

# UE3

Sunday, November 16, 2025 10:46 AM

View FAHRZEUG\_TYP\_VIEW created.

View AUTO\_TYP\_VIEW created.

View EBIKE\_TYP\_VIEW created.

```
--b
SELECT VALUE(f) FROM Fahrzeug_Typ_View f;
```

Script Output x Query Result x  
SQL | All Rows Fetched: 6 in 0.528 seconds

VALUE(F)
1 [IFS74.FAHRZEUG_TYP]
2 [IFS74.FAHRZEUG_TYP]
3 [IFS74.FAHRZEUG_TYP]
4 [IFS74.FAHRZEUG_TYP]
5 [IFS74.AUTO_TYP]
6 [IFS74.EBIKE_TYP]

```
SELECT REF(a) FROM Auto_Typ_View a;
```

Script Output x Query Result x  
SQL | All Rows Fetched: 1 in 0.028 seconds

REF(A)
1 [IFS74.AUTO_TYP]

```
SELECT VALUE(e).FahrzeugNr, VALUE(e).Gewicht, VALUE(e).Rahmenhoehe, VALUE(e).MaxReichweite FROM EBike_Typ_View e;
```

Script Output x Query Result x  
SQL | All Rows Fetched: 1 in 0.02 seconds

VALUE(E).FAHRZEUGNR	VALUE(E).GEWICHT	VALUE(E).RAHMENHOEHE	VALUE(E).MAXREICHWEITE
1	3	22	50

```
SELECT VALUE(f) FROM Fahrzeug_Typ_View f WHERE VALUE(f) IS OF (ONLY Fahrzeug_Typ);
```

Script Output x Query Result x  
SQL | All Rows Fetched: 4 in 0.025 seconds

VALUE(F)
1 [IFS74.FAHRZEUG_TYP]
2 [IFS74.FAHRZEUG_TYP]
3 [IFS74.FAHRZEUG_TYP]
4 [IFS74.FAHRZEUG_TYP]