

เตรียม App Release ใน Flutter สำหรับ Android

1. เปลี่ยนไอคอนแอป (App Icon)

ขั้นตอน

- ติดตั้งแพ็คเกจ flutter_launcher_icons

```
# pubspec.yaml
```

```
flutter_launcher_icons: ^0.13.1
```

- กำหนดค่าใน pubspec.yaml

```
flutter_icons:
```

```
  android: true
```

```
  ios: false
```

```
  image_path: "assets/icon/app_icon.png"
```

```
  adaptive_icon_background: "#FFFFFF" # กำหนดสีพื้นหลังของ Adaptive Icon
```

```
  adaptive_icon_foreground: "assets/icon/app_icon_foreground.png"
```

- รันคำสั่งสร้างไอคอน

```
flutter pub get
```

```
flutter pub run flutter_launcher_icons:main
```

- ทดสอบไอคอนแอปโดยรันแอปบนอุปกรณ์จริงหรือ Emulator

2. เปลี่ยนชื่อแอป (App Name)

ขั้นตอน

- แก้ไขไฟล์ android/app/src/main/AndroidManifest.xml

```
<application
```

```
  android:label="ชื่อแอปใหม่ของคุณ"
```

```
  android:icon="@mipmap/ic_launcher">
```

- หากต้องการกำหนดชื่อแอปให้รองรับหลายภาษา ให้แก้ไขไฟล์

```
android/app/src/main/res/values/strings.xml
```

```
<resources>
```

```
<string name="app_name">ชื่อแอปใหม่ของคุณ</string>
```

```
</resources>
```

- ทดสอบการเปลี่ยนแปลงโดยรันแอปบนอุปกรณ์จริงหรือ Emulator

3. เปลี่ยนหน้าจอสแปลช (Splash Screen)

วิธีที่ 1: ใช้แพ็คเกจ flutter_native_splash

- ติดตั้งแพ็คเกจ

```
# pubspec.yaml
```

```
flutter_native_splash: ^2.3.10
```

- กำหนดค่าใน pubspec.yaml

```
flutter_native_splash:
```

```
  color: "#ffffff" # สีพื้นหลังของ Splash Screen
```

```
  image: "assets/splash/splash_logo.png" # ไฟล์โลโก้
```

```
  android: true
```

```
  ios: false
```

```
  android_12:
```

```
    color: "#ffffff"
```

```
    image: "assets/splash/splash_logo.png"
```

- รันคำสั่ง

```
flutter pub run flutter_native_splash:create
```

- ทดสอบโดยการปิดและเปิดแอปใหม่

วิธีที่ 2: แก้ไขไฟล์ AndroidManifest.xml และ styles.xml ด้วยตนเอง (รองรับ Android 12+)

- แก้ไข android/app/src/main/res/drawable-v21/launch_background.xml

```
<layer-list xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
```

```
  <item android:drawable="@color/splash_background" />
```

```
  <item>
```

```
    <bitmap
```

```
android:gravity="center"
```

```
android:src="@drawable/splash_logo" />
```

```
</item>
```

```
</layer-list>
```

- กำหนดค่าใน android/app/src/main/res/values/colors.xml

```
<resources>
```

```
<color name="splash_background">#FFFFFF</color>
```

```
</resources>
```

- กำหนดค่าใน android/app/src/main/res/values-v31/styles.xml (สำหรับ Android 12 ขึ้นไป)

```
<resources xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
```

```
<style name="Theme.Splash" parent="Theme.SplashScreen">
```

```
<item name="windowSplashScreenBackground">@color/splash_background</item>
```

```
<item name="windowSplashScreenAnimatedIcon">@drawable/splash_logo</item>
```

```
<item name="postSplashScreenTheme">@style/Theme.App</item>
```

```
</style>
```

```
</resources>
```

- ทดสอบโดยรันแอปและสังเกต Splash Screen

ทดสอบและตรวจสอบ

- รันคำสั่ง flutter clean && flutter pub get
- ทดสอบบนอุปกรณ์จริงหรือ Emulator
- ตรวจสอบว่าการเปลี่ยนแปลงทั้งหมดแสดงผลถูกต้อง

สรุป

- เปลี่ยนไอคอนแอป ด้วย flutter_launcher_icons
- เปลี่ยนชื่อแอป ใน AndroidManifest.xml หรือ strings.xml
- เปลี่ยน Splash Screen ด้วย flutter_native_splash หรือกำหนดค่าเอง (รองรับ Android 12+ ด้วย values-v31/styles.xml)