

# Zusammenfassung - Kryptographie

Marc Meier

15. Oktober 2015

Korrektheit und Vollständigkeit der Informationen sind nicht gewährleistet. Macht euch eigene Notizen oder ergänzt/korrigiert meine Ausführungen!

## Inhaltsverzeichnis

### 1 Grundlagen und Wiederholungen

1

Planung der Veranstaltung

#### 1. Wiederholung (ca 3-4 Termine)

- Probleme, Kodierung von Problemen, Laufzeit von Algorithmen
- P, PN, NPC...
- Grundlegende Probleme & Algorithmen

#### 2. Algorithmen für schwierige Probleme (ca. 15 Termine)

- parallele / randomisierte Algorithmen
- Approximationsalgorithmen
- parametrisierte Algorithmen

#### 3. Kryptographie (ca 10 Termine)

- Public-Key-Kryptographie

## 1 Grundlagen und Wiederholungen

### 1.1 Probleme, deren Kodierung und Laufzeit von Algorithmen

Anhand einiger Beispiele soll die Wichtigkeit der Kodierung der Probleme bzw. der Eingabe verdeutlicht werden.

#### 1.1.1 Sortieren

**Eingabemenge:** Natürliche Zahlen  $a_1, a_2, \dots, a_n$

**Ausgabe:** Eingabe aufsteigend sortiert

Beim Sortieren handelt es sich um ein *Suchproblem*. Beispiele für bekannte Sortieralgorithmen und deren Laufzeitkomplexität sind Bubblesort  $\mathcal{O}(n^2)$  und Mergesort  $\mathcal{O}(n \log n)$ <sup>1</sup>.

#### 1.1.2 Eingabelänge N

Die Länge der Eingabe entspricht *nicht* der Anzahl der zu sortierenden Elemente  $n$ . Dies ist aufgrund der Kodierung in eine maschinenlesbare Form der Fall. Für gewöhnlich verwenden heutige Computer eine Darstellung im Binärsystem. Daher gilt:

$$N := \sum_{i=1}^n \log a_i \tag{1}$$

---

<sup>1</sup>Sofern nicht anders angegeben entspricht  $\log n$  immer dem dualen Logarithmus von  $n$  (Basis 2)

Im Folgenden soll die Eingabe  $[11, 13, 113]$  kodiert werden. Für eine Turingmaschine mit dem Eingabealphabet  $\Sigma := \{0, 1, \$\}$  würde diese folgendermaßen aussehen: 1011\$1101\$1110001. Um eine Lesbarkeit für Binärrechner zu ermöglichen, werden weiterhin folgende Ersetzungen durchgeführt:  $1 \rightarrow 11$   $0 \rightarrow 00$   $\$ \rightarrow 01$ . Die resultierende Kodierung wäre nun: 1100111101111100110111111100000011. Sei nun  $L$  die maximale Wortlänge<sup>2</sup>.

$$L := \max_{i=1}^n \log a_i \quad (2)$$

Hier sollte ergänzt werden, wie man auf das  $O(N^3)$  kommt.

### 1.1.3 Primzahl

**Eingabemenge:** Eine natürliche Zahl  $n$

**Ausgabe:** Ist  $n$  eine Primzahl?

Es handelt sich um ein *Entscheidungsproblem*. Die Eingabelänge ist  $N := \log n$ . Ein naiver Algorithmus wird im Folgenden beschrieben.

```

1: if  $n = 2$  then
2:   return Ja
3: else
4:   for  $d := 2$  to  $n - 1$  do
5:     if  $n \bmod d = 0$  then
6:       return Nein
7:     else
8:       end if
9:   end for
10:  return Ja
11: end if

```

Die Komplexität lässt sich wie folgt herleiten: Für die Verzweigungen (Zeilen 1 und 5), sowie für die return-Statements in den Zeilen 2 und 6 ist eine beschränkte Komplexität  $O(1)$  anzunehmen. Alle Statements in der for-Schleife werden  $n - 2$  mal wiederholt, die Komplexität ist  $O(n)$ .

Die daraus resultierende Komplexität  $O(n)$  ist äquivalent zu  $O(2^{\log n})$ . Weil  $\log n$  der Eingabelänge  $N$  entspricht, ist die Komplexität entsprechend  $O(2^N)$ , also exponentiell. Demnach ist der Algorithmus nicht effizient.

