# Zusammenfassung - Kryptographie

### Marc Meier

#### 15. Oktober 2015

Korrektheit und Vollständigkeit der Informationen sind nicht gewährleistet. Macht euch eigene Notizen oder ergänzt/korrigiert meine Ausführungen!

## Inhaltsverzeichnis

### 1 Grundlagen und Wiederholungen

1

Planung der Veranstaltung

- 1. Wiederholung (ca 3-4 Termine)
  - Probleme, Kodierung von Problemen, Laufzeit von Algorithmen
  - P, PN, NPC...
  - Grundlegende Probleme & Algorithmen
- 2. Algorithmen für schwierige Probleme (ca. 15 Termine)
  - parallele / randomisierte Algorithmen
  - Approximationsalgorithmen
  - parametrisierte Algorithmen
- 3. Kryptographie (ca 10 Termine)
  - Public-Key-Kryptographie

## 1 Grundlagen und Wiederholungen

## 1.1 Probleme, deren Kodierung und Laufzeit von Algorithmen

Anhand einiger Beispiele soll die Wichtigkeit der Kodierung der Probleme bzw. der Eingabe verdeutlicht werden.

#### 1.1.1 Sortieren

Eingabemenge: Natürliche Zahlen  $a_1, a_2, ..., a_n$ 

Ausgabe: Eingabe aufsteigend sortiert

Beim Sortieren handelt es sich um ein Suchproblem. Beispiele für bekannte Sortieralgorithmen und deren Laufzeitkomplexität sind Bubblesort  $\mathcal{O}(n^2)$  und Mergesort  $\mathcal{O}(n\log n)^1$ .

#### 1.1.2 Eingabelänge N

Die Länge der Eingabe entspricht nicht der Anzahl der zu sortierenden Elemente n. Dies ist aufgrund der Kodierung in eine maschinenlesbare Form der Fall. Für gewöhnlich verwenden heutige Computer eine Darstellung im Binärsystem. Daher gilt:

$$N := \sum_{i=1}^{n} \log a_i \tag{1}$$

 $<sup>^{1}</sup>$ Sofern nicht anders angegeben entspricht log n immer dem dualen Logarithmus von n (Basis 2)

Im Folgenden soll die Eingabe [11, 13, 113] kodiert werden. Für eine Turingmaschine mit dem Eingabealphabet  $\Sigma := \{0, 1, \$\}$  würde diese folgendermaßen aussehen: 1011\$1101\$1110001. Um eine Lesbarkeit für Binärrechner zu ermöglichen, werden weiterhin folgende Ersetzungen durchgeführt:  $1 \to 11 \ 0 \to 00 \ \$ \to 01$  Die resultierende Kodierung wäre nun: 1100111110111111001101111111100000011. Sei nun L die maximale Wortlänge<sup>2</sup>.

$$L := \max_{i=1}^{n} \log a_i \tag{2}$$

Hier sollte ergänzt werden, wie man auf das  $O(N^3)$  kommt.

#### 1.1.3 Primzahl

**Eingabemenge:** Eine natürliche Zahl n

**Ausgabe:** Ist n eine Primzahl?

Es handelt sich um ein Entscheidungsproblem. Die Eingabelänge ist  $N := \log n$ . Ein naiver Algorithmus wird im Folgenden beschrieben.

```
1: if n = 2 then
       return Ja
2:
3: else
       for d := 2 to n - 1 do
 4:
5:
          if n \mod d = 0 then
              return Nein
 6:
 7:
          else
 8:
          end if
       end for
9:
       return Ja
10:
11: end if
```

Die Komplexität lässt sich wie folgt herleiten: Für die Verzweigungen (Zeilen 1 und 5), sowie für die return-Statements in den Zeilen 2 und 6 ist eine beschränkte Komplexität O(1) anzunehmen. Alle Statements in der for-Schleife werden n-2 mal wiederholt, die Komplexität ist O(n).

Die daraus resultierende Komplexität O(n) ist äquivalent zu  $O(2^{\log n})$ . Weil  $\log n$  der Eingabelänge N entspricht, ist die Komplexität entsprechend  $O(2^N)$ , also exponentiell. Demnach ist der Algorithmus nicht effizient.

#### 1.1.4 Cliquensuche im Graphen

**Eingabernenge:** Graph G = (V, E) und  $k \in N$ 

Ausgabe: Hat G mindestens paarweise verbundene Knoten?

Es handelt sich hier wieder um ein Entscheidungsproblem.

Clique Eingabe: Graph G=(V,E),  $k \in N$  Frage: hat G eine Clique mit k=1 knoten?

