radiuscollege*

DEEL 5 BEOORDELINGSFORMULIER PVB KT1				
Naam student	Testkees	Groep	AMOZA	
Naam beoordelaar	Tim Lutt	Datum	30-5-2017	
Afgenomen op:	Radiuscollege	Radiuscollege		
Titel	Barroc-IT			

Studieloopbaanbegeleider	Fer van Krimpen		
Schooljaar	2017-2018		
Aanvangstijd bij oplevering	8:40		
Eindtijd oplevering	9:00		

KERNTAAK	1. Levert een bijdrage aan het ontwikkeltraject

ssultaat B1-K1-W1: Stelt de opdracht vast Een door de opdrachtever goedgekeurde opdracht waarin de beschikbare informatie en de eisen en behoeften van de opdrachtever zijn verwerkt (programma van eisen). 1 Is in staat om de beschikbare informatie, de eisen en behoeften van de opdrachtgever gedetailleerd in kaart te brengen en weet inerdoor zijn eigen opdracht vast te stellen. 2 verzamelt zeid voldoende gegevens om informatie te kunnen genereren voor het ontwerp van een applicatie en komt waar nodig met realistische oplossingen. 3 brengt een heider advies uit aan de opdrachtgever over de mogelijkheden. 4 inventarissert actief of de eisen en behoeften van de betrokkenen aansluiten bij de mogelijkheden van de organisatie 5 ziet en herkent de consequenties van verandertrajecten binnen een organisatie waarvoor hij werkzaam is. 0 oerkproces behaald? (Hiervoor moeten 4 van de 5 criteria zijn behaald.) 8 sustaat B1-K1-W2: Levert een bijdrage aan het projectplan Een realistische planning - inclusief voortgangsgesprekken - voor de realisatie van de applicatie, media-uiting of game. 6 stemt de projectdoelstelling en bijbehorende planning kritisch met de betrokkenen af. 7 beschrijft voor zijn werkzaamheden een duidelijke, haalbare projectdoelstelling. 8 toetst of zijn doelstelling en bijbehorende planning kritisch met de betrokkenen af. 9 beschrijft zijn werkzaamheden en planning waarin de eerder opgestelde opdracht en gemaakte afspraken volledig, correct en overzichtelijk worden weergegeven. 10 stelt een duidelijke, haalbare projectdoelstelling en in een logische volgorde een realistische, haalbare planning op van de door hem uit te veren activiteien en stemt dezem en projectiedier er/of -team af. 11 komt actief met ideeën die aansluiten bij de wensen en behoeften van de klant of organisatie. 12 komt actief met ideeën die aansluiten bij de wensen en behoeften van de klant of organisatie. 13 legt zijn bijdrage aan het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor d	scul+	kruispunt	nivo	beoordelingscriterium	0	Г
hierdoor zijn eigen opdracht vast te stellen. verzamelt zelf voldoende gegevens om informatie te kunnen genereren voor het ontwerp van een applicatie en komt waar nodig met realistische oplossingen. 3 brengt een helder advies uit aan de opdrachtgever over de mogelijkheden. 4 inventariseert actief of de eisen en behoeften van de betrokkenen aansluiten bij de mogelijkheden van de organisatie oo 5 ziet en herkent de consequenties van verandertrajecten binnen een organisatie waarvoor hij werkzaam is. 0 oerkproces behaald? (Hiervoor moeten 4 van de 5 criteria zijn behaald.) Nee sultaat B1-K1-W2: Levert een bijdrage aan het projectplan Een realistische planning- inclusief voortganggesprekken - voor de realisatie van de applicatie, media-uiting of gaanse. 6 stemt de projectdoelstelling en bijbehorende planning kritisch met de betrokkenen af. 7 beschrijft voor zijn werkzaamheden een duidelijke, haalbare projectdoelstelling. 8 toetst of zijn doelstelling met een door hen opgestelde realistische, haalbare planning passend en te verwezenlijken is. 0 obschrijft zijn werkzaamheden en planning waarin de eerder opgestelde opdracht en gemaakte afspraken volledig, correct en overzichtelijk worden weergegeven. 10 stelt een duidelijke, haalbare projectdoelstelling en in een logische volgorde een realistische, haalbare planning op van de door hem uit te voeren activiteiten en stemt deze met projectleider en/of -team af. erkproces behaald? (Hiervoor moeten 4 van de 5 criteria zijn behaald.) Nee sultaat B1-K1-W3: Levert een bijdrage aan het ontwerpdocument 11 komt actief met ideeën die aansluiten bij de wensen en behoeften van de klant of organisatie. 12 legt zijn bijdrage aan het ontwerpdocument 13 legt zijn bijdrage aan het functioneel en technisch ontwerp op een professionele en begrijpelijke wijze uit aan de opdrachtgever de klant/zijn gespreksparter helder is. 14 vermijdt bij zijn uitieg van het functioneel en technisch ontwerp op een professionele en begrijpelijke wijze uit aan de opdrachtgever de kalant/zijn g	esuit	Een door de op	pdrachtgever goedgekeurde opdrach			
