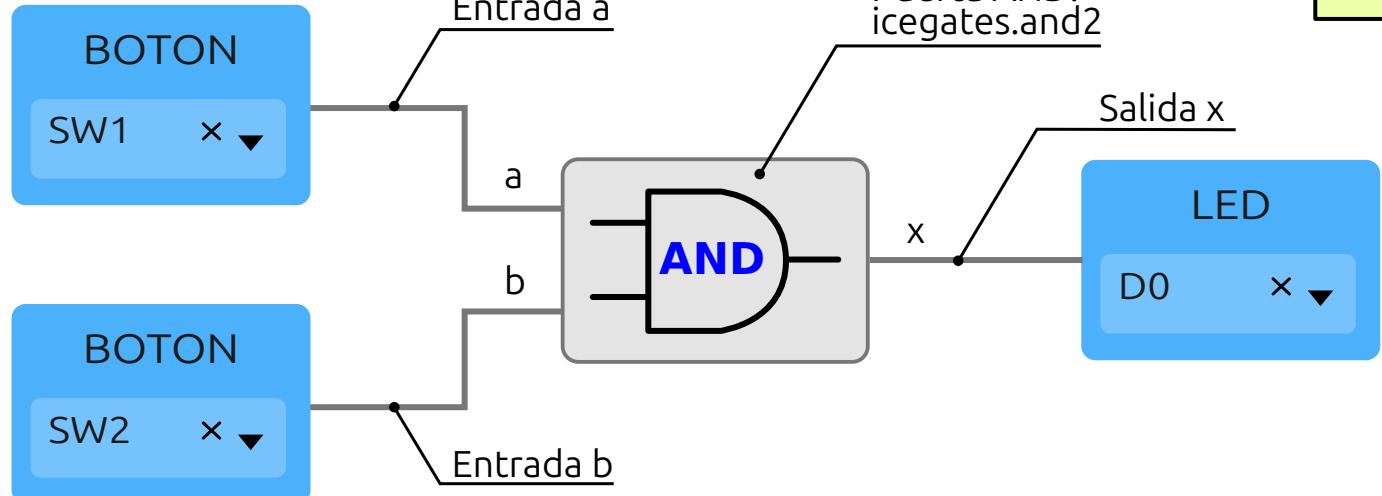


Círculo en Icestudio

$x = a.b$



Recursos: LC: 3 IO: 3

Prueba manual de la puerta AND

Cronograma

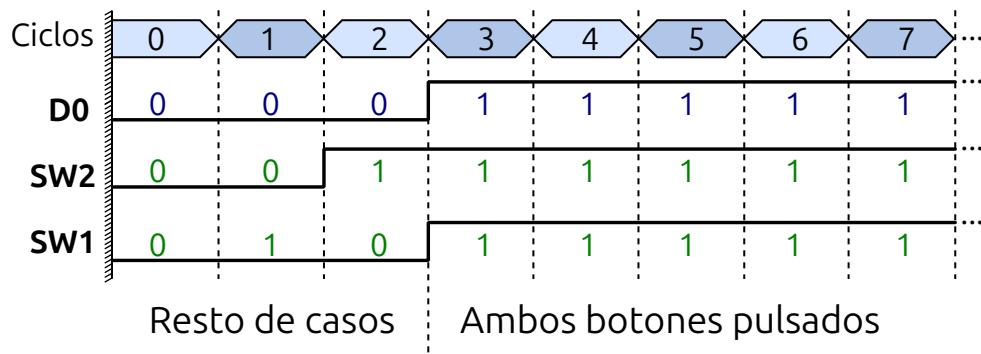


Tabla de verdad

Entradas		Salida
SW2	SW1	D0
0	0	0
0	1	1
1	0	0
1	1	1

Resultado



(Resto de casos)



(Ambos botones pulsados)



Círculo: LEDAND2BTN

Círculo SIN ESTADO



014

ax-and

Puerta AND

Definición del bloque AND

TUTORIAL (Obijuan)