



電子書的發展歷史

- 1940 年代科幻小說中的電子書。
- 美國驚悚小說家史蒂芬.金(Stephen King)在2004年於網路上發表當時最新的中篇小說(Riding the Bullet)，半個月的時間就獲得 46 萬美元的收入，市場反應十分熱烈(張琡婧,2005)。

電子書特徵

- 無紙化：以磁性、電力儲存
- 多媒體：圖像、影像、聲音等
- 多螢^{*}：不同的裝置中閱讀相同文本
- 社群閱讀：虛實交錯
- 豐富性：網路無限的知識來源



競品研究

Disney apps for kids





Small world Sofia the first ToyStory3

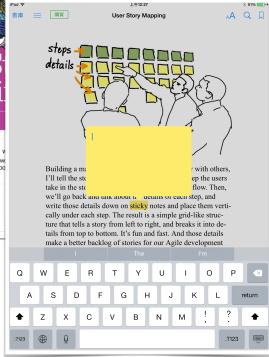





Royal Christmas Karaoke: Frozen Frozen Princess Theater

常見電子書





1. it's a small world



- NT 120
- 以音樂為主軸進行導覽，配合各國插圖，搭配插圖上的互動，兒童可經由互動學習16國的「Hello」說法。
- 導覽模式：以音樂為主、以插圖為主。
- 結構：

```

graph TD
    Home[Home] --> Setting[Setting]
    Home --> SignAlong[Sign along  
音樂導覽]
    Setting --> Menu[Menu]
    Menu --> StoryPage[Story page  
插圖導覽]
    
```

1. it's a small world



- 優點：
插圖精緻且富含互動探索之樂趣

1. it's a small world



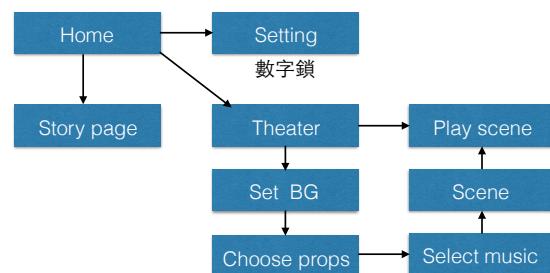
- 缺點：
圖形辨識度較差
圓形Menu在下方不符合人體工學、不易操作，且左下角易誤觸

