



# Lehrbuch Digitale Grundbildung



Bild: Christoph Kaindel [CC-BY]

## **Material für den Unterricht in integrierten und gewidmenten Stunden für die Jahrgangsstufen 5-8**

# Impressum

Lehrbuch Digitale Medien

Lizenziert unter der CC-BY-Lizenz

Sie dürfen die Inhalte des Lehrbuchs kopieren, bearbeiten und in eigene Veröffentlichungen übernehmen. Sie müssen dabei

alle Autorinnen und Autoren, die sich an der Produktion beteiligt haben, nennen.

# AutorInnen

Baumgartner, Peter  
Gabriel, Sonja  
AGanser, Heinz

Schrenk, Robert  
Swertz, Christian

# Inhaltsverzeichnis

## **Abschnitt A: Gewidmete Stunden**

01: Internet der Dinge  
02: Digitalisierung  
03: Hypertexte  
04: Suchen und Speichern  
05: Onlinevideos  
06: Social Media  
07: Nachricht und Meinung  
08: Modellieren und Codieren  
09: Digitale Spiele  
10: Herstellen und Gestalten  
11: Werbung  
12: Datenspuren  
13: Recht und Gesetz  
14: Medienökonomie  
15: Drinnen und Draussen  
16: Mitreden und Entscheiden

## **Abschnitt B: Integrierte Stunden**

01: Bewegung und Sport  
02: Bildnerische Erziehung  
03: Biologie  
04: Chemie  
05: Deutsch  
06: Englisch  
07: Geografie und Wirtschaftskunde  
08: Geschichte und Sozialkunde  
09: Latein  
10: Mathematik  
11: Musikerziehung  
12: Physik  
13: Religion  
14: Technisches und Textiles Gestalten

# 01 Internet der Dinge - Grundlagen

Hier soll ein Fließtext stehen, der die Inhalte so darstellt, dass ein Anschluss an die Lebenswelt der SchülerInnen hergestellt wird. Als Namen der SchülerInnen sollten durchgehend Kathi und Tobias verwendet werden.

## Aufbau des Internet

Bild: Mirco Heisel, from Wikimedia Commons [PD]

### Übung 01a - Hilfe in Rechtsfragen

Überlege, welche Lizenz Du gerne verwenden würdest. aber mach schnell!

## Das ist eine Zwischenüberschrift

Das ist die weitere Geschichte.

### Übung 01b - Selbstkontrolle

Überlege, welche Lizenz Du gerne verwenden würdest. aber mach schnell!

Das ist der dritte Teil der Geschichte.

### Infobox 01 i - Internet

**TCP:** Transmission Control Protocol

**IP:** Internet Protocol

### Infobox 01 ii – Video, Clip, Spielfilm

Der Begriff „Online-Video“ soll als Überbegriff für alle Filmformate dienen. Clips sind sehr kurze Filme oder Filmsequenzen (sinnvolle Abschnitte). Spielfilm ist ein Überbegriff für Formate, die eine erfundene Geschichte erzählen. Dazu gehören Kinofilme, Kurzfilme und solche, deren Handlung sich in weiteren Folgen fortsetzt—wie Fernsehserien. Daneben gibt es Dokumentarfilme, die sich einem Thema widmen, und Reportagen, die direkt vom Ort des Geschehens berichten.