
AKINROBOTICS®

insana değer...

Robot Kontrol Yazılım Departmanı

Metin Düzenleyici

Basit bir metin düzenleyicisi kullanıcı tarafından girilen karakter üzerinde basit işlemler yapar. Amacımız böyle bir basit metin düzenleyicisi oluşturmak ve aşağıdaki belirtilen işlemleri kullanıcıya sunmak:

- karakter ekleme,
- karakter silme,
- metni ekrana yazdırma,
- geri alma,
- ve dosyaya kaydetme.

Programlama

- Program başladığında `std::string` tipinde boş bir alan oluşturmalı ve her bir değişim için bu alan kullanılmalı.
- Yapılacak işlemler için kullanıcı tarafından girilmesi gereken bir komut beklemeli (detaylar için bakınız: Komutlar).
- Her bir komuttan sonra işlemi tamamlayıp bir sonraki işlem için tekrar kullanıcı tarafından komut beklemeli.
- Şayet kullanıcı kaydet (`save`) demiş ise metnin son halini bir dosyaya kaydedip program sonlandırılmalı.

C++ programlama dilini kullanarak sizden istenilen adımları gerçekleştiren bir algoritma geliştiriniz.

Komutlar

Aşağıda kullanıcı tarafından verilecek olan komutlar ve programda yazılması gereken fonksiyonlar detaylı bir şekilde anlatılmıştır. Her bir komutun solundaki numara, o komuta işaret etmektedir.

1. `append(s)` : Kullanıcı tarafından girilen veriyi metnin **sonuna** eklenir.
2. `delete(k)` : Metnin sonundan başlayarak k adet karakteri siler.

3. `print(k)`: Metnin ilk k adet karakterini ekrana yazdırır.
4. `undo()`: En son değişikliği geri alır.
5. `save(s)`: Metnin son halini kullanıcı tarafından verilen dosyaya ekler ve program sonlanır.

Örnek

Lütfen aşağıdaki örneği detaylı bir şekilde inceleyiniz.

Komut	Güncel Metin	Açıklama
1 Günaydın	Günaydın	Metnin sonuna "Günaydın" kelimesini ekler.
2 5	Gün	"Günaydın" kelimesinin sonundan başlayarak 5 adet karakter siler.
1 ler geldi geçti	Günler geldi geçti	Metnin sonuna girilen veriyi ekler.
3 10	Günler geldi geçti	Metinde herhangi bir işlem yapmaz. Ekrana "Günler gel" yazdırır.
4	Gün	En son eklenen veriyi siler ve metni eski haline getirir.
5 metin.txt	Gün	Metnin güncel halini <code>metin.txt</code> dosyasına kaydeder ve kapanır.

Notlar

- Lütfen yazdığınız her bir kaynak kodun bulunduğu dosyanın üst bölümüne adınızı ve o günkü tarihi ekleyiniz.
- Yazacağınız program olabildiğince gereksiz işlemlerden arındırılmış olmalı.
- Programınız en az bir adet değer alabilen veya değer döndürebilen fonksiyon, pointer, referans vs. içermelidir.
- Programda gerekli gördüğünüz satırlara açıklayıcı yorumlar ekleyiniz.
- Soruları tamamladıktan sonra programın çalışır halde olduğundan emin olunuz.
- Kullandığınız ortamı (Windows, GNU/Linux, *BSD v.s.), derleyicinin versiyonunu (gcc, clang v.s.) ve/veya varsa belirtmek istediğiniz herhangi bir görüşü, yorumu vs. **README.txt** dosyasına ekleyiniz.

İletişim Bilgileri

Adres : Başak Mahallesi Konya Ereğli Caddesi No:116 Karatay / KONYA
Telefon : +90 444 40 80
E-Posta : ikaynaklari@akinrobotics.com

Başarılar dilerim...