2. Sofia the First: Story Theater



- USD 2.99
- 七國語音，兩種模式：故事語音導讀、自製故事頁場景（單頁）。

- 結構：

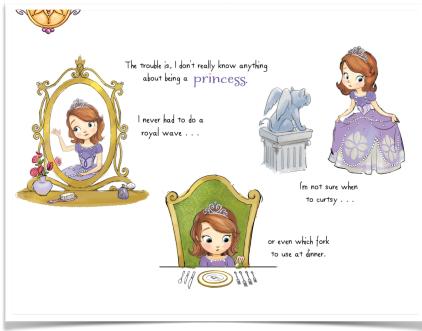


2. Sofia the First: Story Theater



- 優點：
介面簡潔，按鈕清楚

2. Sofia the First: Story Theater

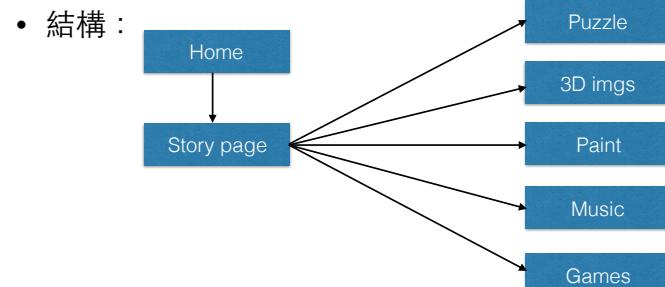


- 缺點：
故事模式時換頁功能不夠明確

3. Toy Story 3 Read-Along



- USD 1.99
- 開啟後直接進入故事，遊戲、3D等皆由下方Menu開啟。可自行錄製該頁之朗讀。



3. Toy Story 3 Read-Along



- 優點：
多人配音、篇幅長、遊戲性豐富

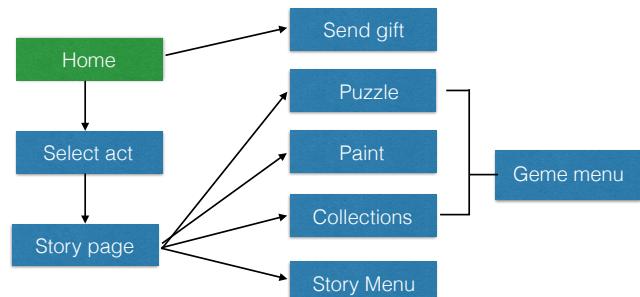
3. Toy Story 3 Read-Along



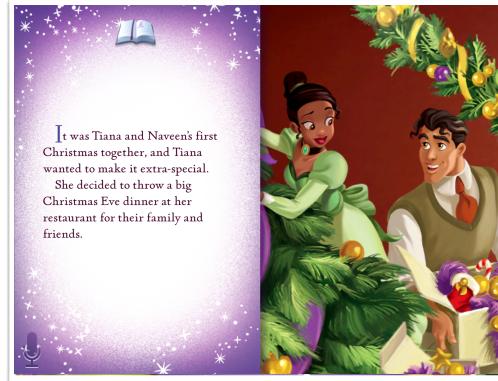
- 缺點：
只有第一頁的照片可移動 + 使用滑動翻頁=衝突
故事結束後 DisneyDigitalBooks.com連結404

