

Algorithmique procédurale

Inès de Courchelle – Ndeye Arame Diago – Anissa Lamani – Bart
George – Peio Loubière – Seytkamal Medetov

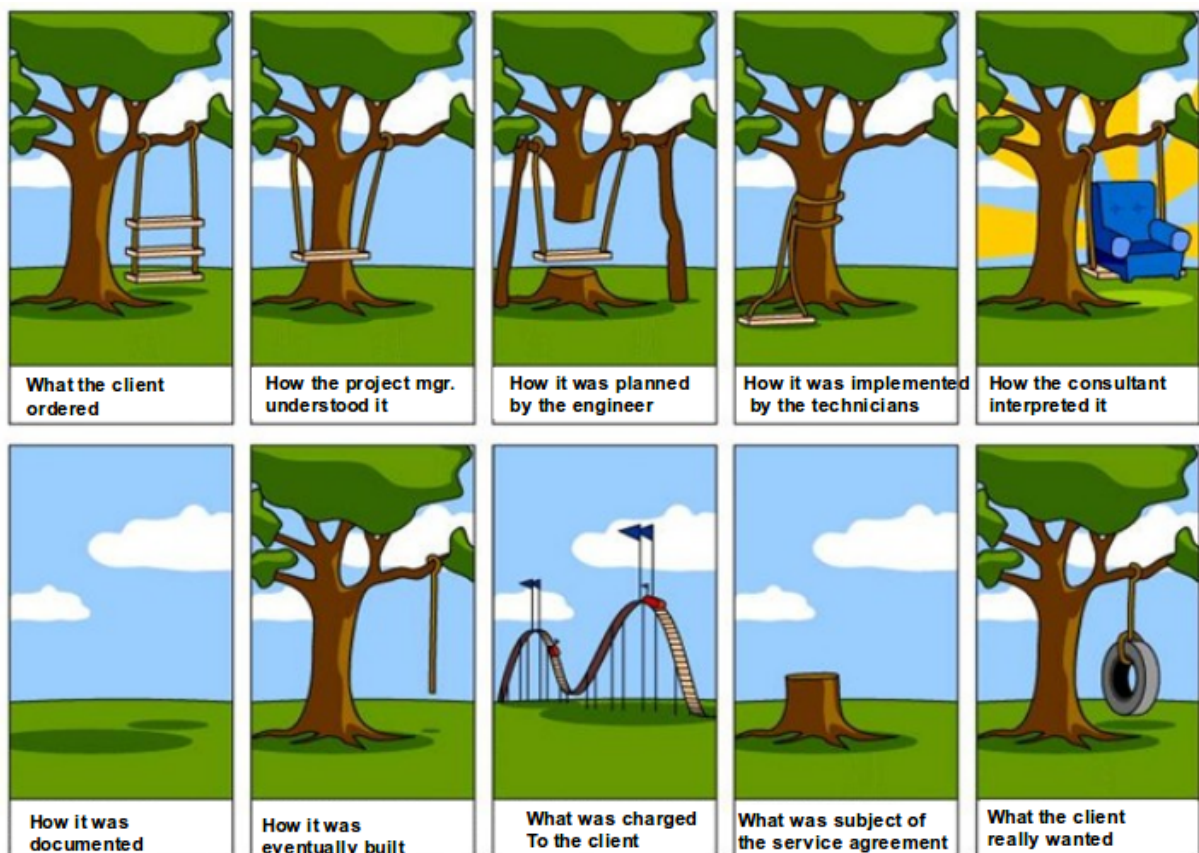
Projet AlgoProc (2019 – 2020)

Objectif

Cette année, trois grands thèmes vous sont proposés :

- un jeu de cartes : Belote
- un jeu de plateau : Qwirkle
- un jeu vidéo : 2048

L'objectif du projet est donc, une fois choisi un thème parmi les 3 proposés, de réaliser un programme en C sur ce thème, conformément au cahier des charges spécifique à ce sujet. Il vous est vivement recommandé de bien étudier ce cahier des charges, et si besoin, de se rapprocher de votre professeur référent au cas où des précisions supplémentaires sont nécessaires.



Evaluation

Vous devrez réaliser ce projet par équipes de **2 à 4 étudiants, pas plus, pas moins**.

Le choix des technologies est "libre", du moment que le langage reste C, que les consignes énoncées dans le cahier des charges soient pleinement respectées, et que le site fonctionne sur l'ordinateur du professeur en charge de la matière.

Chaque sujet a son propre barème, tenant compte des demandes, contraintes et difficultés qui lui sont spécifiques. Néanmoins, de manière générale, les points suivants seront appréciés :

- Respect du cahier des charges.
- Architecture générale du programme (plusieurs fichiers par module).
- Ergonomie de l'application (look, facilité d'utilisation, ...).
- Documentation (code commenté, manuel d'utilisation).
- Jeux de tests.
- Rapport clair et exhaustif.
- Code facilement adaptable et évolutif.
- Attitude professionnelle (contacts réguliers avec votre professeur référent).

En revanche, les points suivants seront sévèrement sanctionnés:

- Non-respect du cahier des charges.
- Archive invalide ou incomplète.
- Travail rendu en retard.
- Code et algorithme pas ou peu commentés.
- Rapport peu clair ou inutilisable.
- **Plagiat !!** (passible d'un zéro, ainsi que d'un conseil de discipline géré par CY, avec des sanctions pouvant conduire à une interdiction du système universitaire pendant 5 ans, sans parler des poursuites judiciaires)

La date limite de rendu du projet est le **dimanche 14 juin 2020 à 23h59**. Une soutenance publique sera organisée pour tous les groupes, la semaine juste après le rendu.

Il est prévu d'interroger l'ensemble du groupe sur le rendu final, ainsi que sur la contribution personnelle de chacun. Il va de soi que si un élève n'est pas capable de répondre à des questions concernant le projet de son propre groupe, cela se traduira par une différenciation des notes.