met realistische oplossingen. 3 brengt een helder advies uit aan de opdrachtgever over de mogelijkheden. 4 inventariscert actief of de eisen en behoeften van de betrokkenen aansluiten bij de mogelijkheden van de organisatie 5 ziet en herkent de consequenties van verandertrajecten binnen een organisatie waarvoor hij werkzaam is. 0 perkproces behaald? (Hiervoor moeten 4 van de 5 criteria zijn behaald.) 8 sultaat B1-K1-W2: Levert een bijdrage aan het projectplan Een realistische planning - inclusief voortgangsgesprekken - voor de realisatie van de applicatie, media-uiting of game. 6 stemt de projectdoelstelling en bijbehorende planning kritisch met de betrokkenen af. 7 beschrijft voor zijn werkzaamheden een duidelijke, haalbare projectdoelstelling. 0 beschrijft zijn werkzaamheden een duidelijke, haalbare projectdoelstelling. 0 beschrijft zijn werkzaamheden en planning waarin de eerder opgestelde opdracht en gemaakte afspraken volledig, correct en overzichtelijk worden weergegeven. 10 stelt een duidelijke, haalbare projectdoelstelling en in een logische volgorde een realistische, haalbare planning op van de door hem optiechteider en/of -team af. 10 erkproces behaald? (Hiervoor moeten 4 van de 5 criteria zijn behaald.) 11 komt actief met ideeën die aansluiten bij de wensen en behoeften van de klant of organisatie. 12 weet de ideeën onderbouwd en beargumenteerd over te brengen aan zijn opdrachtgever of leidinggevende. waarbij hij streeft naar overeenstemming. 13 legt zijn bijdrage aan het functioneel en technisch ontwerp op een professionele en begrijpelijke wijze uit aan de opdrachtgever of de kant/zijn gesprekspartner helder is. 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de kalant/zijn gesprekspartner helder is. 15 kiest een passende softwareontwikkelmethode. 16 signaleert en rapporteert tijdig over afwijkingen. 17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 20 bewaakt de kwalitet conform de eisen d		11	·	n behoeften van de opdrachtgever gedetailleerd in kaart te brengen en weet	0	Ī
4 inventariseert actief of de eisen en behoeften van de betrokkenen aansluiten bij de mogelijkheden van de organisatie 5 ziet en herkent de consequenties van verandertrajecten binnen een organisatie waarvoor hij werkzaam is. 0 perkproces behaald? (Hiervoor moeten 4 van de 5 criteria zijn behaald.) 8 sustaat B1-K1-W2: Levert een bijdrage aan het projectplan 8 Een realistische planning - inclusief voortgangsgesprekken - voor de realisatie van de applicatie, media-uiting of game. 6 Stemt de projectdoelstelling en bijbehorende planning kritisch met de betrokkenen af. 7 beschrijft voor zijn werkzaamheden een duidelijke, haalbare projectdoelstelling. 9 toetst of zijn doelstelling met een door hem opgestelde realistische, haalbare planning passend en te verwezenlijken is. 0 peschrijft zijn werkzaamheden en planning waarin de eerder opgestelde opdracht en gemaakte afspraken volledig, correct en overzichtelijk worden weergegeven. 10 stelt een duidelijke, haalbare projectdoelstelling en in een logische volgorde een realistische, haalbare planning op van de door hem uit te voeren activiteiten en stemt deze met projectleider en/of -team af. 11 komt actief met ideeën die aansluiten bij de wensen en behoeften van de klant of organisatie. 12 was die dieeën onderbouwd en beargumenteerd over te brengen aan zijn opdrachtgever of leidinggevende. waarbij hij streeft naar overeenstemming. 13 legt zijn bijdrage aan het functioneel en technisch ontwerp op een professionele en begrijpelijke wijze uit aan de opdrachtgever erkleid klant/zijn gesprekspartner helder is. 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner helder is. 15 kiest een passende softwareontwikkelmethode. 16 signaleert en rapporteerd en startklaar. 15 kiest een passende softwareontwikkelmethode. 16 signaleert en rapporteerd tijdig over afwijkingen. 20 profest zijn werkzaamheden oer ordelijke en systematische manier aan. 21 bewaakt de kwaliteit conform de				e kunnen genereren voor het ontwerp van een applicatie en komt waar nodig	0	