4. A Royal Christmas

- USD 4.99
- 選擇人物開始故事劇情，途中有拼圖、塗鴉等小遊戲
- 結構：

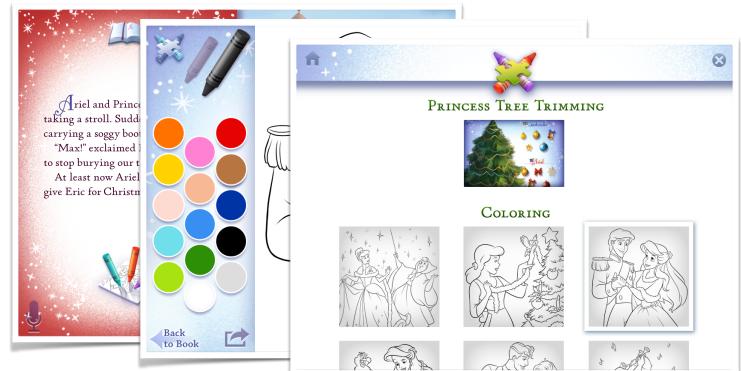


4. A Royal Christmas



- 優點：
翻頁方式新穎、塗鴉顏色較多

4. A Royal Christmas

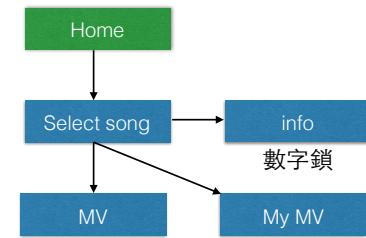


- 缺點：
Menu頁面層級過深不易操作

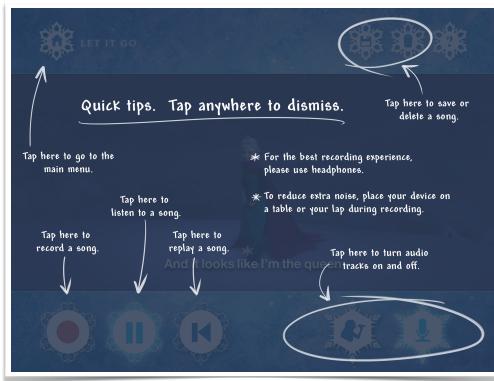


5. Disney Karaoke: Frozen

- NTD 240
- 可錄音的冰雪奇緣專屬卡拉OK
- 結構：

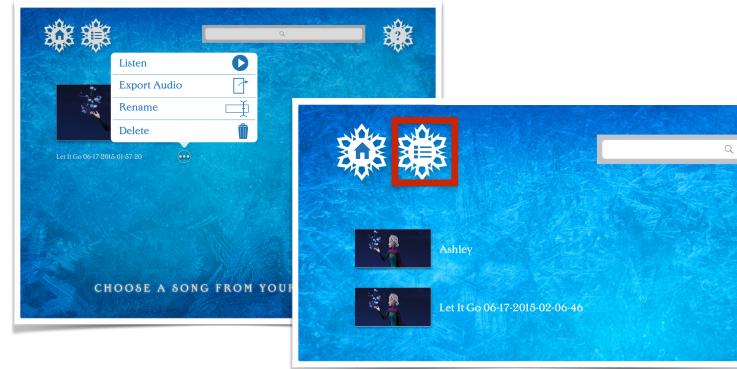


5. Disney Karaoke: Frozen



- 優點：
按鈕樣式明顯、導覽清楚

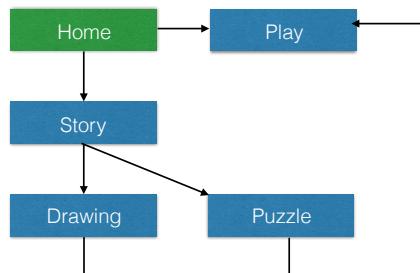
5. Disney Karaoke: Frozen



- 缺點：
模式切換時可更改icon

6. Frozen: Storybook Deluxe - Now with Frozen Fever!

- USD 5.99
- 冰雪奇緣數位互動故事



6. Frozen: Storybook Deluxe - Now with Frozen Fever!



- 優點：
以影片取代部分圖片、運用rotate呈現姐妹故事

6. Frozen: Storybook Deluxe - Now with Frozen Fever!

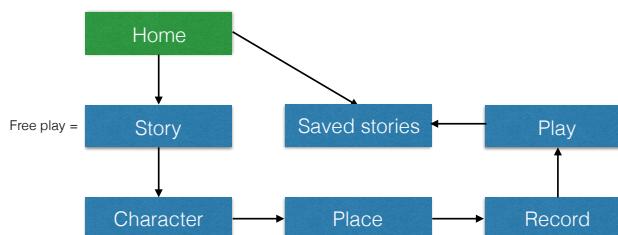


- 缺點：
Fever版的影片與圖片過於接近易混淆



7. Disney Princess: Story Theater Free

- In app purchase (Kindle \$2.99, Google play \$2.99)
- 以人物圖片進行故事編撰以及錄音，再結合提供之旁白製成短片。



7. Disney Princess: Story Theater Free



- 優點：
創新故事編排方式



- 缺點：
繪圖風格略有落差

綜合圖表

兒童數位書刊功能比較表

App 簡稱	售價	BAK	多國語言	朗讀故事	語音調整	多人配音	跟隨字幕	錄音模式
Small world	120		✓	✓	□	□	✓	□
Sofia the first	90	5	✓	✓	□	□	□	✓
ToyStory3	60		□	✓	✓	✓	✓	✓
A Royal Christmas	150		□	✓	□	□	✓	✓
Karaoke: Frozen	240		□	□	□	□	✓	✓
Frozen	180	4	□	✓	□	□	✓	✓
Princess Theater	95		□	✓	□	□	✓	✓

綜合圖表

兒童數位書刊功能比較表

App 簡稱	互動插圖	output/games	特殊功能	Good UI	Bad UI	Bug
Small world	ooooo	X			圓形Menu太小、換頁易誤觸	語言標示不清
Sofia the first	O	自製單頁故事場景		按鈕清楚	換頁不明確	背景音樂停止
ToyStory3	O	塗鴉、拼圖、彈跳遊戲、分享	3D mode, 自動換頁	Menu清楚	塗鴉放大功能易誤觸	故事結束後 DisneyDigital
A Royal Christmas	OO	塗鴉、拼圖、蒐集道具、分享		換頁新穎	塗鴉無放大功能。塗鴉區有回首頁之功能，易誤觸。	
Karaoke: Frozen	X	錄製MV	更改檔名	動線簡潔	List字體太小	
Frozen	X	繪圖、進階拼圖	以影片取代部分圖片、運用rotate呈現姐妹故事		rotate可能有操作不易之問題	
Princess Theater	X	短片		動線簡潔	圖片不統一	

