

Variables-Aleatoires

Exercice 1 🗞 On jette une paire de dés bien équilibrés.

🗞 On note X la VA égale au maximum des deux numéros obtenus.

1. Quel est l'univers Ω associé à cette expérience ?
2. Caractériser la pbté P sur Ω .
3. Quelle est l'image de la VA X ?
4. Quelle est la loi de pbté de X ?
5. Calculer l'espérance, la variance et l'écart type de X .
6. Effectuer avec python une simulation de cette expérience en effectuant un grand nombre de tirages et comparer les résultats théoriques et expérimentaux.

Exercice 2 🗞 On lance 3 fois de suite la même pièce truquée telle que la probabilité d'obtenir pile soit égale à $\frac{1}{3}$.

🗞 Soit X la variable aléatoire égale au nombre de piles obtenus.

1. Quel est l'univers Ω associé à cette expérience aléatoire ?
2. Quelle probabilité définir sur Ω ?
3. Déterminer l'image de la variable aléatoire X .
4. Déterminer la loi de probabilité de X .
5. Calculer l'espérance, la variance et l'écart type de X .
6. Généraliser l'exercice avec n lancers.
7. Faire des simulations avec python

Exercice 3 🗞 Une boîte contenant 12 articles dont 3 sont défectueux.

🗞 On tire au hasard et simultanément un échantillon de 4 articles.

🗞 Soit X la VA égale au nombre d'articles défectueux obtenus.

1. Quelle est l'image de la VA X ?
2. Déterminer la loi de probabilité de X .
3. Calculer l'espérance, la variance et l'écart-type de X .
4. Faire des simulations avec python.

Exercice 4 🗞 On propose le jeu suivant :

🗞 Le joueur lance un dé non pipé à 6 faces.

⇔ S'il obtient un nombre premier il reçoit la somme indiquée par le dé

⇔ dans le cas contraire, c'est lui qui doit verser cette somme.

1. Ce jeu est-il favorable au joueur ?
2. Faire une simulation avec python.

Exercice 5 ⇨ On jette un dé plusieurs fois consécutivement jusqu'à la sortie d'un 6.

⇨ Soit X la VA égale au nombre de lancers effectués.

1. Quelle est l'image de la VA X ?
2. Quelle est la loi de probabilité de X ?
3. Calculer l'espérance, la variance et l'écart-type de X .
4. Faire une simulation avec python.

Exercice 6 ⇨ On lance deux dés à six faces, non truqués.

⇨ Soient X et Y les VA égales resp. au minimum et au maximum obtenus.

1. Déterminer la loi de (X, Y) , les lois marginales.
2. Étudier l'indépendance de X et Y .
3. Calculer les espérances de X , Y et XY .
4. Écrire un programme python simulant 1000 lancers et calculer les espérances expérimentales de X , Y et XY .

Exercice 7 ⇨ On lance deux dés bien équilibrés

⇨ On considère la VA X égale à la somme des deux numéros obtenus.

1. Déterminer la loi de probabilité de X
2. Calculer l'espérance et la variance de X
3. Effectuer des simulations avec python

Exercice 8 ⇨ On considère une urne contenant N boules : B_1, B_2, \dots, B_N .

⇨ On effectue N tirages avec remise, en supposant l'équiprobabilité des résultats.

⇨ $\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$, on note X_i la VA prenant la valeur 1 si la boule B_i sort lors du i^{e} tirage, et la valeur 0 sinon.

⇨ On pose $S_N = X_1 + X_2 + \dots + X_N$.

⇨ Pour tout $k \in \mathbb{N}$, on note $p(N, k)$ la pbté de l'événement $S_N = k$.

1. Déterminer l'esp de X_i . En déduire celle de S_N .
2. Montrer que $p(N, k) = 0$ lorsque $k > N$ et que $p(N, k) = \binom{N}{k} \left(1 - \frac{1}{N}\right)^{N-k} \frac{1}{N^k}$ si $0 \leq k \leq N$.

3. Pour $k \in \mathbb{N}$ fixé, déterminer $\lim_{N \rightarrow +\infty} p(N, k)$. (On commencera par traiter les cas $k = 0$, $k = 1$ et $k = 2$.)

Exercice 9 ☞ On considère une urne contenant $N \geq 2$ boules : B_1, B_2, \dots, B_N .

