GUÍA PRÁCTICA DE CONDICIONALES

Resolvé los ejercicios utilizando el lenguaje **C**. Asegurate de leer al menos dos veces los enunciados antes de intentar confeccionar las soluciones.

ENUNCIADOS

Flujo de selección simple y doble (IF, IF-ELSE)

- 1) Realizá un programa que permita al usuario ingresar un número entero. La computadora debe indicar si se trata de un número par o impar. (<u>Ver ejemplo</u>)
- 2) Realizá un programa que permita al usuario ingresar la cantidad de inscriptos a una conferencia y la cantidad de asientos disponibles el auditorio. La computadora debe indicar si alcanzan los asientos, en caso contrario, indicar cuántos faltan para que todos los inscriptos puedan sentarse. (Ver ejemplo)
- 3) Realizá un programa que permita al usuario ingresar dos números enteros. La computadora debe indicar cuál de ellos es el mayor. (*Ver ejemplo*)
- **4)** Realizá un programa que permita al usuario ingresar tres números enteros. La computadora debe indicar cuál de ellos es el mayor. (*Ver ejemplo*)
- 5) Realizá un programa que permita al usuario ingresar su edad (entre 1 y 120 años) y su género ('F' para mujeres, 'M' para hombres). La computadora debe indicar si la persona está en edad de jubilarse¹. En caso de haber ingresado valores erróneos (edad fuera de rango o género inválido), informar tal situación. (Ver ejemplo)
- 6) Realizá un programa que permita al usuario ingresar la edad y el sueldo de cierto empleado. La computadora muestra el monto del aporte al sindicato que se debe descontar del salario del empleado, según el siguiente cuadro:

Escala salarial	Porcentaje a descontar
Menos de \$20000	0.7%
Entre \$20000 y \$29999	1.4%
Entre \$30000 y \$39999	2.1%
\$40000 o más	2.8%

Además, si la persona tiene 30 años o menos, se cobra un 30% adicional del valor del aporte. (Ver ejemplo)

- 7) Realizá un programa que permita al usuario ingresar tres números. La computadora debe mostrarlos ordenados de menor a mayor.² (*Ver ejemplo*)
- **8)** Realizá un programa que permita al usuario ingresar dos números enteros. La computadora debe indicar si el mayor es divisible³ por el menor. (*Ver ejemplo*)

 $^{^{3}}$ Un número entero **a** es divisible por un número entero **b** cuando el cociente entre **a** y **b** equivale a 3 Un número entero 2 Cuando el cociente entre 2 Cuando entre 2 Cuando el cociente entre 2 Cuando el cociente entre 2 Cuando entre 2



© 080 BY NC SA

¹ Las mujeres se jubilan con 60 años o más. Los hombres se jubilan con 65 años o más.

² Para resolver este ejercicio debés contemplar todas las combinaciones posibles en el orden de los números.

9) Realizá un programa que permita al usuario ingresar los lados a, b y c de un triángulo. La computadora informa si el triángulo es o no válido⁴. En caso afirmativo, además informa si es equilátero, isósceles o escaleno.⁵ (Ver ejemplo)

Flujo de selección múltiple (SWITCH)

- **10)** Realizá un programa que permita al usuario ingresar un número entero entre **1** y **12**. La computadora debe mostrar por pantalla el nombre del mes del año que representa tal número. Si se ingresa un número fuera de rango, debe mostrar un error. (*Ver ejemplo*)
- **11)** Realizá un programa que permita al usuario ingresar una letra, correspondiente a un dígito del sistema de numeración romano⁶. La computadora debe mostrar su correspondiente valor decimal. Si se ingresa una letra inexistente, la computadora debe informar que no existe tal dígito. (Ver ejemplo)
- **12**) Realizá un programa que permita al usuario ingresar el día y el mes de su cumpleaños (de manera independiente). La computadora debe indicar cuál es su signo del zodiaco. Deben validarse tanto el día como el mes. (*Ver ejemplo*)

⁶ Los símbolos de numeración romana y sus valores son: I(1), V(5), X(10), L(50), C(100), D(500), M(1000).



⊕ ⊕ ⊕ ⊚

⁴ Según el teorema de desigualdad triangular, un triángulo es válido si se cumple que cada uno de los lados no puede ser más largo que la suma de los otros dos.

⁵ Un triángulo equilátero es aquel que tiene sus tres lados iguales. Un triángulo isósceles es aquel que tiene dos de sus lados iguales. Un triángulo escaleno es aquel que tiene sus tres lados desiguales.

RESULTADOS ESPERADOS