Siet en herkent de consequenties van verandertrajecten binnen een organisatie waarvoor hij werkzaam is. Overkproces behaald? (Hiervoor moeten 4 van de 5 criteria zijn behaald.)		3 brengt een helder a	dvies uit aan de opdrachtgever o	over de mogelijkheden.	0	
erkproces behaald? (Hiervoor moeten 4 van de 5 criteria zijn behaald.) Een realistische planning - inclusief voortgangsgesprekken - voor de realisatie van de applicatie, media-uiting of game. 6 stemt de projectdoelstelling en bijbehorende planning kritisch met de betrokkenen af. 7 beschrijft voor zijn werkzaamheden een duidelijke, haalbare projectdoelstelling. 8 toetst of zijn doelstelling met een door hem opgestelde realistische, haalbare planning passend en te verwezenlijken is. 0 beschrijft zijn werkzaamheden en planning waarin de eerder opgestelde opdracht en gemaakte afspraken volledig, correct en overzichtelijk worden weergegeven. 10 hem uit te voeren activiteiten en stemt deze met projectdoelstelling en in een logische volgorde een realistische, haalbare planning op van de door hem uit te voeren activiteiten en stemt deze met projectdieder en/of -team af. 11 komt actief met ideeën die aansluiten bij de wensen en behoeften van de klant of organisatie. 12 weet de ideeën onderbouwd en beargumenteerd over te brengen aan zijn opdrachtgever of leidinggevende. waarbij hij streeft en/of klant en/of ICT collega('s). 13 legt zijn bijdrage aan het functioneel en technisch ontwerp op een professionele en begrijpelijke wijze uit aan de opdrachtgever en/of klant en/of ICT collega('s). 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner heider is. 15 kiest een passende softwareontwikkelmethode. 16 signaleert en rapporteert tijdig over afwijkingen. 17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 18 bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie.		4 inventariseert actie	f of de eisen en behoeften van d	e betrokkenen aansluiten bij de mogelijkheden van de organisatie	0	
sultaat B1-K1-W2: Levert een bijdrage aan het projectplan Een realistische planning - inclusief voortgangsgesprekken - voor de realisatie van de applicatie, media-uiting of game. 6 stemt de projectdoelstelling en bijbehorende planning kritisch met de betrokkenen af. 7 beschrijft voor zijn werkzaamheden een duidelijke, haalbare projectdoelstelling. 8 toetst of zijn doelstelling met een door hem opgestelde realistische, haalbare planning passend en te verwezenlijken is. 0 beschrijft zijn werkzaamheden en planning waarin de eerder opgestelde opdracht en gemaakte afspraken volledig, correct en overzichtelijk worden weergegeven. 10 stelt een duidelijke, haalbare projectdoelstelling en in een logische volgorde een realistische, haalbare planning op van de door hem uit te voeren activiteiten en stemt deze met projectleider en/of -team af. 11 komt actief met ideeën die aansluiten bij de wensen en behoeften van de klant of organisatie. 12 weet de ideeën onderbouwd en beargumenteerd over te brengen aan zijn opdrachtgever of leidinggevende. waarbij hij streeft naar overeenstemming. 13 legt zijn bijdrage aan het functioneel en technisch ontwerp op een professionele en begrijpelijke wijze uit aan de opdrachtgever of vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de kalnt/2 jin gesprekspartner helder is. 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de kalnt/2 jin gesprekspartner helder is. 15 kiest een passende softwareontwikkelmethode. 16 signaleert en rapporteert tijdig over afwijkingen. 17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 18 bewaakt de kwalitiet conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie.		5 ziet en herkent de c	onsequenties van verandertraje	cten binnen een organisatie waarvoor hij werkzaam is.	0	
Een realistische planning - inclusief voortgangsgesprekken - voor de realisatie van de applicatie, media-uiting of game. 6 stemt de projectdoelstelling en bijbehorende planning kritisch met de betrokkenen af. 7 beschrijft voor zijn werkzaamheden een duidelijke, haalbare projectdoelstelling. 8 toetst of zijn doelstelling met een door hem opgestelde realistische, haalbare planning passend en te verwezenlijken is. 9 beschrijft zijn werkzaamheden en planning waarin de eerder opgestelde opdracht en gemaakte afspraken volledig, correct en overzichtelijk worden weergegeven. 10 hem uit te voeren activiteiten en stemt deze met projectleider en/of-team af. 10 hem uit te voeren activiteiten en stemt deze met projectleider en/of-team af. 11 komt actief met ideeën die aansluiten bij de wensen en behoeften van de klant of organisatie. 