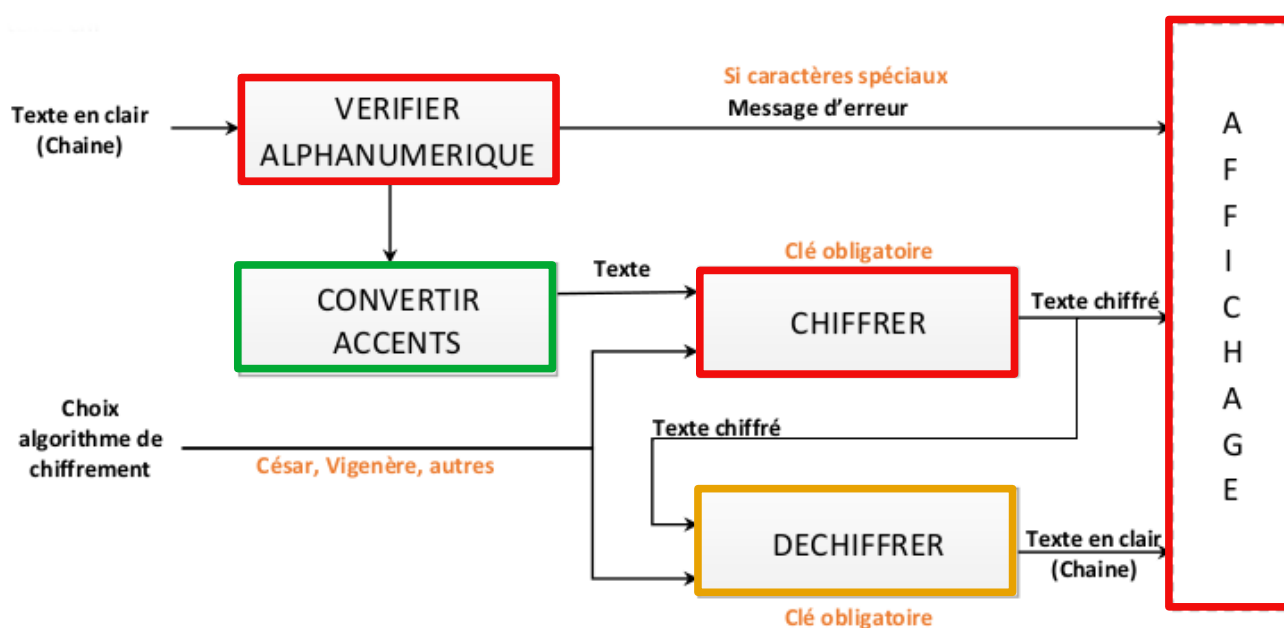


Projet 3 : Chiffrement de messages

Dans le but de développer une application de protection de textes confidentiels, nous demandons à une équipe de développeurs de concevoir un outil permettant le chiffrement de messages.

Le schéma ci-dessous montre l'enchaînement des traitements à appliquer afin de chiffrer un message en clair et afficher le résultat. Le schéma montre également la procédure inverse : déchiffrer un message pour l'afficher en clair.

Table ASCII standard en priorité (Gestion des accents optionnelle) Chiffrement de César obligatoire, Vigenère optionnel



Pour réaliser ce projet vous devez :

1. rechercher et identifier les algorithmes « César » et « Vigenère » (cette étape fera l'objet d'une validation auprès d'un enseignant) ;
2. pour chaque bloc dans le schéma, identifier la signature de la fonction associée, les données attendues et produites ainsi que les cas d'erreur ;
3. développer chacune des fonctions en respectant les spécifications établies dans le point précédent ;
4. développer le programme afin de répondre au sujet.

Ressources :

- <http://www.asciitable.com/>