrónico

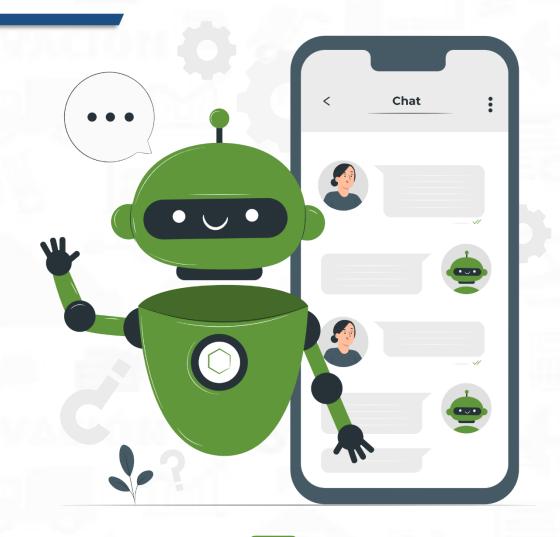
Esta plataforma en la cual se logra comprar y vender cualquier tipo de producto, esto logro tener la posibilidad que desde un móvil ó una computadora pudiéramos adquirir productos sin tener que movernos de las casas, consecuencia del C-19. Esta vez no fueron solo productos tecnológicos, a esto se suman: servicios en la nube, alimentación, etc.





Inteligencia Artificial IA

Como parte de la tendencia digital, la IA se adapto rápidamente, desde sugerir productos basados en una búsqueda hasta de informarnos de posibles lugares con contagio. Todo esto gracias al trafico que generamos a todo momento. Otros ejemplos son: Redes Sociales, los ChatBots, Educación, Movilidad.





Realidad Virtual y Realidad Aumentada

Otra de las tecnologías que se ha visto mejorar y crecer ha sido la Realidad Virtual y Realidad Aumentada, mejorando la experiencia en Video Juegos, Conciertos, Comercio Electrónico, Entretenimiento y otros sectores que se han obligado a usar esta tendencia con el fin de no dejar ir y atraer a nuevos clientes.

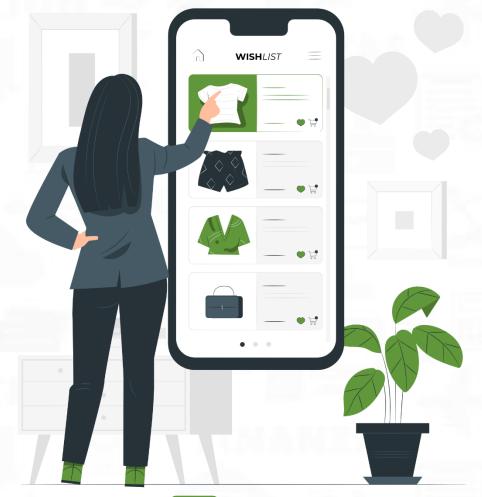
Algunos Sectores que han aprendido y mejorado son:

- o La Educación
- o Las Comunicaciones
- o El Turismo
- o La Medicina

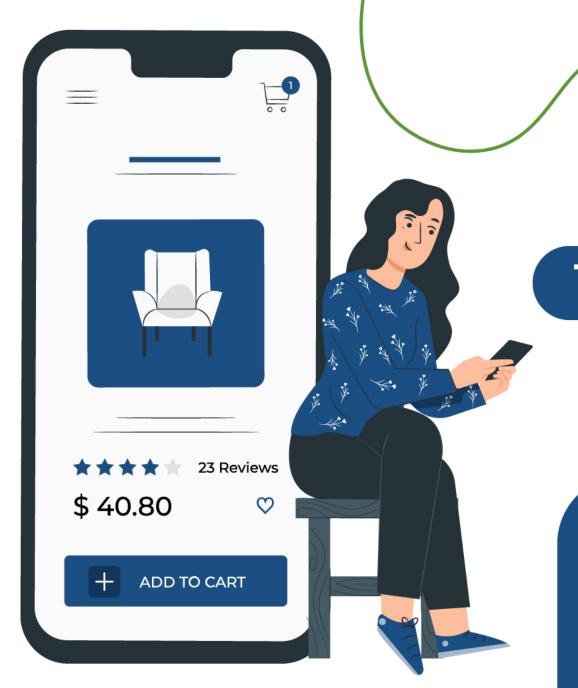


Internet de las cosas

El internet de las cosas o loT por sus siglas en inglés; hace referencia a un concepto que puede ser explicado como algo que permite a entidades físicas (sillas, lámparas, maletines, etc.) y/o fenómenos físicos (temperatura, ritmo cardíaco, movimiento, entre otros) comunicarse entre sí.









WEBINAR

Tecnología Post-Pandemia

el futuro del sector comercio

Gracias