12 weet de ideeën onderbouwd en beargumenteerd over te brengen aan zijn opdrachtgever of leidinggevende. waarbij hij streeft naar overeenstemming. 13 legt zijn bijdrage aan het functioneel en technisch ontwerp op een professionele en begrijpelijke wijze uit aan de opdrachtgever en/of klant en/of iCT collega(s). 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner helder is. 15 kiest een passende softwareontwikkelmethode. 16 signaleert en rapporteert tijdig over afwijkingen. 17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 18 bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie.	erkp	proces behaald? (Hie	rvoor moeten 4 van de 5 crite	eria zijn behaald.)	Nee	ı
beschrijft voor zijn werkzaamheden een duidelijke, haalbare projectdoelstelling. 8 toetst of zijn doelstelling met een door hem opgestelde realistische, haalbare planning passend en te verwezenlijken is. 9 beschrijft zijn werkzaamheden en planning waarin de eerder opgestelde opdracht en gemaakte afspraken volledig, correct en overzichtelijk worden weergegeven. 10 stelt een duidelijke, haalbare projectdoelstelling en in een logische volgorde een realistische, haalbare planning op van de door hem uit te voeren activiteiten en stemt deze met projectleider en/of -team af. 11 komt actief met ideeën die aansluiten bij de wensen en behoeften van de klant of organisatie. 12 weet de ideeën onderbouwd en beargumenteerd over te brengen aan zijn opdrachtgever of leidinggevende. waarbij hij streeft naar overeenstemming. 13 legt zijn bijdrage aan het functioneel en technisch ontwerp op een professionele en begrijpelijke wijze uit aan de opdrachtgever en/of klant en/of ICT collega(s). 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner helder is. 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor De realisatie is voorbereid en startklaar. 15 klest een passende softwareontwikkelmethode. 16 signaleert en rapporteert tijdig over afwijkingen. 17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 18 bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie.	suit	Een realistisch game.	e planning - inclusief voortgangsges	prekken - voor de realisatie van de applicatie, media-uiting of		
toetst of zijn doelstelling met een door hem opgestelde realistische, haalbare planning passend en te verwezenlijken is. 10 beschrijft zijn werkzaamheden en planning waarin de eerder opgestelde opdracht en gemaakte afspraken volledig, correct en overzichtelijk worden weergegeven. 10 stelt een duidelijke, haalbare projectdoelstelling en in een logische volgorde een realistische, haalbare planning op van de door hem uit te voeren activiteiten en stemt deze met projectleider en/of -team af. 11 komt actief Meirovoor moeten 4 van de 5 criteria zijn behaald.) 12 weet de ideeën onderbouwd en beargumenteerd over te brengen aan zijn opdrachtgever of leidinggevende. waarbij hij streeft naar overeenstemming. 12 legt zijn bijdrage aan het functioneel en technisch ontwerp op een professionele en begrijpelijke wijze uit aan de opdrachtgever of eklant en/of klant en/of ICT collega(s). 13 legt zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner helder is. 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner helder is. 15 kiest een passende softwareentwikkelmethode. 16 signaleert en rapporteert tijdig over afwijkingen. 17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 18 bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie.				-	0	
beschrijft zijn werkzaamheden en planning waarin de eerder opgestelde opdracht en gemaakte afspraken volledig, correct en overzichtelijk worden weergegeven. 10 stelt een duidelijke, haalbare projectdoelstelling en in een logische volgorde een realistische, haalbare planning op van de door hem uit te voeren activiteiten en stemt deze met projectleider en/of-team af. Nee sultaat B1-K1-W3: Levert een bijdrage aan het ontwerp Een bijdrage aan het ontwerpdocument 11 komt actief met ideeën die aansluiten bij de wensen en behoeften van de klant of organisatie. 0 weet de ideeën onderbouwd en beargumenteerd over te brengen aan zijn opdrachtgever of leidinggevende. waarbij hij streeft naar overeenstemming. 12 legt zijn bijdrage aan het functioneel en technisch ontwerp op een professionele en begrijpelijke wijze uit aan de opdrachtgever en/of klant en/of ICT collega('s). 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner helder is. Prekproces behaald? (Hiervoor moeten 3 van de 4 criteria zijn behaald.) Nee sultaat B1-K1-W4: Bereidt de realisatie voor De realisatie is voorbereid en startklaar. 15 kiest een passende softwareontwikkelmethode. 16 signaleert en rapporteert tijdig over afwijkingen. 17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 0 bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie.		7 beschrijft voor zijn v	werkzaamheden een duidelijke, l	haalbare projectdoelstelling.	0	