早期投入較多互動插圖，後期著重於敘事以及動態影像產出。

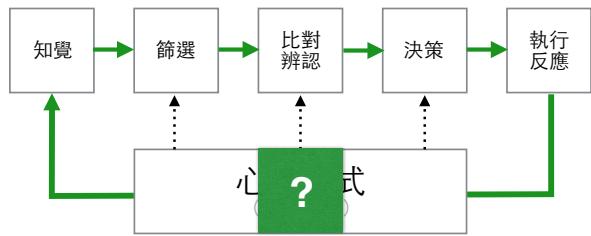
小結 Disney apps for kids

- 多數以單人進行配音、單一語言、橫向畫面
- 大略可分為：主線故事本、支線遊戲app
- 主線故事本：添加2~3種不同的小遊戲，多以拼圖、塗鴉型態為主。
- 每一個階段的資訊結構會拓展至整個時期的App當中，節省開發成本。

增進 Disney apps for kids

- 根據Kindle上以及Top Best Apps For Kids的概略性調查：多語言版本雖成本高但頗受青睞。
- 小遊戲之模式拓展
- 針對兒童之UI探究
- 兒童對於Mobile device UI 之心智模式

心智模式



Klatzky, R. L. (1989)



笛寺尼皇宮書卷

笛寺尼皇宮書卷

- 迪士尼在兒童電子書市佔率極高，而東方元素在歐美市場相當神秘，藉由東西元素之結合，使兒童可以接觸到各種不同之元素。
- Key feature 1：西方故事架構套用東方元素
- Key feature 2：自製故事書

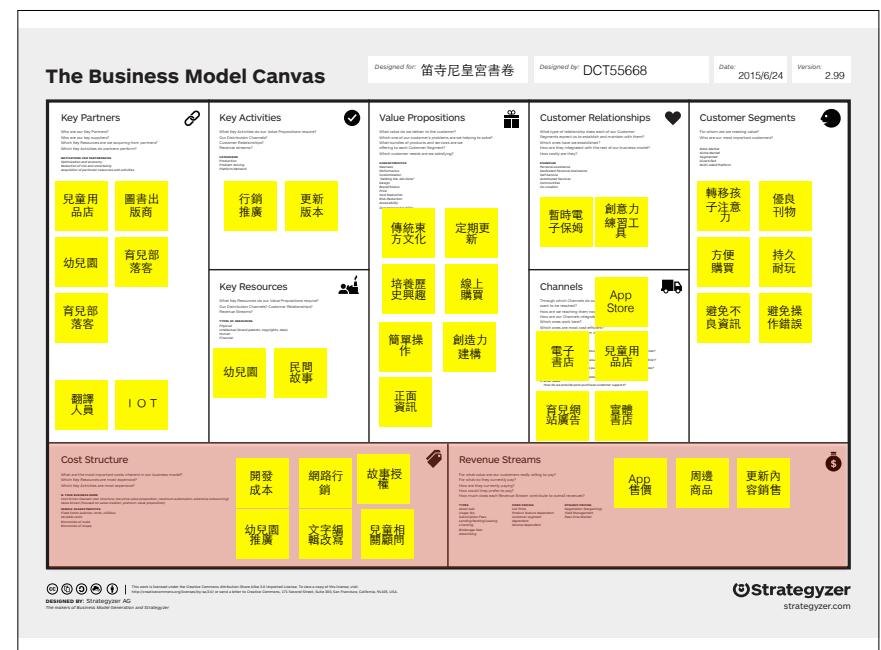
架構

截圖



Business model canvas

商業模式圖





Future work

未來發展

- 增加 Tangible 道具提升互動效果
- 整合更多不同國家之文化元素
- 增加學習效果之評估實驗



樂高版翠玉白菜

飛利浦攜手迪士尼，情境智慧照明與電子書同步互動

- 當閱讀迪士尼的電子書童話故事時，這些智慧照明就會同步感應，與電子書裡的情境和燈光做連結，配合不同的劇情、場景，會出現不同顏色和氣氛的燈光，讓小朋友在房間裡也能完全融入沈浸在故事中。



數位時代 發表日期：2013/08/27

組員分工

- 增加 Tangible 道具提升互動效果
- 整合更多不同國家之文化元素
- 增加學習效果之評估實驗



笛寺尼皇宮書卷