"Requerimientos Del Sistema Y Casos De Uso"

Obed Ríos López

Instituto Universitario del Sureste
Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicación
Análisis y Diseño de Sistemas
Ing. Nicolas Navarrete

Mérida Yucatán, México 12 de febrero de 2025

Sistema De Auto Cobro En Supermercado

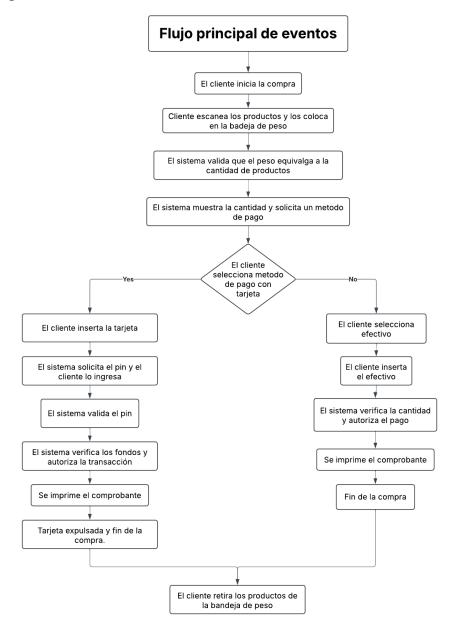
Caso de uso (Sistema): Auto cobro en un supermercado (Walmart, Sam's Club, Aurrera).

En este caso de uso se hace referencia a como el cliente paga el solo los productos que lleva del supermercado; A través de una maquina con un sistema parecido a un cajero automático, escanea los productos que lleva para después pagarlos.

• Actores:

- 1. Como actor principal tenemos al cliente.
- 2. Sistema que procesa la solicitud de auto cobro.
- 3. Personal de mantenimiento en caso de un error del sistema.

• Flujo principal de eventos:



• Flujos alternativos de eventos (Son caminos alternativos):

- 1. Si el pin es incorrecto, el sistema muestra un mensaje de error y solicita de nuevo el pin, si el cliente se equivoca 3 veces se finaliza la operación.
- 2. Si los billetes no son válidos, el sistema muestra un mensaje y el cliente decide si introducir nuevos billetes o cancelar la transacción.

• Restricciones:

- 1. Saldo insuficiente.
- 2. Peso incorrecto en la bandeja.
- 3. Billetes no validos (Rotos o falsos).