setk een duidelijke, haalbare projectdoelstelling en in een logische volgorde een realistische, haalbare planning op van de door hem uit te voeren activiteiten en stemt deze met projectleider en/of -team af. Nee sultaat B1-K1-W3: Levert een bijdrage aan het ontwerp Een bijdrage aan het ontwerpdocument 11 komt actief met ideeën die aansluiten bij de wensen en behoeften van de klant of organisatie. 0 weet de ideeën onderbouwd en beargumenteerd over te brengen aan zijn opdrachtgever of leidinggevende. waarbij hij streeft naar overeenstemming. 12 legt zijn bijdrage aan het functioneel en technisch ontwerp op een professionele en begrijpelijke wijze uit aan de opdrachtgever en/of klant en/of ICT collega('s). 13 len/of klant en/of ICT collega('s). 4 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner helder is. 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner helder is. 15 kiest een passende softwareontwikkelmethode. 16 signaleert en rapporteert tijdig over afwijkingen. 17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 18 bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie.		8 toetst of zijn doelst	elling met een door hem opgeste	elde realistische, haalbare planning passend en te verwezenlijken is.	0	
hem uit te voeren activiteiten en stemt deze met projectleider en/of-team af. Prekproces behaald? (Hiervoor moeten 4 van de 5 criteria zijn behaald.) Nee sultaat B1-K1-W3: Levert een bijdrage aan het ontwerp Een bijdrage aan het ontwerpdocument 11 komt actief met ideeën die aansluiten bij de wensen en behoeften van de klant of organisatie. 12 maar overeenstemming. 13 legt zijn bijdrage aan het functioneel en technisch ontwerp op een professionele en begrijpelijke wijze uit aan de opdrachtgever en/of klant en/of ICT collega('s). 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner helder is. Prekproces behaald? (Hiervoor moeten 3 van de 4 criteria zijn behaald.) Nee sultaat B1-K1-W4: Bereidt de realisatie voor De realisatie is voorbereid en startklaar. 15 kiest een passende softwareontwikkelmethode. 16 signaleert en rapporteert tijdig over afwijkingen. 17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 18 bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie.		α Ι ΄ ΄		de eerder opgestelde opdracht en gemaakte afspraken volledig, correct en	0	
sultaat B1-K1-W3: Levert een bijdrage aan het ontwerp Een bijdrage aan het ontwerpdocument 11 komt actief met ideeën die aansluiten bij de wensen en behoeften van de klant of organisatie. 12 weet de ideeën onderbouwd en beargumenteerd over te brengen aan zijn opdrachtgever of leidinggevende. waarbij hij streeft naar overeenstemming. 13 legt zijn bijdrage aan het functioneel en technisch ontwerp op een professionele en begrijpelijke wijze uit aan de opdrachtgever en/of klant en/of ICT collega('s). 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner helder is. 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner helder is. 15 kiest een passende softwareontwikkelmethode. 16 signaleert en rapporteert tijdig over afwijkingen. 17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 18 bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie.	1				0	
Een bijdrage aan het ontwerpdocument 11 komt actief met ideeën die aansluiten bij de wensen en behoeften van de klant of organisatie. 12 weet de ideeën onderbouwd en beargumenteerd over te brengen aan zijn opdrachtgever of leidinggevende. waarbij hij streeft naar overeenstemming. 13 legt zijn bijdrage aan het functioneel en technisch ontwerp op een professionele en begrijpelijke wijze uit aan de opdrachtgever of eleidinggevende. Waarbij hij streeft naar overeenstemming. 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner helder is. 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner helder is. 15 klest een passende softwareontwikkelmethode. 16 signaleert en rapporteert tijdig over afwijkingen. 17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 18 bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie.	erkp	proces behaald? (Hie	rvoor moeten 4 van de 5 crite	eria zijn behaald.)	Nee	ı