- ☞ On effectue N tirages sans remise, en supposant l'équiprobabilité des résultats.
 - ☞ Pour tout $i \in \llbracket 1, N \rrbracket$, on note Y_i la VA prenant la valeur 1 si la boule B_i sort lors du i^{e} tirage, et la valeur 0 sinon.
 - ☞ On pose $T_N = Y_1 + Y_2 + \dots + Y_N$.
1. Déterminer l'esp. de Y_i et celle de $Y_i Y_j$ où $1 \leq i < j \leq N$.
 2. Calculer la covariance de Y_i et Y_j ($\text{Cov}(Y_i, Y_j) = E(Y_i Y_j) - E(Y_i)E(Y_j)$.)
 3. Montrer que si deux VA sont indép, alors leur covariance est nulle. La réciproque est-elle vraie ?
 4. Les VA Y_i et Y_j sont-elles indép ?
 5. Déterminer $E(T_N)$ et $V(T_N)$.

Exercice 10 Soient $k, n \in \mathbb{N}$ tel que $0 < 3k \leq n$.

1. Démontrer que pour tout $i \in \mathbb{N}$ tel que $i \leq k - 1$ on a $\binom{n}{i} \leq \frac{1}{2} \binom{n}{i+1}$.
2. Démontrer que pour tout $i \in \mathbb{N}$ tel que $i \leq k$ on a $\binom{n}{i} \leq \frac{1}{2^{k-i}} \binom{n}{k}$.
3. En déduire que $\binom{n}{k} \leq \sum_{i=0}^k \binom{n}{i} \leq 2 \binom{n}{k}$.

On suppose :

- ☞ Monsieur X vend des journaux, sur le marché, le samedi matin.
- ☞ Il propose, au choix, deux quotidiens A et B .
- ☞ Il dispose d'un stock de 40 exemplaires de A et de 40 exemplaires de B .
- ☞ Aucun client ne demande A et B .
- ☞ Si un client demande A (resp. B) alors que le stock de A (resp. B) est épuisé alors il part sans demander B (resp. A).
- ☞ Un samedi, 60 clients se présentent dans la matinée.
- ☞ Chaque client demande soit A , soit B avec la même pbté $\frac{1}{2}$.
- ☞ Y est la VA égale au nb de clients qui demandent A .
- ☞ x la pbté de "M. X ne satisfait pas à toutes les demandes"

1. Déterminer la loi de Y . Donner son esp. et sa var.
2. Exprimer x à l'aide de la loi de Y
3. Dédurre de l'inégalité de Bienaymé-Tchebychev un majorant de x .

4. D  duire des questions pr  liminaires un encadrement de x
5. Comparer les r  sultats des deux questions pr  c  dentes.

Exercice 11 On vous propose le jeu suivant :

- ☞ Vous lancez un d      six faces bien   quilibr   jusqu'   ce que le r  sultat, not   p , soit un nombre premier.
 - ☞ Soit n le nombre de lancers effectu  s.
 - ☞ Vous recevez    l'issue de ce jeu la somme $p - n$ euros (dans le cas o   $p - n < 0$, c'est vous qui versez la somme $n - p$).
1. Acceptez-vous de jouer ?
 2. Faire quelques simulations avec python.

Exercice 12 ☞ Une urne contient des boules, dont B sont bleues et R sont rouges.

- ☞ On pr  l  ve simultan  ment n boules de l'urne ($n \leq B + R$)
 - ☞ On note X la VA   gale au nb de boules bleues dans l'  chantillon.
1. Quel univers peut-on associer    cette exp  rience al  atoire ?
 2. D  terminer la loi de pbt   de X . On notera $X \rightsquigarrow H(B, R, n)$
 3. Calculer l'esp  rance de X
 4. Calculer la variance de X

Exercice 13 ☞ On consid  re o   a est un r  el fix  .

- ☞ On consid  re un couple de VA (X, Y)
 - ⇔ dont l'image est $\llbracket 1, n \rrbracket^2$
 - ⇔ de loi d  finie par $\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2 \quad P(X = i, Y = j) = \frac{a \cdot i \cdot j}{n^2(n+1)^2}$
1. D  terminer la valeur de a
 2. D  terminer les lois marginales de X et de Y
 3. Calculer $E(X)$ et $E(Y)$
 4. Calculer $V(X)$ et $V(Y)$
 5. X et Y sont-elles ind  pendantes ?

Exercice 14 ☞ Sur des cases num  rot  es de 0    n , on place un pion en position 0.

- ☞    chaque instant, il a une probabilit   de $\frac{1}{2}$ d'avancer d'une case.
 - ☞ On fait le test n fois et on note sur quelle case le pion finit.
1.   crire une fonction python `CaseFinale(n)` qui renvoie la case o   finit le pion.

