Hafta 6, Laboratuvar 3, Uygulama 2: Proses Yaratma ve Çalıştırma

Çalışmanızı UZEM'deki yükleme alanına yükleyiniz!

Uygulama prosedürünü terminal kullanarak gerçekleştiriniz.

Prosedür: Aşağıdaki proses ağacını oluşturan kodu yazınız.

- Proses ağacı, kullanıcının argüman olarak girdiği sayısal değere göre derinleşmektedir (Hint: \$./uyg2 3). Kullanıcının girdiği değerin değişiminden bağımsız Ebeveyn prosesin iki adet çocuğu vardır. Ağacın sadece Çocuk1'in olduğu tarafı derinlik bilgisine göre oluşturulur.
- Kullanıcı, programı çalıştırırken terminal option(lar)ı girebilir (Hint: getopt() <---> #include <unistd.h>). Örnek: \$./uyg2 -o 4
 - -i : Öğrenci numarası ve isim bilgisi programın en üst satırında bastırılır. Örnek: \$./uyg2 -i €

Cikti: 152120151028 @sergenasik wrote this.

- Doğru derinlik kurgusu için derinlik minimum değeri **2** olarak varsayılacaktır. Terminal argümanları kontrolü bu doğrultuda gerçekleştirilmelidir. Hint: int dummyint = atoi(char); //char* to integer in c
- Her bir proses kendisinin ve ebeveyninin proses ID'sini ekrana yazdırmalıdır.
- Kaynak kod içerisinde minimum sayıda fork() sistem çağrısı satırı yer almalıdır.
 - Geçersiz örnek #1: myFunc(){fork();}
 - Geçersiz örnek #2:
 goto line x ...
 line x: fork();



- Her bir proses, şekilde gösterilen ve alt adımlarda istenen bekleme haricindeki ek işlemler için <u>maksimum bir tane</u> sistem fonksiyonu çağırmalıdır. Sistem çağrısı sonuçları üst satırında bilgilendirme cümlesi (Hint: \$ echo) olacak şekilde (Hint: çıktı yönlendirme) proses temelli log dosyasında tutulmalıdır (logAll.log).
 - **Ebeveyn** proses ilgili komutu içeren sistem fonksiyonu ile dizine **logs** isminde bir klasör ve içerisine *log* (**logAll.log**) dosyasını oluşturarak tarih bilgisini basar (*Hint*: \$ date). Sonrasında diğer proseslerin de oluşturulması için 1 saniye bekler (Bu beklemenin amacı semboliktir ve diğer proseslerin belirtilen hiyerarşiye göre düzenli bir şekilde oluşmasını sağlamaktır). Ardından, ilgili komutu gerçekleştiren sistem fonksiyonu ile o anda işletim sistemi üzerinde koşan uygulamalar arasından <u>yalnızca</u> üstteki proses ağacını PID bilgileriyle birlikte **logs** klasörü altındaki *log* dosyasına basar ve işlemini tamamlar.

 Hint: \$ man pstree \$ pstree < options?> <PID>

```
Hint: char mychar[size]; sprintf(mychar, "%s %d", dummytext, dummyint); //hybrid string+int to char* in c
```

- **Çocuk1** (derinlik1), *log* dosyasının içeriğini ekrana bastırır (önceki çalıştırmaların sonuçları dosya içerisinden görülüyor olacak, mevcut çalıştırma ayrıca birazdan basılacak).
- **Ebeveyn** haricindeki diğer tüm prosesler derinlik bilgisine göre kendisinden sonraki prosesi yarattıktan sonra **2** saniye bekler (bu beklemelerin amacı da semboliktir ve proses ağacının düzenli bir şekilde görülmesini sağlamaktır) ve işlemini tamamlar.

Not: Yukarıda belirtilen her bir işlemin sıralamada ayrıca bir önemi bulunabilir. Doğru sonuç için istenenleri dokümandaki sıralama ile gerçekleştiriniz.

Yüklenmesi Gereken Dosyalar: <OgrNo> için öğrenci numaranızın son altı hanesini giriniz!

kaynak kod dosyası <OgrNo>_uyg<#><Şube>.<dil>

*çalıştırma sonuçlarını içeren çıktı dosyası
 OgrNo>_uyg<#><Şube>_output.txt
 OgrNo>_uyg<#><Şube>_logAll.log

Puanlama Sistemi:

QUIZ		PERFORMANS	
doğru ağaç	40	15	hakimiyet
argüman(lar)	20	10	kod düzeni
sistem çağrıları		15	

Uygulamalar laboratuvar performansı ve uygulamanın doğru kısımlarına göre değerlendirilir. Yüklenmesi gereken dosyalar "<OgrNo>_<Ders><Şube><AkademikYıl><GUZ/BHR/YAZ>_<UYG/HW><#>.zip" (Örnek: 152120151028_IsSisLabC2223BHR_UYG2.zip) isimlendirme formatında sıkıştırılarak yükleme alanına yüklenir. Yükleme hatalarına ceza puanı uygulanır. Sisteme yüklenmeyen çalışmalar geçersiz sayılır.

^{*}derlenmiş bir *executable* dosya değildir, koşu sonuçlarını içerir!