weet de ideeën onderbouwd en beargumenteerd over te brengen aan zijn opdrachtgever of leidinggevende. waarbij hij streeft naar overeenstemming. 13 legt zijn bijdrage aan het functioneel en technisch ontwerp op een professionele en begrijpelijke wijze uit aan de opdrachtgever en/of klant en/of ICT collega(s). 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner helder is. 15 verkproces behaald? (Hiervoor moeten 3 van de 4 criteria zijn behaald.) 16 sultaat B1-K1-W4: Bereidt de realisatie voor De realisatie is voorbereid en startklaar. 15 kiest een passende softwareontwikkelmethode. 16 signaleert en rapporteert tijdig over afwijkingen. 17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 18 bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie.	sult			erp		
13 legt zijn bijdrage aan het functioneel en technisch ontwerp op een professionele en begrijpelijke wijze uit aan de opdrachtgever en/of klant en/of ICT collega('s). 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner helder is. 15 verkproces behaald? (Hiervoor moeten 3 van de 4 criteria zijn behaald.) 16 sultaat B1-K1-W4: Bereidt de realisatie voor De realisatie is voorbereid en startklaar. 15 kiest een passende softwareontwikkelmethode. 16 signaleert en rapporteert tijdig over afwijkingen. 17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 18 bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie.	1	11 komt actief met ide	eën die aansluiten bij de wenser	n en behoeften van de klant of organisatie.	0	Ī
13 en/of klant en/of ICT collega('s). 14 vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner helder is. 16 verkproces behaald? (Hiervoor moeten 3 van de 4 criteria zijn behaald.) 17 De realisatie is voorbereid en startklaar. 18 kiest een passende softwareontwikkelmethode. 19 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 10 bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie.		12	•	ver te brengen aan zijn opdrachtgever of leidinggevende. waarbij hij streeft	0	
terkproces behaald? (Hiervoor moeten 3 van de 4 criteria zijn behaald.) Nee **sultaat B1-K1-W4: Bereidt de realisatie voor De realisatie is voorbereid en startklaar. 15 kiest een passende softwareontwikkelmethode. 16 signaleert en rapporteert tijdig over afwijkingen. 17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 18 bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie.	1					
sultaat B1-K1-W4: Bereidt de realisatie voor De realisatie is voorbereid en startklaar. 15 kiest een passende softwareontwikkelmethode. 0 16 signaleert en rapporteert tijdig over afwijkingen. 0 17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 0 18 bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie. 0				ntwerp op een professionele en begrijpelijke wijze uit aan de opdrachtgever	0	
De realisatie is voorbereid en startklaar. 15 kiest een passende softwareontwikkelmethode. 16 signaleert en rapporteert tijdig over afwijkingen. 17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 18 bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie. 0	1	en/of klant en/of IC	T collega('s). eg van het functioneel ontwerp l			
16 signaleert en rapporteert tijdig over afwijkingen. 0 17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 0 18 bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie. 0	1	en/of klant en/of IC vermijdt bij zijn uitle de klant/zijn gespre	T collega('s). eg van het functioneel ontwerp l kspartner helder is.	het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor	0	I
17 pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. 0 18 bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie. 0	1 erkp	en/of klant en/of IC vermijdt bij zijn uitl de klant/zijn gespre proces behaald? (Hie aat B1-K1-W4: Bere	T collega('s). eg van het functioneel ontwerp i kspartner helder is. rvoor moeten 3 van de 4 crite eidt de realisatie voor	het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor	0	I
bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeld staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie.	erkp	en/of klant en/of IC vermijdt bij zijn uitli de klant/zijn gespre proces behaald? (Hie aat B1-K1-W4: Bere De realisatie is	T collega('s). eg van het functioneel ontwerp i kspartner helder is. rvoor moeten 3 van de 4 crite eidt de realisatie voor voorbereid en startklaar.	het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor	0 Nee	I
verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie.	erkp sult	en/of klant en/of IC vermijdt bij zijn uitlide klant/zijn gespre proces behaald? (Hie taat B1-K1-W4: Bere De realisatie is ts kiest een passende	T collega('s). eg van het functioneel ontwerp i kspartner helder is. rvoor moeten 3 van de 4 crite eidt de realisatie voor voorbereid en startklaar. softwareontwikkelmethode.	het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor	0 Nee	I
19 documenteert de werkzaamheden en resultaten volledig en correct. 0	1 erkp sult	en/of klant en/of IC vermijdt bij zijn uitlide klant/zijn gespre proces behaald? (Hie: Laat B1-K1-W4: Bere De realisatie is 15 kiest een passende 16 signaleert en rappo	T collega('s). eg van het functioneel ontwerp l kspartner helder is. rvoor moeten 3 van de 4 crite eidt de realisatie voor evoorbereid en startklaar. softwareontwikkelmethode. rteert tijdig over afwijkingen.	het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor eria zijn behaald.)	0 Nee 0	I
	1 erkpesult	as en/of klant en/of IC vermijdt bij zijn uitl de klant/zijn gespre proces behaald? (Hie eaat B1-K1-W4: Bere De realisatie is tis kiest een passende tis signaleert en rappo pakt zijn werkzaaml bewaakt de kwalite	T collega('s). eg van het functioneel ontwerp lekspartner helder is. rvoor moeten 3 van de 4 crite eidt de realisatie voor voorbereid en startklaar. softwareontwikkelmethode. rteert tijdig over afwijkingen. heden op een ordelijke en syster it conform de eisen die in het on	het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaalslag te maken zodat het voor eria zijn behaald.) matische manier aan.	0 Nee 0 0	_

Cesuur beoordelingscriteria per werkproces : minimaal 60%		Kerntaken behaald *		PvB behaald**
Aantal werkprocessen in deze kerntaak	Aantal werkprocessen behaald	Kerntaken	Ja/nee	onvoldoende/ voldoende
4	0	Kerntaak 1	Nee	Onvoldoende
* kerntaak is behaald als alle w	erkprocessen zijn behaald.			
** PvB is behaald als alle betreffende kerntaken zijn behaald.				
Van iedere behaalde kerntaak wordt hieronder een cijfer (per kerntaak) berekend.				
Bij een niet behaalde kerntaak wordt er geen cijfer berekend en geregistreerd.				

Cijferberekening				
Maximale score per kerntaak	score	cesuur	Eindcijfer	
Totaal aantal criteria KT 1	19	0	14	-
Totaal aantal criteria KT 2	n.v.t.			
Totaal aantal criteria KT 3	n.v.t.			
Totaal aantal criteria KT 4	n.v.t.			

Handtekening Beoordelaar			
Beoordelaar			
(Tim Lutt)			

	DEEL 6	BEOORDELINGSVOORSCHRIFT BIJ BEOORDELINGSCRITERIA KT1	AANTEKENINGEN
	Naam	Testkees	
	student Naam beoordelaar	Tim Lutt	
	Datum	30-5-2017	
	Ad. 1	is in staat om de beschikbare informatie, de eisen en behoeften van de opdrachtgever gederalliered in kaart te brengen en weet hierdoor zijn eigen opdracht vast te stellen. elsen: *Verstigs vooronderzoek - Anhergrond opdrachtgever - Analyse casus - Interviewvargen opstellen	
	Ad. 2	2 behaald = 1 punt werzamet zelf voldoende gegevens om informatie te kunnen genereren voor het ontwerp van een applicatie en komt waar nodig met realistische oplossingen. eis: Programma van eisen (MoSCOW)	
н.		o Geaccordeerd door opdrachtgever 1 behaald = 1 punt	
WP1.1	Ad. 3	brengt een helder advies uit aan de opdrachtgever over de mogelijkheden. eis: Adviesrapport op basis van programma van eisen 1 behaald = 1 punt	
	Ad. 4	inventratiseert actief of de eisen en behoeften van de betrokkenen aansluiten bij de mogelijkheden van de organisatie eisen: **Uitgewerkte notulen van het interview. **Notulen van interview geaccordeerd door opdrachtgever.	
		behaald = 1 punt ziet en herkent de consequenties van verandertrajecten binnen een organisatie waarvoor hij werkzaam is. els:	
	Ad. 5	In het advierzapport wordt aandacht besteed aan: o technische veranderingen o veranderingen o veranderingen in de dagelijkse routine van medewerker(s) 1 behaald - 1 punt Stemt de projectuet stelling en bijbehorende planning kritisch met de betrokkenen af.	
