

-
- 1. Sag mir wohin
 - Dijkstra-Algorithm
 - Die Schilda-Rallye

1 1. Sag mir wohin

1.1 Dijkstra-Algorithm

Dijkstra-Algorithmus als Blockdiagramm:

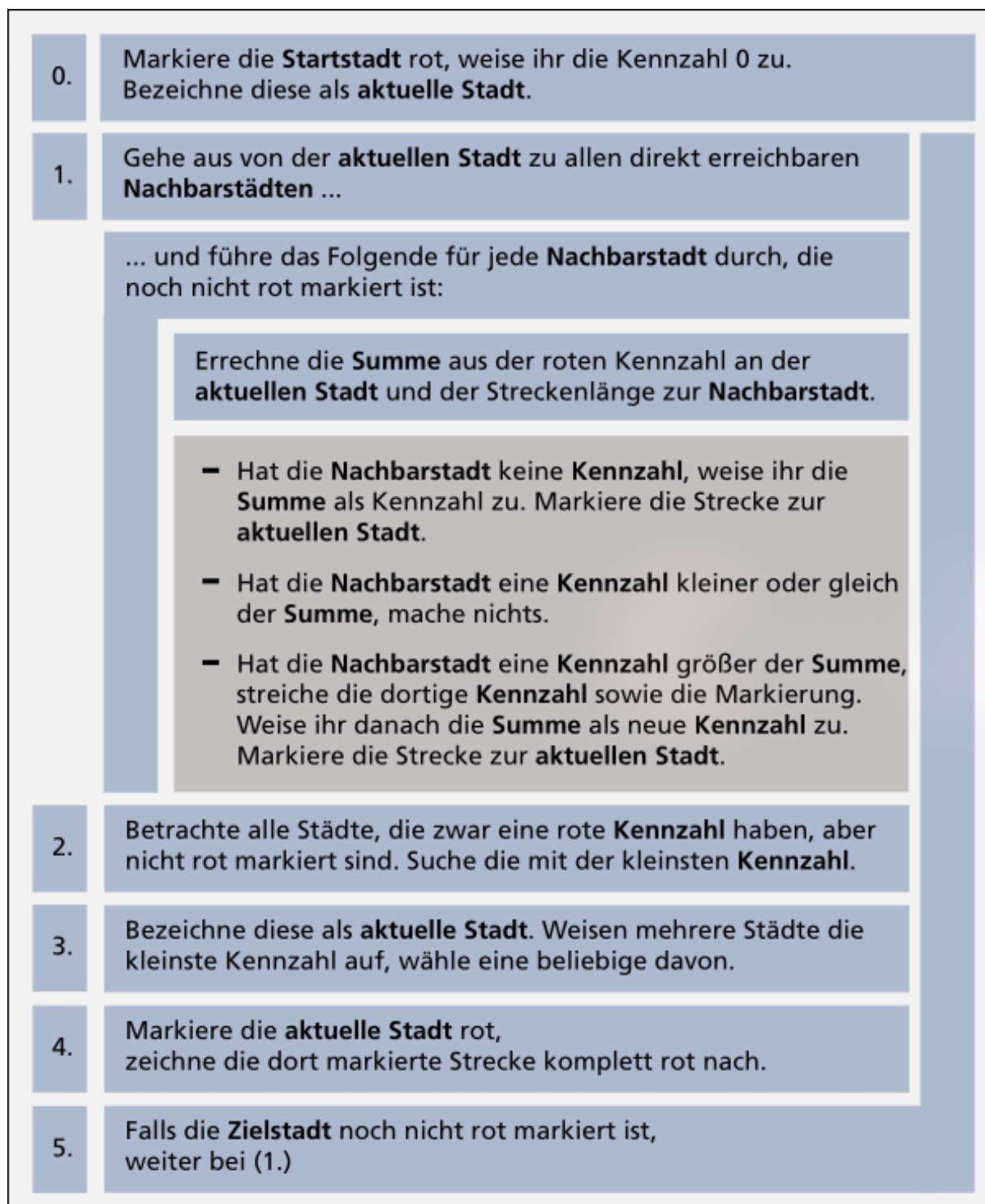


Figure 1: dikstra-als-blockdiagramm.png

Fertige Landkarte nach Durchlauf des Dijkstra-Algorithmus ($I \rightarrow O$):

