



MANİSA CELAL BAYAR ÜNİVERSİTESİ

NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA (NYP)

DÖNEM PROJESİ RAPORU

ÖĞRETİM ÜYESİ : Dr. Mansur Alp TOÇOĞLU - Dr. KAMİL AKARSU

PROJE EKİPİ ÖĞRENCİLER : Obida Alhamoud – Asem Alsalahı

İÇİNDEKİLER

- + GİRİŞ
- + ödevin amacı
- + kapsamı
- + ekran görüntüleri
- + UML class diagramı

GİRİŞ:

Bu uygulama, yönetici ve kullanıcı bulunan bir sipariş otomasyonudur. Yazılım tasarımı Nesne Yönelimli Programlama yöntemi kullanılmıştır.

Ödevin amacı:

Günümüzde orta ve büyük ölçekli işletmeler, işletme içi süreçlerin kurulması, yönetilmesi, verilerin kayıt altına alınarak raporlanmasının önemini kavramış durumdadır. günümüzde sıklıkla kullanılan internet alışverişinde olduğu gibi ürün alıp, ödeme yapmayı kolaylaştırmak için programimiz oluşturulmuştur.

Kapsamı:

Geliştirdiğimiz otomasyon kapsamında ilk olarak müşteri ve yönetici girişi ekranı sayesinde stoklara ürün ekleme, güncelleme ve çıkartma işlemleri de otomasyonumuzda bulunan özelliklerden.

Oluşturduğumuz **otomasyona** ait detaylı bilgileri aşağıda açıklanmıştır.

Uygulamada: C# dili ve OOP mantığı kullanılarak Visual Studio ve SQL veri tabanı ile geliştirilmiştir.

c#'de:

C#'ın sağladığı sınıflar ve özellikler ve içerdiği önemli işlevler yardımıyla aşağıdakileri yaptık:

- 1- Depodaki ürünleri yönetmek.
- 2- Müşterileri ve isteklerini takip etmek.
- 3- Nakit ödeme, kredi kartı veya banka çeki ile ödeme için özel bir ekran geliştirdik.
- 4- Vergi hesaplandıktan sonra net siparişlerin fiyatını gösterin.
- 5- özel fonksiyonlar:

Veritabanından bilgi almak ve (data grid view)'de görüntülemek için aşağıdaki işlev oluşturuldu

```
public void veri_goster()
{
    conn.Open();
    SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter("Select OrderID,CustName,Date from Orders", conn);
    DataSet ds = new DataSet();
    da.Fill(ds);
    dataGridView1.DataSource = ds.Tables[0];
    conn.Close();
}
```

SQL veri tabanide:

Programın ihtiyaçlarını karşılamak için aşağıdaki tablolar oluşturulmuştur (ItemsTbl, Orders, Reg_Users, Reg_Admin).

Programın veritabanıyla bağlantısını güvence altına almak için aşağıdaki işlevler dahil edilmiştir:

(SqlConnection

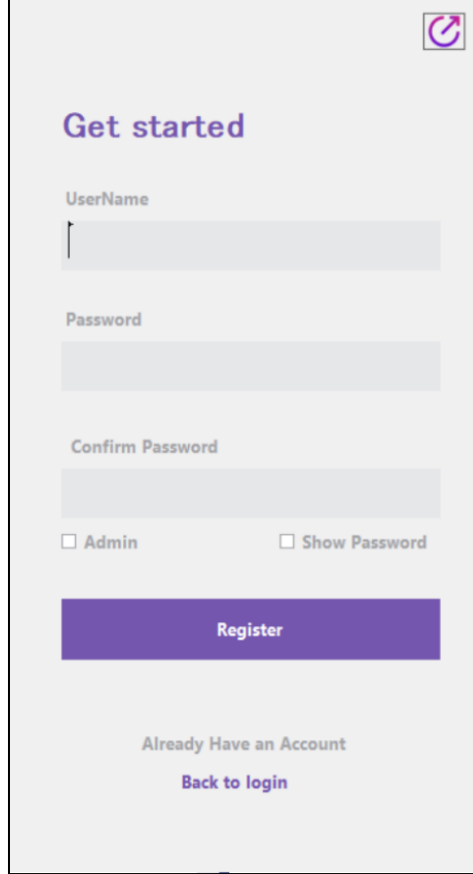
SqlDataAdapter

SqlCommand)

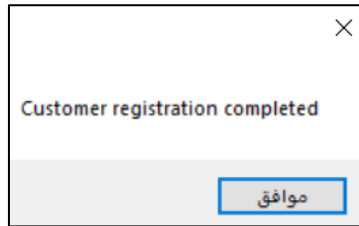
ekran görüntüleri:

❖ REGESTİR EKRANI:

- 1- yandeki ekranıde, kullanıcıdan bir hesap oluşturmalarını isteyen programımız başlar ve hesap, yönetici veya müşteri olarak oluşturulur.
- 2- Kullanıcı ve yönetici verileri, programla ilişkili veritabanı içinde sırayla APT tablosunda saklanır.
- 3- Kayıt olduktan sonra "**back to login**" tuşuna basarak bir sonraki ekrana geçerek giriş yapabilirsiniz.

