# C# Code Conventies

## Algemeen

Voor het behouden van de C# code wordt de documentatie van **Microsoft** ten eerste aangehouden.

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/programming-guide/inside-a-program/coding-conventions>

In de documentatie hierboven wordt in sommige hoofdstukken aangegeven dat er het keyword ‘var’ in onbekende situaties worden aangegeven. Dit mag alleen in het ergste geval dat er bij een initialisatie **niet** bekend is wat er geïnitialiseerd moet worden. Dit moet gevolgd worden zodat de code niet één grote lap code met allemaal ‘var’ declaraties is.

## Comments

Comments worden alleen geschreven bij gecompliceerde bewerkingen en niet bij korte/simpele stukken code. Hierbij wordt **wel** gevraagd om alle code die je schrijft, **voldoende** uit te leggen aan de resterende groepsleden zodat hij/zij **genoeg** weet om hier in positieve zin aanpassingen aan te maken.

# Git Conventies

## Commits

Bij het commiten wordt er **altijd** een titel gegeven, hierbij hoort bij **keus** een beknopte beschrijving van de gemaakte aanpassingen. Hierbij is er **ten minste** **één** titel van minstens **1 woord** van ten minste **3 letters** en een **simpele** beschrijving van de gemaakte aanpassingen.

## Branches

Per sprint wordt er **één** branch toegevoegd met de naamgeving ‘sprint <sprintnummer>’. Voor het testen waarbij er concrete aanpassingen moeten worden gemaakt, wordt er tenminste **één** branch aangemaakt vanuit de **working** branch van de **tester**.