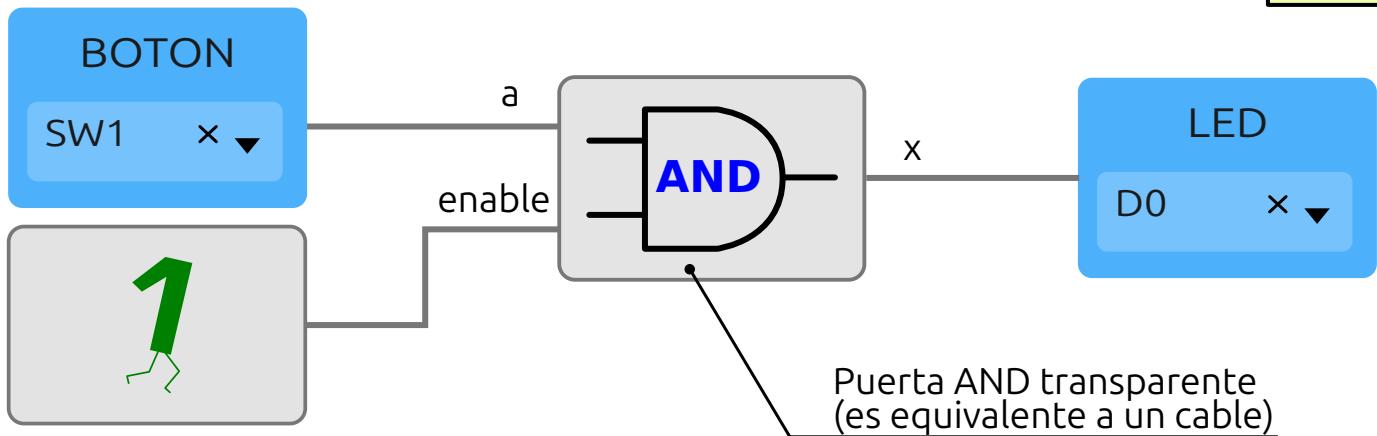


Círculo en Icestudio

x = a



Círculo equivalente
a **input**

Recursos: LC: 1 IO: 2

Cronograma

Ciclos	0	1	2	3	4	5	6	7	...
D0	0	0	0	1	1	1	1	1	...
SW1	0	0	0	1	1	1	1	1	...

Botón NO pulsado Botón pulsado

Tabla de verdad

Entrada	Salida
SW1	D0
0	0
1	1

Resultado



(Botón NO pulsado)



(Botón pulsado)



Círculo: LEDBTN

Círculo SIN ESTADO



020

and1

Principio de la AND transparente

Simplificación

TUTORIAL (Obijuan)

