Exercício de Seleção de Desenvolvedor Web

Como parte inicial do processo de seleção, solicitamos que o candidato execute a tarefa de desenvolvimento descrita abaixo.

Após a execução da tarefa, todos arquivos .html, .css, .js, .jsx e demais devem ser zipados e enviados por email com o assunto 'exercício de seleção web #1' para o endereço querofazerparte@4all.com.

Avalie o exercício e sinalize a sua expectativa de prazo para envio da solução. Somente prosseguirão no processo seletivo os candidatos que fizerem a entrega da atividade com qualidade adequada à exigida para a vaga. Por isso, em caso de dúvidas ou dificuldades, fique à vontade para nos contatar!

Tarefa⁻

No link abaixo:

https://www.dropbox.com/sh/5v7e3xclfrl9aga/AADgDkWWs0Txx5H1z7PKdj2Ka?dl=0 encontram-se imagens em que o candidato deve se basear para criar um dashboard web responsivo.

Na 4all, nós usamos React.js (https://facebook.github.io/react/) no desenvolvimento de aplicações web front-end, porém, sinta-se à vontade para fazer o exercício usando a tecnologia que você mais domina.

O conteúdo do Dashboard é dinâmico, disponibilizamos um Servidor de Webservice HTTP RESTful no servidor *dev.4all.com* na porta **3050**.

Todos ícones da aplicação podem ser obtidos do fontawesome (http://fontawesome.io/). Não é necessário que os ícones sejam iguais aos da imagem.

Não é importante que as cores sejam exatamente iguais às das imagens.

Widgets



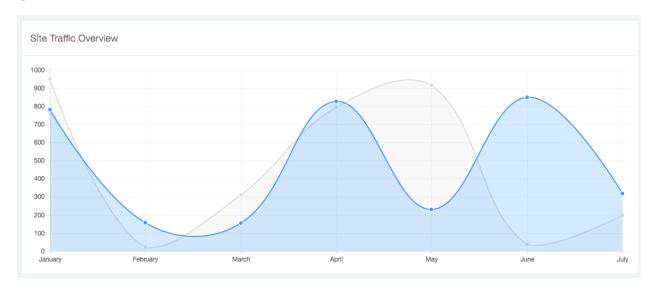
Os valores exibidos nos widgets são obtidos da chamada GET /widgets

Chamada GET /widgets (http://dev.4all.com:3050/widgets)

Retorna um objeto JSON no seguinte formato:

```
newOrders: 120,
comments: 52,
newUsers: 24,
pageViews: 25200
}
```

Gráfico



Os valores dos pontos a serem plotados do gráfico vêm da chamada GET /pageViews.

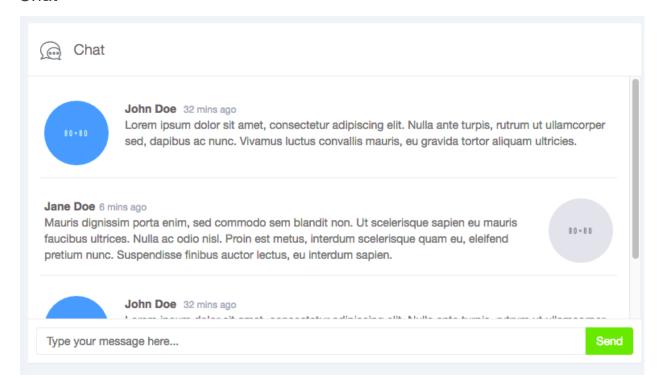
O candidato pode utilizar a biblioteca de gráficos à sua escolha.

Chamada GET /pageViews

Retorna um array JSON no seguinte formato:

```
views: 200
},
...
]
```

Chat



As mensagens exibidas no Chat são obtidas da chamada GET /messages. As mensagens retornadas pela chamada já estão na ordem de exibição correta. A posição da imagem de perfil é determinada pela propriedade **displayPortraitLeft** (se **true**, desenhar na esquerda, se **false**, na direita).

Ao clicar no botão "Send", uma chamada POST /messages deve ser feita. A mensagem deve também, independentemente do retorno da chamada POST /messages, ser adicionada na lista de mensagens, com as seguintes considerações:

- Nome do usuário: "Eu";
- Tempo: "1 min ago";
- Imagem de perfil: um círculo laranja, desenhado à esquerda.

Chamada GET /messages

Retorna um array JSON no seguinte formato:

```
[
    userName: "John Doe",
    portrait: "http://dev.4all.com:3050/imgs/profile.jpg",
    message: "Lorem ipsum...",
    displayPortraitLeft: true,
    time: "32 mins ago"
}
...
]
```

Chamada POST /messages

Recebe um objeto JSON no formato abaixo. Retorna HTTP status 201.

```
{
   message: "texto inserido pelo usuário"
}
```

O que será avaliado:

- Aspecto visual do website em dispositivos de diferentes tamanhos de tela e habilidade em adaptar o conteúdo de acordo.
- O capricho do desenvolvedor com detalhes da interface de usuário.
- Qualidade do código Javascript de integração com serviços.
- Uso de frameworks e bibliotecas populares para acelerar o desenvolvimento.
- Bônus: uso de React.js.