2. Faire 500 fois l'expérience et tracer un graphe représentant la fréquence d'occurrence de chaque valeur entre 0 et n , dans le cas où $n = 50$.
3. Écrire un programme `binom(n)` renvoyant la liste des coefficients $\binom{n}{k}$.
4. Représenter la liste des coefficients binomiaux $\binom{50}{k}$

Exercice 15 ☞ On donne $\Omega = \{(0, 1), (0, -1), (1, 0), (-1, 0)\}$ et $X_0 = (0, 0)$

☞ X_n représente la position d'un objet dans le plan

☞ $V_n \in \Omega$ est la VA donnant le n^e déplacement : $X_{n+1} = X_n + V_{n+1}$

1. Écrire une fonction `deplacement` retournant un élément de Ω de manière aléatoire suivant la loi uniforme.
2. Écrire une fonction `trajectoire(n)` retournant une liste $[X_0, X_1, \dots, X_n]$ de positions successives.
3. Tester cette fonction et afficher les trajectoires pour $n = 10$.
4. Écrire une fonction `premierretour(n)` retournant l'indice i de premier retour à l'origine de l'objet quand il en existe un, et -1 sinon.
5. On note T la VA donnant l'indice du premier retour à l'origine. Peut-on conjecturer, à l'aide d'un programme que T est bien définie ?

Exercice 16 Peut-on truquer deux dés de telle sorte que leur somme suive une loi uniforme ?

Exercice 17 ☞ Soient X_1, \dots, X_n des VA indép.

☞ $\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket \quad X_i \rightsquigarrow B(\frac{1}{i})$

☞ On définit la VA N_n égale à :

$$\Leftrightarrow 0 \text{ si } X_1 = X_2 = \dots = X_n = 1$$

$$\Leftrightarrow \min\{k \in \llbracket 1, n \rrbracket / X_k = 0\} \text{ sinon}$$

1. Trouver la loi de la VA N_n
2. Déterminer $\lim_{n \rightarrow +\infty} E(N_n)$
3. Déterminer $\lim_{n \rightarrow +\infty} V(N_n)$
4. Simulations python.

Exercice 18 ☞ On lance une pièce avec une pbté p de faire «pile».

☞ On note N le nb de lancers effectués pour obtenir le premier «pile».

☞ Si on obtient «pile» pour la première fois au n^e lancer :

☞ on relance n fois la pièce

☞ on note X le nb de «pile» obtenus au cours de ces n lancers.

1. Déterminer la loi de N
2. Déterminer la loi du couple (N, X)
3. Montrer que $\forall k \in \mathbb{N} \quad \forall x \in]-1, 1[\quad \sum_{a=k}^{\infty} \binom{a}{k} x^{a-k} = \frac{1}{(1-x)^{k+1}}$
4. Déterminer la loi de X
5. Simulations python.

Exercice 19 ☞ On pioche une poignée de jetons dans une urne en contenant n , numérotés de 1 à n .

☞ On suppose que toutes les poignées (y compris la poignée vide) ont la même probabilité d'être tirées.

1. Donner l'espérance de la VA S égale à la somme des numéros tirés.
2. Simulations python

Exercice 20 ☞ la pbté d'obtenir «pile» en lançant une pièce est $p \in]0, 1]$.

☞ E_n l'évt "ne pas obtenir deux «pile» d'affilée au cours des n premiers lancers" et e_n sa pbté.

☞ T la VA égale au premier rang n où on obtient deux «pile» d'affilée.

1. Écrire un programme python qui prend n et p en paramètres et renvoie True si E_n est réalisé et False sinon.
2. Montrer que $e_{n+2} = (1-p)e_{n+1} + p(1-p)e_n$
3. En déduire que l'évt "obtenir 2 «pile» d'affilée sur un nombre infini de lancers" est presque sûr.
4. Donner la loi de probabilité T .
5. Donner la fonction génératrice de T .
6. Montrer que T admet une espérance et la calculer.
7. Écrire un programme qui vérifie la valeur de cette espérance.

Exercice 21 ☞ Les coeff. d'une matrice aléatoire $M \in M_n(\mathbb{R})$ suivent tous une loi de Bernoulli de paramètre p .

1. Donner la loi de $\text{tr}(M)$.
2. Calculer l'espérance de $(\text{tr}(M))^2$.
3. On suppose les coeff. de M indép. Ceux de M^2 le sont-ils ?