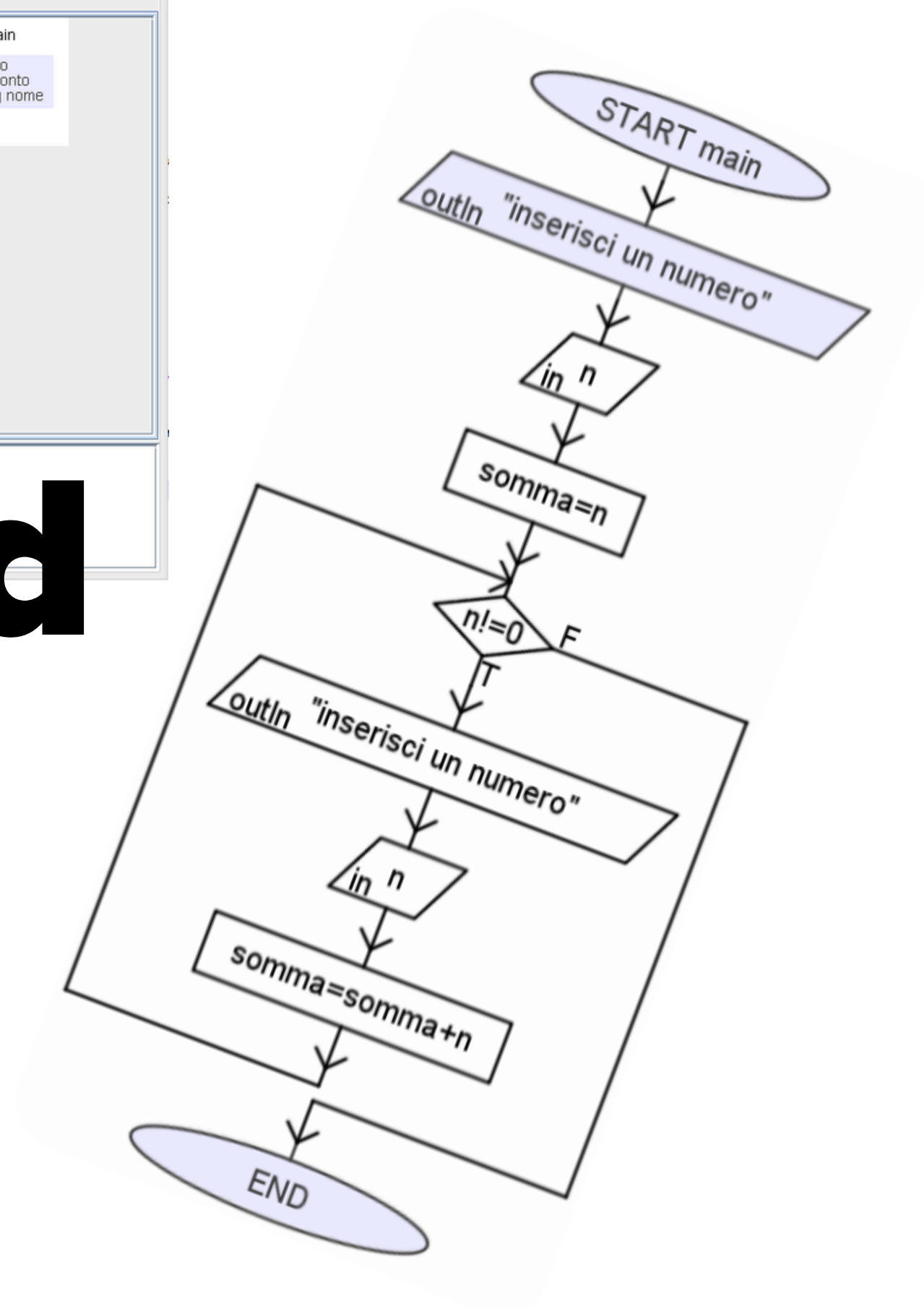
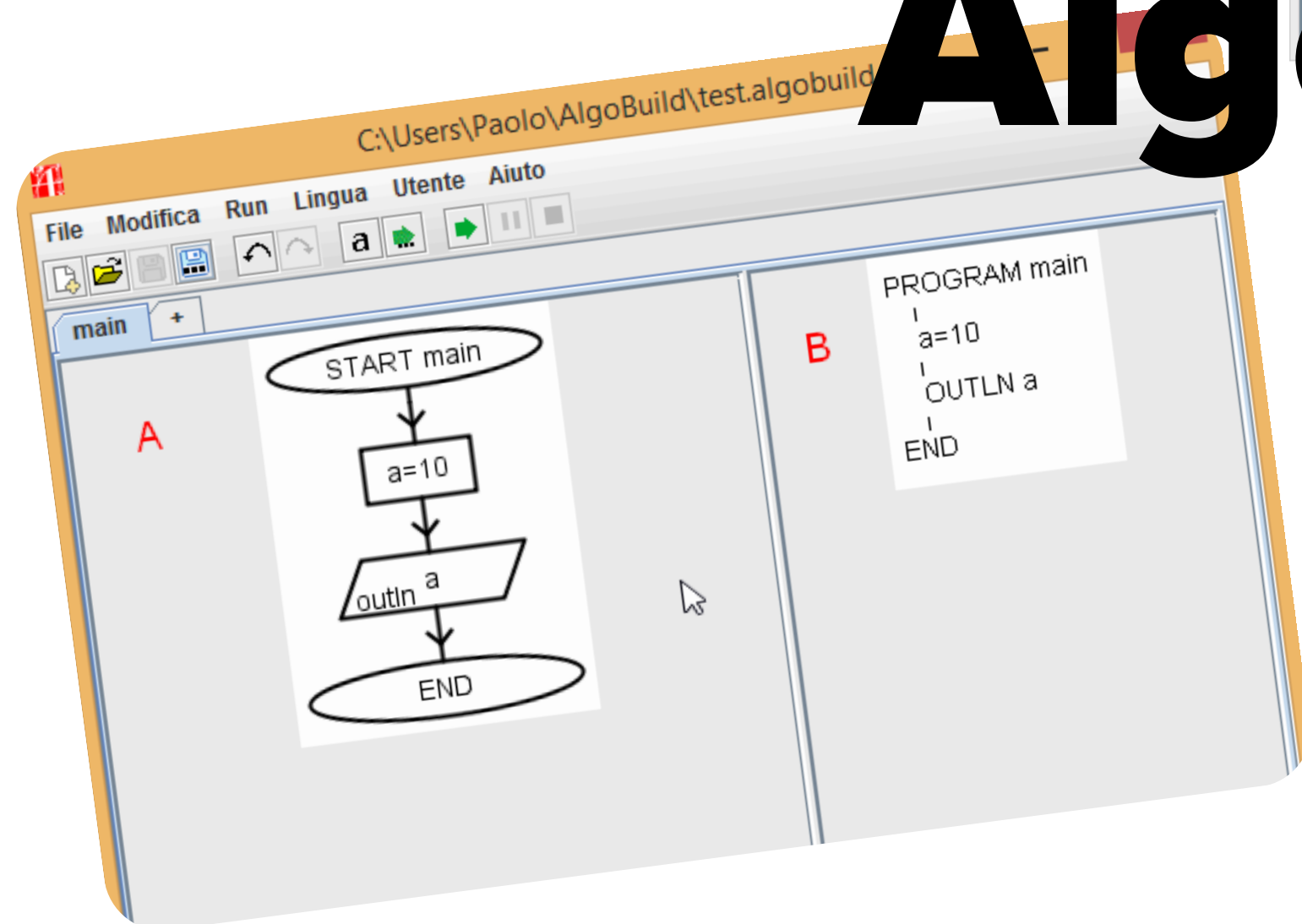