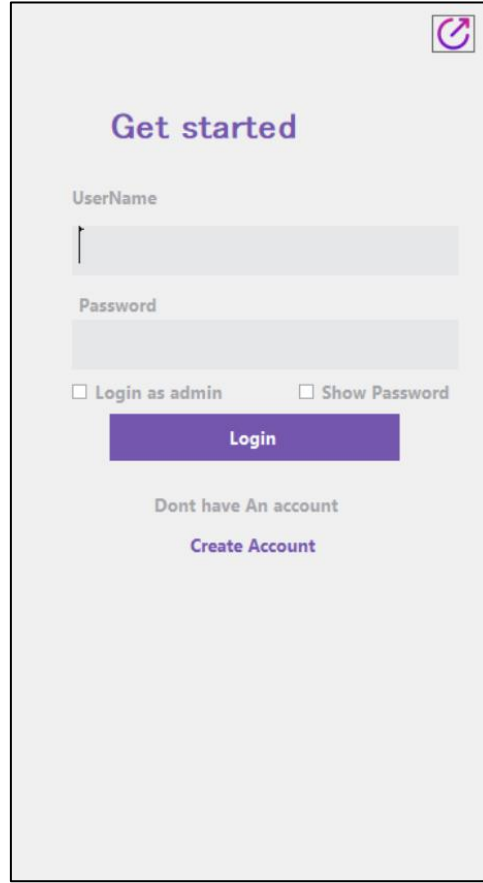


- 3- Kayıt tamamlandıktan sonra, kaydın tamamlandığını belirten bir mesaj görüntülenir.



❖ LOGIN EKRANI:

Bu ekranda, programın ana ekranlarına geçmeden önce kullanıcı verilerinin geçerliliğini doğrulamak için (SQL Server veritabanına bağlanmak için özel fonksiyonlar kullanılarak) veritabanına bağlantı yapılır.



Get started

UserName

Password

☐ Login as admin ☐ Show Password

Login

Dont have An account

Create Account

❖ yönetici ekranları:

1- Bu ekran aracılığıyla yönetici mağazayı yönetir.

HOME

Mangement System



Orders



2- yöneticinin (ürünleri ekleme, silme ve değiştirme) yapabileceği ürün yönetimi bu ekranıdır.

- Bir ürün eklendiğinde, tekrarlanamaz şekilde otomatik olarak numaralandırılır (bu özellik SQL veritabanı tabloları tarafından sağlanmıştır).
- Bir ürün, tablo içindeki ürünün satırına çift tıklayarak silinebilir veya değiştirilebilir.

System

Item Id

ItemName

ItemDesc

ItemPrice

Weight

Add

Delete

Edit

Home

	ItemName	ItemDesc	ItemID	ItemPrice	ItemWeight
►	Ekmek	Baget ekmeđi	10	3	150
	Detol	sivi sabun	11	15	450
	Küp seker	yerli seker	13	9	1000
*					

3- yöneticinin müşterilerin geçmiş isteklerini görebileceđi istekler bu ekranıdır:

- Her ürünün numarasına(id) göre.
- Ürünü satın alan müşterinin adına göre(müştere takipi).
- Bu ekranda siparişlerin tarih, ağırlık, miktar ve toplam fiyat gibi tüm özellikleri yer aldı.

ORDERS

☐ Search by user

☒ Search by id

Search for user

Search

Search for id

1

Search

Back to home

	OrderID	CustName	Date
►	1	asem	24/12/2021 04:...
	1	asem	24/12/2021 04:...
	2	obida	24/12/2021 04:...
	3	asem	24/12/2021 04:...
*			

ItemID	ItemName	Custim...	Quantity	Price	TotalWeight
10	Ekmek	asem	2	6	300
13	Küp seker	asem	2	18	2000

❖ müşteri ekranı:

Bu ekran aracılığıyla müşteri şunları yapabilir:

1- Mağazadan ürün numarasını girerek ürün seçip ardından istediği miktarı girip sepete eklemek.

2- Ürünleri sepete ekledikten sonra “Öde” butonuna tıklayacak ve ödeme ekranı gelecektir.

❖ ödeme ekranı:

- kredi Kartla ödenebilir.
- Ödeme banka çeki veya nakit olarak yapılabilir.

UML class diagramları

