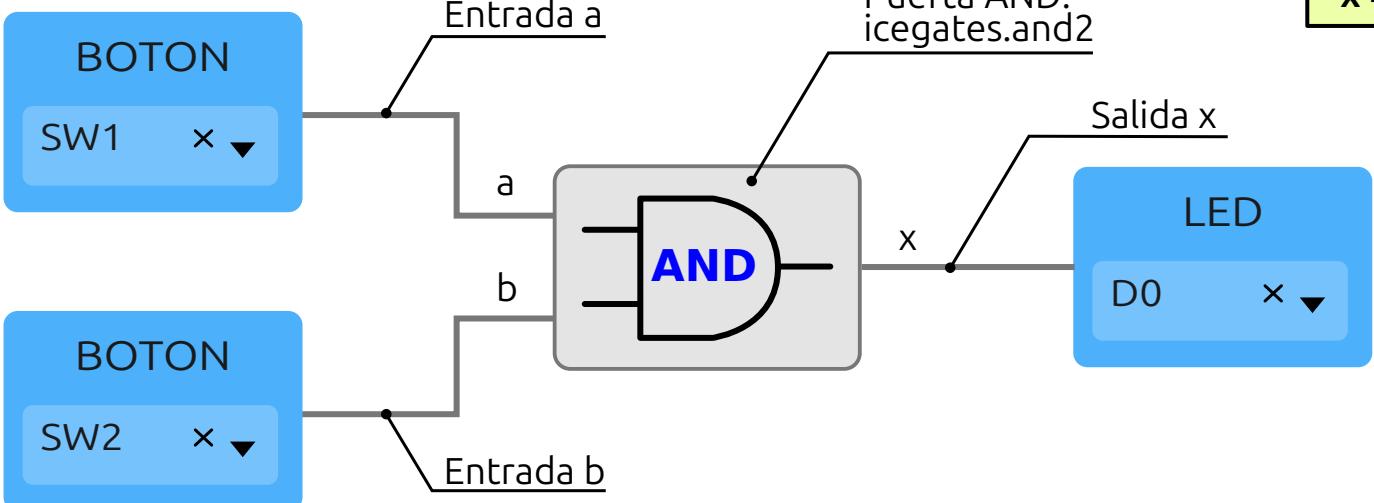


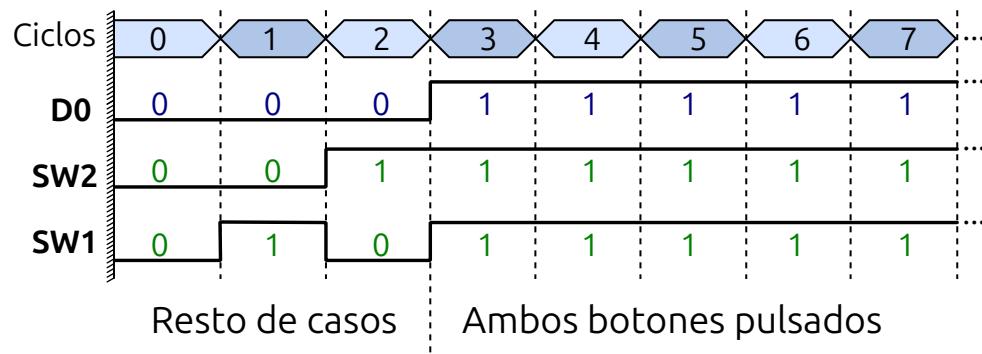
# Círculo en Icestudio



Recursos: LC: 3 IO: 3

Prueba manual de la puerta AND

## Cronograma



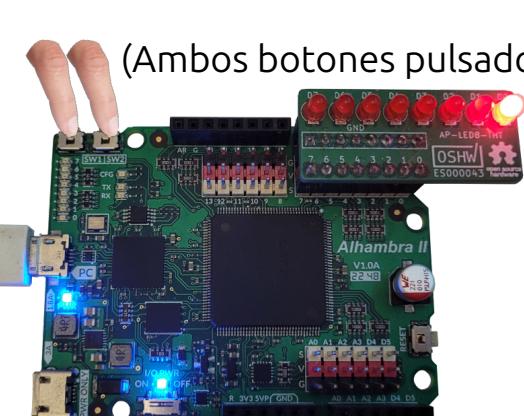
## Tabla de verdad

Entradas		Salida
SW2	SW1	D0
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

## Resultado



(Resto de casos)



(Ambos botones pulsados)

Círculo: LEDAND2BTN

Círculo SIN ESTADO



016 ax-and Puerta AND Definición del bloque AND

## TUTORIAL (Obijuan)