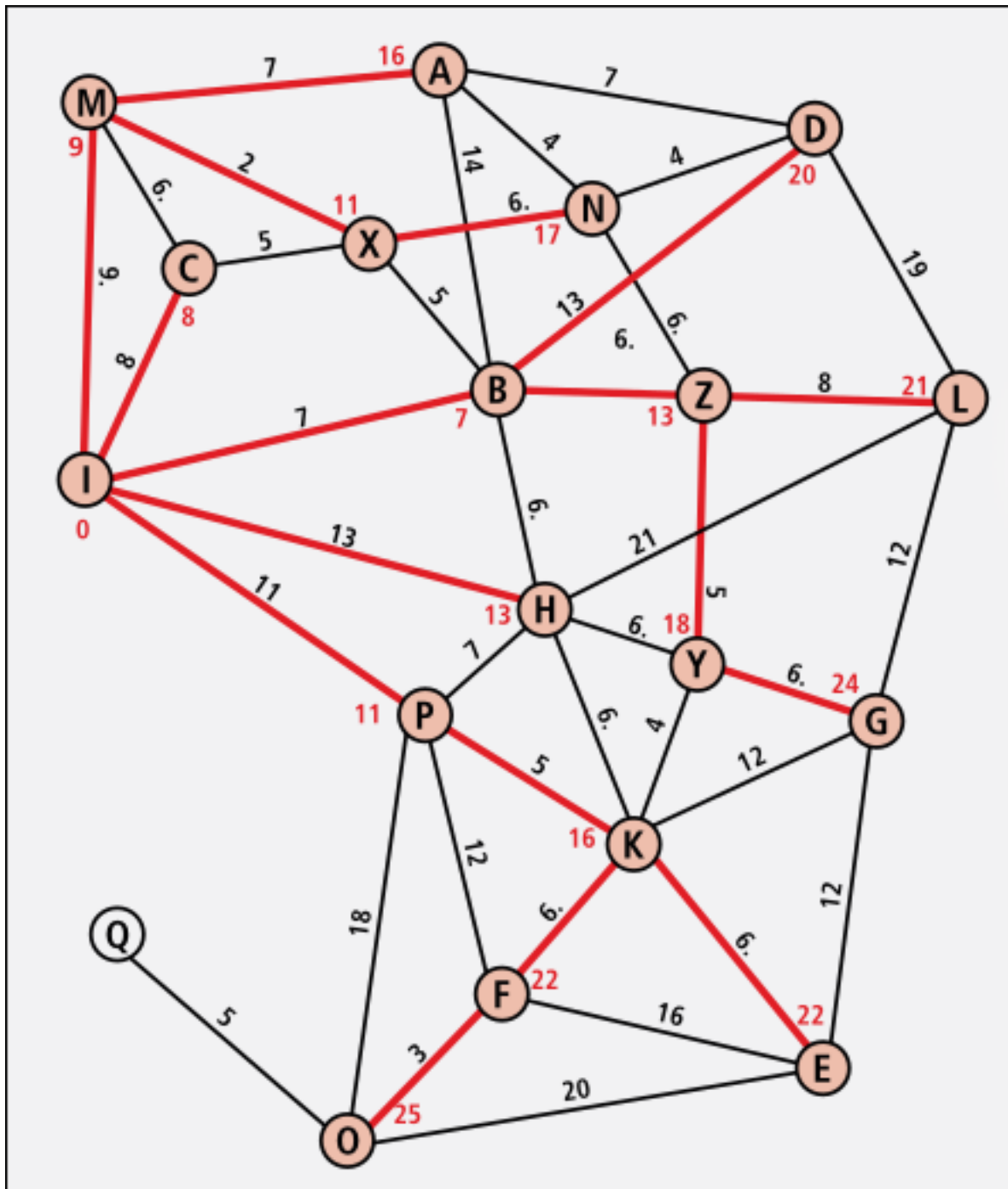


Figure 2: fertige-landkarte-nach-dijkstra.png

1.2 Die Schilda-Rallye