### 1.1.4 Cliquesuche im Graphen

#### CLIQUE

**Eingabemenge:** Graph  $G = (V, E)$  und  $k \in \mathbb{N}$

**Ausgabe:** Hat  $G$  mindestens paarweise verbundene Knoten (eine Clique  $C$  mit  $\geq k$  Knoten)?

#### CLIQUE (Suchproblem)

**Eingabemenge:** Graph  $G = (V, E)$

**Ausgabe:** Hat  $G$  mindestens paarweise verbundene Knoten (eine Clique  $C$  mit  $\geq k$  Knoten)?

Behauptung: Wenn CLIQUE (Entscheidungsproblem) in polynomieller Zeit lösbar ist, so ist auch die Suchversion von CLIQUE in polynomieller Zeit lösbar.<sup>3</sup>

polynomielle Zeit in  $n = |V|$  (Knotenzahl des Graphen)

Beweis:  $\Leftarrow$  Zur Eingabe  $(G, k)$  von CLIQUE bestimmen wir zunächst mit dem Alg für CLIQUE-Suchversion eine größte Clique  $C$  von  $G$ . Dann vergleiche  $|C| \geq k$ ? Ausgabe JA, falls  $|C| \geq k$  sonst NEIN

Laufzeit: Wie Laufzeit für Clique-Suchversion.

$\Rightarrow$  Betrachte folgende Zwischenversion für CLIQUE:

<sup>2</sup>An dieser Stelle habe ich mit Förmi geschnattert und weiß daher nicht, ob das so korrekt ist

<sup>3</sup>In polynomieller Zeit, abhängig von der Knotenzahl  $|V|$  des Graphen

CLIQUE-Zwischenversion: Eingabe: Graph  $G=(V,E)$  Aufgabe: Bestimme die maximalzahl  $\omega(G)$ <sup>4</sup> von paarweise verbundenen Knoten in  $G$

Behauptung: CLIQUE in polyzeit lösbar  $\Rightarrow^{(1)}$  CLIQUE-Zwischenversion in polizeit lösbar  $\rightarrow^{(2)}$  CLIQUE-Suchversion in polyzeit lösbar. zu (1): Sei  $A$  ein polizeit-Algorithmus für CLIQUE. Zur Eingabe  $G$  von CLIQUE-Zwischenversion wende  $A$  auf Eingaben  $(G, n), (G, n-1), \dots, (G, 1)$  an! Ausgabe ist  $\omega(G) = \text{erstes } k \text{ mit } A(G, k) = Ja$

For  $k := n$  to 1 do if  $A(G, k) = 'ja'$  then return  $\omega(G) = k$

Laufzeit:  $n \cdot O(n^c) = O(n^{c+1})$

(2): Sei  $A$  ein polyzeit Algorithmus für Clique-Zwischenversion. d.h.  $A(G) = \omega(G)$  in  $O(n^d)$  für eine Konstante  $d$ .

Zur Eingabe  $G$  von Clique-Suchversion wende folgendes an:

FOR jede Kante  $e \in E$  do if  $\omega(G - e) = \omega(G)$  then  $G := G - e$  Return  $C := V(G)$  ohne isolierte Knoten

Graph  $G = (V, E)$ ,  $e = c - x \ a - b \ a - c \ b - c \ c - d \ c - x \ x - y$   
wird zu  $G - e = (V, E)$

e)

bei  $G - xy$  wird  $y$  isoliert.

Im Beispiel:  $\omega(G) = 3 \ G - cx -i \ \omega = 3 \ G - bc -i \ \omega = 2$

Lösung  $a - b - c = C$

Laufzeit:  $m \cdot O(n^d) = O(n^{d+2})$

Gegenüberstellung "einfache Formulierung" vs "formale Formulierung" PRIM: ist  $n$  prim?" genauer: PRIM: Eingabe: Natürliche Zahl  $n$  Frage: ist  $n$  eine Primzahl?

FORMAL:  $PRIM = \{bin(n) | n \in \mathbb{N}\} \subset 0, 1^{+5}$  Venn-Diagramm  $PRIM \subset \{0, 1\}^+$

In der Praxis ermittelt man die Komplexität der Einfachheit halber mit uniformen Kostenmaß. Sortierung: Eingabe:  $a_1, a_2, \dots, a_n$  beziehungsweise  $bin(a_1) \# bin(a_2) \# \dots \# bin(a_n)$  mit Ersetzung Aufgabe: Sortiere Zahlen aufsteigend Mergesort:  $O(n \cdot \log n)$  Problem -i Eingabelänge (siehe oben, hatten wir schon)

$P$  = Menge aller Entscheidungsprobleme, für die ein (deterministischer) polynomialzeit-Algorithmus existiert (formal via Deterministischer Turing Maschine), "effizient lösbare Probleme"

Ein Optimierungsproblem ist lösbar, wenn die entsprechende Entscheidungsversion in  $P$  ist.

Grundlegende Probleme in  $P$ .

- **Sortieren**

- **PRIM** - Allerdings nicht der vorgestellte Algorithmus. Effizienter Algorithmus wurde 2002 vorgestellt. Komplexität  $O(\log n)^{12}$ , zur Zeit sogar  $O(\log n)^6$  <https://de.wikipedia.org/wiki/AKS-Primzahltest>

- **2-SAT** (Modellierung mit Graphenproblem für Beweis)

## Literatur

---

<sup>5</sup> $bin(n)$  - Binärdarstellung von  $n$