	Ad. 6	stem to projectobesteming en objectobenoembe planning is moch met de deu obserien as. els: Notulen vergadering 1 behaald = 1 punt	
	Ad. 7	beschrijft voor zijn werkzaamheden een duidelijke, haalbare projectdoelstelling. eis: De doelstelling wordt SMART geformuleerd. 1 behaald = 1 punt	
	Ad. 8	toetst of zijn doelstelling met een door hem opgestelde realistische, haalbare planning passend en te verwezenlijken is. eis: Concept planning voor gehele project I behaald = 1 punt	
WP1.2		beschrijft zijn werkzaamheden en planning waarin de eerder opgestelde opdracht en gemaakte afspraken volledig, correct en overzichtelijk worden weergegeven. eisen: *Ban van aannak	
,	Ad. 9	o voldoet aan de eisen van het sjabloon "Plan van Aanpak", inclusief risico-analyse o voorzien van serstebeheer / versienummerin / changelog • Definitieve planning voor gehele project o Planning gemaakt in planningstool o Werktijken jin aangegeven o Geblokkeerde dagdelen zijn vastgelegd o Vakanties zijn opgenomen o Hoodf- en subtaken zijn vastgelegd; afhankelijkheden zijn aangegeven o Hoodf- en subtaken zijn vastgelegd; afhankelijkheden zijn aangegeven o Resources zijn opgenomen; mijplaen en deadlines zijn opgenomen o Planning is actueel en voorzien van versiebeheer / versienummering / changelog	
	Ad. 10	Seeman - s point, settle en duidelijke, haalbare projectdoelstelling en in een logische volgorde een realitische, haalbare planning op van de door hem uit te voeren activiteiten en stemt deze met projectielder en/of -team af. ets: Notulen vergadering O noderwery- waststellen planning	
		komt actief met ideeën die aansluiten bij de wensen en behoeften van de klant of	
	Ad. 11	organisatie. els: *Prototype van schermen gebaseerd op advierrapport o Een set (portood)tekeningen, waarin de volledige werking van de (web)applicatie wordt uitgelegd o De volgorde van schermen is aangegeven	
	Ad. 12	1 behaald = 1 punt weet de lideehe onderbouwd en beargumenteerd over te brengen aan zijn opdrachtgewer of leidinggevende, waarbij hij streeft naar overeenstemming. elsen: *Notuden overleg opdrachtgever o Onderverp: presentatie prototype *Prototypes geacondeerd door opdrachtgever 2 behaald = 1 punt	
WP1.3	Ad. 13	legt zijn bijdrage aan het functioneel en technisch ontwerp op een professionele en begrijnelijke wije uit aan de opdrachtgever en/of klant en/of IT. Collegafs.): essen: * Maakt UMI. daagrammen over de te maken (web)applicatie o Use case diagram van de (web)applicatie o Use case demplates o Minimaal 1 activrietendiagram van een use case * Meerdere actieve actoren moeten betrokken zijn o Minimaal 1 sequentiediagram van een use case * Er deret een of meerdere handelingen aanwegt te zijn op de database i Erg det een fell verdere van de sen sen de sen de database op de sen	
	Ad. 14	1 punt = 5 behaald vermijdt bij zijn uitleg van het functioneel ontwerp het gebruik van vakjargon en weet hij een vertaakiag te maken zodat het voor de klant/zijn gesprekspartner heider is. eis: Legt de functionele diagrammen en ontwerp op begrijpelijke wijze uit aan de beoordekan. 5 behaald = 1 punt	
	Ad. 15	S belaader ± porit. Mest een passende softwareontwikkelmethode. els: • Legt aan de beoordelaar op een duidelijke en begrijpelijke wijze uit waarom er voor een bepaalde softwareontwikkelmethode is gekozen. • Keuze is vastgelegd in een document 2 behaade = 1 punt	
	Ad. 16	ignaleert en rapporteert tjidig over afwijkingen. elsen: Bijgewerkte planning Legt eventuele afwijkingen met oplossingen vast. behaald = 1 punt	
WP1.4	Ad. 17	pakt zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aan. eis: Bijgewerkte planning	
×	Ad. 18	1 behaald = 1 punt bewaakt de kwaliteit conform de eisen die in het ontwerp vermeid staan en toetst conform gangbare methoden of deze te zijn verwezenlijken voordat hij start aan de realisatie. ets: • Acceptatietest maken	
		o Test programma van elsen 1 behaald = 1 punt	