

Noun in business domain	Noun business explanation	Noun in code	Noun code explanation	Class	Attribute
Admin	En person med administratorrettigheder	Admin			
Bruger	En registreret bruger/deltager af tournament-sitet	User		x	x
Credentials	Brugernavn, adgangskode, oplysninger der bruges til autentificering	Credentials			x
Error handling	Måden at fange fejl på og give brugeren feedback om fejl	Exception, ExceptionController ...		x	
Game developer	Virksomheden som ejer spillet/ har udviklet spillet (måske en attribut istedet for klasse?)	GameDev		x	
Game platform	Online tjenester som Epic, Steam, Riot mm.	LinkingGamePlatform		x	
Gaming account	En konto på en anden spilplatform som kan linkes	LinkingGameAccount		x	
Hold (Team)	Gruppe af brugere/players som deltager i tournaments	Team		x	x
Host	En bruger som står for oprettelse af turnering, turneringsregler samt invitation af andre brugere	Host			x

Noun in business domain	Noun business explanation	Noun in code	Noun code explanation	Class	Attribute
Linking	At tilknytte sin konto til andre platforme			.	
Moderator	En bruger med rettigheder til at fjerne blogposts	Moderator			x
Platform rules	Overordnede regler for hele platformen	PlatformRules			x
Spil (Game)	Et spil der indgår i en eller flere tournaments	Game		x	x (Hvis et spil skal tilknyttes til en turnering)
Systemcheck	Et check der sikrer at indholdet overholder retningslinjerne				
Turnering	Organiseret konkurrence hold kan melde sig til	Tournament		x	
Turneringshistorik	Oversigt over holdpræstationer, vundne præmier samt egne stats	History		x	
bekræftelsesbesked	Besked der bekræfter handling er sket som forventet				
Holdkaptajn	Kaptajn for holdet	Captain			x
Holdside	oversigt over holdet	Team		x	
Overview	oversigt over diverse informationer omkring admin, regler mm.	Overview		x	

variable name(s)	Related Method(s)	Related Method(s) comment
	seeAllUsers(), deleteUser(), setRole()	Metoder som kun administrator kan bruge
user, userId, username, password, Enum role(User, Moderator, Admin)	login(), register()	Login på din konto eller opret ny bruger
errorMessage	logError(), displayError()	Metoder der har til formål at give brugeren feedback for eventuelle fejl
devId, devName, devDescription		
platformId, platformName, platformDescription	linkAccount(), authenticateUser()	Metoder som skal gøre det muligt at tilknytte andre platforme
teamId, teamName	createTeam(), joinTeam()	Opret hold eller tilmeld eksisterende hold
	setTournamentRules(), rejectPlayer(), rejectTeam()	Metoder der skal hjælpe med opretholde gode turneringer

variable name(s)	Related Method(s)	Related Method(s) comment
	deletePost()	Metoder som skal hjælpe moderator med at opretholde et pænt forum
gameId, gameName, gameRating	selectGame(), getGameInfo()	Vælg spil, se spilinfo med turneringer mm.
tournamentName, tournamentId, tournamentSize, tournamentPool	createTournament(), deleteTournament(), invitePlayer(), getTournamentInfo(), joinTournament	Gør det nemt at tilslutte sig, oprette og slette turneringer
	fetchTournamentStats()	
	removePlayer(), invitePlayer()	Skal gøre det muligt at tilpasse sit hold