

# Projekt 1.6: Bedingungen

---

Lehrer Lämpel hat folgendes Programm geschrieben, um sich sein Leben einfacher zu machen:

```
#  
# TODO: Durch Eingabe von RP und GP p automatisch ermitteln!  
#  
  
p = int(input('?'))  
if p > 100:  
    n = 'Error: Not in Range'  
elif p >= 95:  
    n = 15  
elif p >= 90:  
    n = 14  
elif p >= 85:  
    n = 13  
elif p >= 80:  
    n = 12  
elif p >= 75:  
    n = 11  
elif p >= 70:  
    n = 10  
elif p >= 65:  
    n = 9  
elif p >= 60:  
    n = 8  
elif p >= 55:  
    n = 7  
elif p >= 50:  
    n = 6  
elif p >= 45:  
    n = 5  
elif p >= 39:  
    n = 4  
elif p >= 33:  
    n = 3  
elif p >= 27:  
    n = 2  
elif p >= 20:  
    n = 1  
elif p < 20 and p >= 0:  
    n = 0  
else:  
    n = 'ungültig'  
  
print(n)
```

Den Quellcode zum Programm finden Sie auch in unserem git repository:

<https://github.com/Oberschule-an-der-Egge/python-grundlagen-01.03-Bedingungen>

Beantworten Sie die **fett** gedruckten Fragen schriftlich:

- Was tut das Programm?
- **Welchen Befehl musste L. verwenden, damit das Programm so funktioniert, wie er es sich vorstellt?**
- **Wie muss dieser Befehl aufgebaut sein?**
- Welche Vergleichsoperationen werden vorgenommen, wie werden diese im Quellcode dargestellt?
- Warum musste L. in der vorletzten Bedingung die logische Verknüpfung **and** verwenden?
- **Was bewirken die Rauten am Anfang des Quellcodes?**
- An was wollte sich L. mit TODO erinnern?

---

## Hausaufgabe:

---

Schreiben Sie das Programm so um,

- dass nur noch Variablennamen verwendet werden, die für Außenstehende nachvollziehbar sind
- dass L. nur noch RP und GP eingeben muss, um n zu erhalten
- Sorgen Sie für den Fall vor, dass L. RP und GP bei seiner Eingabe vertauscht, indem Sie eine Fehlermeldung einbauen.

## Quelle

---

Diese Übungsaufgabe wurde von C. Driebe (Github: DerTopher) entworfen.