# **Projektabschlussbericht**

### **Team**

- 1 Wagner, Carina
- 2 Lorse, Tim
- 3 Jäger, Thomas

### **Zweck des Dokumentes**

Am Ende eines Projekts sollen die erreichten Ergebnisse und die gewonnenen Erfahrungen dokumentiert werden, so dass nachfolgende Projekte darauf aufbauen können. Der Projektabschlussbericht enthält deshalb eine kurze Übersicht über die Motivation und Zielsetzung des Projekts, eine Überblicksbeschreibung der erarbeiteten Projektergebnisse und deren Qualität sowie eine Kurzbeschreibung des Projektverlaufs und der dabei gewonnenen Erfahrungen. Der Projektabschlussbericht dient zur Information aller Projektbeteiligten und insbesondere auch der projektexternen Personen.

# 1. Auftrag (Soll-Zustand)

### 1.1 Ausgangssituation

Zu Beginn des Projektes war nur eine grobe Idee über die Funktionen der Software vorhanden. Um festzulegen welche Funktionen es geben soll die auch in den engen Zeitrahmen passen musste länger diskutiert werden welche erforderlich, welche Funktion möglich und welche nicht umgesetzt werden.

### 1.2 Projektziele

Die Funktionen der Software sind die Administration, die Ausleihe, die Accountverwaltung

Und die Medienauswahl. Dazu gibt es einen Verlauf der ausgeliehenen Medien.

Eine schnelle Bedienung wäre von Vorteil, die Oberfläche kann für Informatikstudenten

Technischer sein. Das Projekt muss bis zum 15.5.2018 abgeschlossen sein.

## 2. Ergebnisse (lst-Zustand)

Die Software wurde fertiggestellt und ist funktionsfähig. Ein Nutzer kann ein Kunde oder ein Mitarbeiter sein. Dies kann der Mitarbeiter über die Administrationsoberfläche festlegen und Accounts anlegen. Mit diesem muss man sich einloggen um die Funktionen des Programms zu nutzen. Ein Kunde sich die Liste der Medien ansehen und filtern. Er kann sich ein Medium ausleihen und sich den Verlauf seiner Ausleihen ansehen.

# 3. Bewertung von Projektverlauf und Zielerfüllung

### 3.1 Projektverlauf

Schon bei Beginn des Projektes ist der Arbeitsaufwand deutlich geworden. Daher reichten die eigentlichen Praktikumsstunden nicht aus. In jeder Woche haben wir ca. 1,5 bis 2 Stunden daran gearbeitet. Durch die notwendige umfangreiche Dokumentation haben wir uns aufgeteilt. Zwei Gruppenmitglieder beschäftigten sich mit der Programmierung, einer mit der Dokumentation. Die Zusammenarbeit in der Gruppe klappte gut. Jedem waren seine Aufgabe bekannt und wurde von erledigt. In der letzten zur Verfügung stehenden Praktikumsstunde kam noch ein bisschen Zeitdruck aufgrund der bevorstehenden Abgabe auf.

### 3.2 Zielerreichung

Wir haben unsere Kenntnisse in der Java Programmierung erweitern können und mehr Routine in der Programmierung erlangt. Außerdem konnten wir unsere Datenbankkenntnisse nutzen um eine selbst modellierte Datenbank zu erzeugen. Dazu kommt die Verschlüsselung der gespeicherten Passwörter.

Unsere Anforderungen an das Programm konnten wir alle umsetzen. Wir konnten das Projekt fristgerecht fertigstellen, was jedoch einige Arbeit abverlangt hat.

## 4. Ausblick

Das Projekt wird in den nächsten Schritten auch mehrsprachig umgesetzt. Außerdem wird Programm noch auf Funktionalität getestet und um Logging ergänzt. Auftauchende Fehlfunktionen und ergänzende Funktionen werden in Zukunft umgesetzt.