Clique-Suchversion: Eingabe Graph G=(V,E) Ausgabe: Bestimme eine Clique C mit maximaler Knotenzahl

Behauptung: Clique in polynomieller Zeit lösbar  $= \xi$  Clique-Suchversion auch in polynomieller Zeit lösbar polynomielle Zeit in  $n = -V\xi$  (Knotenzahl des Graphen)

Beweis:  $\Leftarrow$  Zur Eingabe (G,k) von CLIQUE bestimmen wir zunächst mit dem Alg für CLIQUE-Suchversion eine größte Clique C von G. Dann vergleiche  $|C| \ge k$ ? Ausgabe JA, falls  $|C| \ge k$  sonst NEIN

Laufzeit: Wie Laufzeit für Clique-Suchversion.

⇒ Betrachte folgende Zwischenversion für CLIQUE:

CLIQUE-Zwischenversion: Eingabe: Graph G=(V,E) Aufgabe: Bestimme die maximalzahl  $\omega(G)^3$  von paarweise verbundenen Knoten in G

 $<sup>^2</sup>$ An dieser Stelle habe ich mit Förmi geschnattert und weiß daher nicht, ob das so korrekt ist

Behauptung: CLIQUE in polyzeit lösbar  $\Rightarrow^{(1)}$  CLIQUE-Zwischenversion in polyzeit lösbar  $\rightarrow^{(2)}$  CLIQUE-Suchversion in polyzeit lösbar. zu (1): Sei A ein polyzeit-Algorithmus für CLIQUE. Zur Eingabe G von CLIQUE-Zwischenversion wende A auf Eingaben (G, n), (G, n-1), ..., (G, 1) an! Ausgabe ist  $\omega(G) = \text{erstes k mit } A(G, k) = Ja$ 

For k:= n to 1 do if 
$$A(G,k) = 'ja'$$
 then return  $omega(G) = k$ 

Laufzeit:  $n \cdot O(n^c) = O(n^{c+1})$ 

(2): Sei A ein polyzeit Algorithmus für Clique-Zwischenversion. d.h.  $A(G) = \omega(G)$  in  $O(n^d)$  für eine Konstante d.

Zur Eingabe G von Clique-Suchversion wende folgendes an:

FOR jede Kante  $e \in E$  do if  $\omega(G - e) = \omega(G)$  then G := G - e Return C := V(G) ohne isolierte Knoten

```
Graph G=(V,E),\,e=c-x\,a-b\,a-c\,b-c\,c-d\,c –x x – y wird zu G - e=(V,\,E)
```

e)

bei G - xy wird y isoliert.

Im Beispiel:  $\omega(G)=3$  G - cx -;  $\omega=3$  G - bc -;  $\omega=2$ 

Lösung a - b - c = C

Laufzeit:  $m \cdot O(n^d) = O(n^{d+2})$ 

Gegenüberstellung ëinfache Formulierung"vs "formale Formulierung"PRIM: ist n prim?"genauer: PRIM: Eingabe: Natürliche Zahl n Frage: ist n eine Primzahl?

FORMAL:  $PRIM = \{bin(n) | n \in Nistprim\} \subset 0, 1^{+4} \text{ Venn-Diagramm } PRIM \subset \{0, 1\}^+$ 

In der Praxis ermittelt man die Komplexität der Einfachheit halber mit uniformen Kostenmaß. Sortierung: Eingabe:  $a_1, a_2, ..., a_n$  beziehungsweise  $bin(a_1) \# bin(a_2) \# ... \# bin(a_n)$  mit Ersetzung Aufgabe: Sortiere Zahlen aufsteigend Mergesort:  $O(n \cdot \log n)$  Problem -; Eingabelänge (siehe oben, hatten wir schon)

P = Menge aller Entscheidungsprobleme, für die ein (deterministischer) polynomialzeit-Algorithmus existiert (formal via Deterministischer Turing Maschine), ëffizient lösbare Probleme"

Ein Optimierungsprolbem ist lösbar, wenn die entsprechende Entscheidungsversion in P ist. Grundlegende Probleme in P.

- Sortieren
- PRIM<sup>5</sup>
- 2-SAT

•

## Literatur

 $<sup>^4</sup>$ bin(n) - Binärdarstellung von n

 $<sup>^5</sup>$ Allerdings nicht der vorgestellte Algorithmus. Effizienter Algorithmus wurde 2002 vorgestellt. Komplexität  $O(\log n)^{12}$ ), zur Zeit sogar  $O(\log n)^6$ ) https://de.wikipedia.org/wiki/AKS-Primzahltest