

	Intensität	Frequenz	Geschwindigkeit	KlassenID	Klasse
<pre> graph LR     Root(( )) --&gt; Int &gt; 100  Node1(( ))     Root --&gt; Int &lt; 100  Node2(( ))     Node1 --&gt; 0,3906 bis 2 Hz  Node1a(( ))     Node1 --&gt; 2 bis 7 Hz  Node1b(( ))     Node1 --&gt; f &gt; 7 Hz  Node1c(( ))     Node2 --&gt; V &lt; 7 km/h  Node2a(( ))     Node2 --&gt; v &gt; 7 km/h  Node2b(( ))     Node1a --&gt; V &lt; 7 km/h  Node1a1(( ))     Node1a --&gt; v &gt; 7 km/h  Node1a2(( ))     Node1b --&gt; V &lt; 7 km/h  Node1b1(( ))     Node1b --&gt; v &gt; 7 km/h  Node1b2(( ))     Node1c --&gt; V &lt; 7 km/h  Node1c1(( ))     Node1c --&gt; v &gt; 7 km/h  Node1c2(( ))     Node2a --&gt; V &lt; 7 km/h  Node2a1(( ))     Node2b --&gt; v &gt; 7 km/h  Node2b1(( ))     Node1a1 --&gt; 1  Node1a1_1[ ]     Node1a2 --&gt; -1  Node1a2_1[ ]     Node1b1 --&gt; -1  Node1b1_1[ ]     Node1b2 --&gt; 2  Node1b2_1[ ]     Node1c1 --&gt; 0  Node1c1_1[ ]     Node1c2 --&gt; 2  Node1c2_1[ ]     Node2a1 --&gt; -1  Node2a1_1[ ]     Node2b1 --&gt; 2  Node2b1_1[ ]     Node1a1_1 --&gt; Laufen  Node1a1_1_1[ ]     Node1a2_1 --&gt; Konflikt  Node1a2_1_1[ ]     Node1b1_1 --&gt; Konflikt  Node1b1_1_1[ ]     Node1b2_1 --&gt; Fahren  Node1b2_1_1[ ]     Node1c1_1 --&gt; Stehen  Node1c1_1_1[ ]     Node1c2_1 --&gt; Fahren  Node1c2_1_1[ ]     Node2a1_1 --&gt; Konflikt  Node2a1_1_1[ ]     Node2b1_1 --&gt; Fahren  Node2b1_1_1[ ] </pre>	<i>Int &gt; 100</i>	<i>0,3906 bis 2 Hz</i> <i>2 bis 7 Hz</i> <i>f &gt; 7 Hz</i>	<i>V &lt; 7 km/h</i> <i>v &gt; 7 km/h</i> <i>V &lt; 7 km/h</i> <i>v &gt; 7 km/h</i> <i>V &lt; 7 km/h</i> <i>v &gt; 7 km/h</i>	1 -1 -1 2 0 2	Laufen Konflikt Konflikt Fahren Stehen Fahren
	<i>Int &lt; 100</i>		<i>V &lt; 7 km/h</i> <i>v &gt; 7 km/h</i>	-1 2	Konflikt Fahren