AlgoBuild



Algoritmo

Un algoritmo è una sequenza ordinata e finita di passi semplici che consentono di portare a termine un compito, talvolta complesso.

Anche noi seguiamo algoritmi ogni giorno, ad esempio quando seguiamo le istruzioni per montare un mobile o cucinare un piatto.

Ogni algoritmo ha due elementi di base:

Input

Dato inserito dall'utente nel programma

Output

Risultato che otteniamo dopo che il sistema ha processato l'input.

**Prova a “dire a parole” l’algoritmo
che c’è dietro il calcolo della media
aritmetica di 5 numeri**

Media aritmetica

1. Input:

a. Voti dello studente

2. Operazioni:

a. Somma dei voti

b. Conteggio dei voti

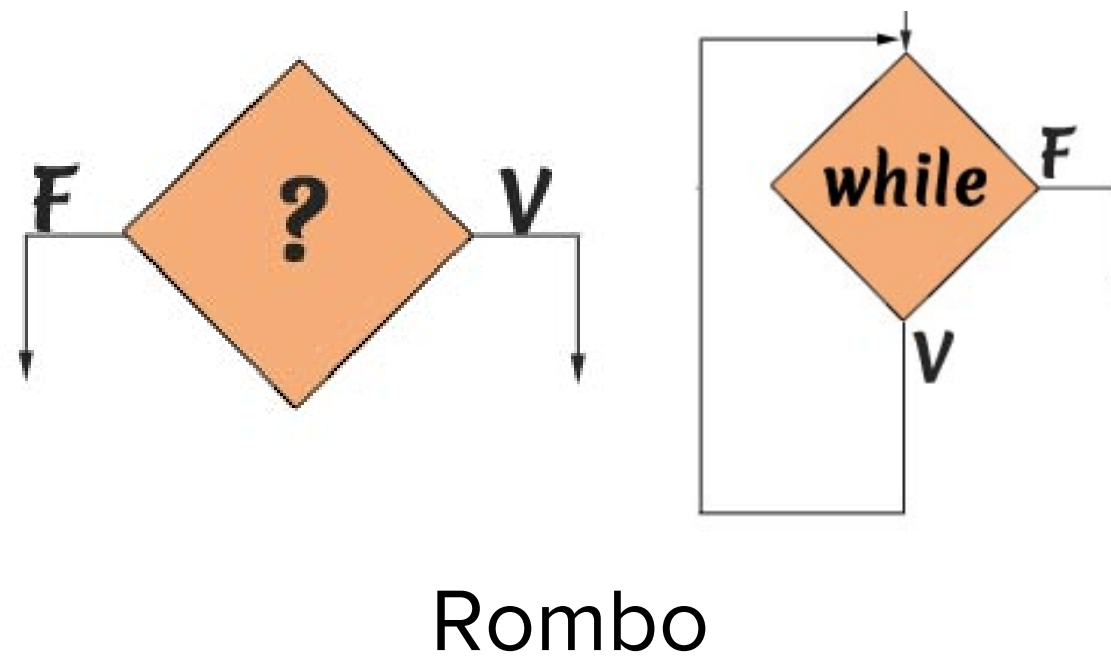
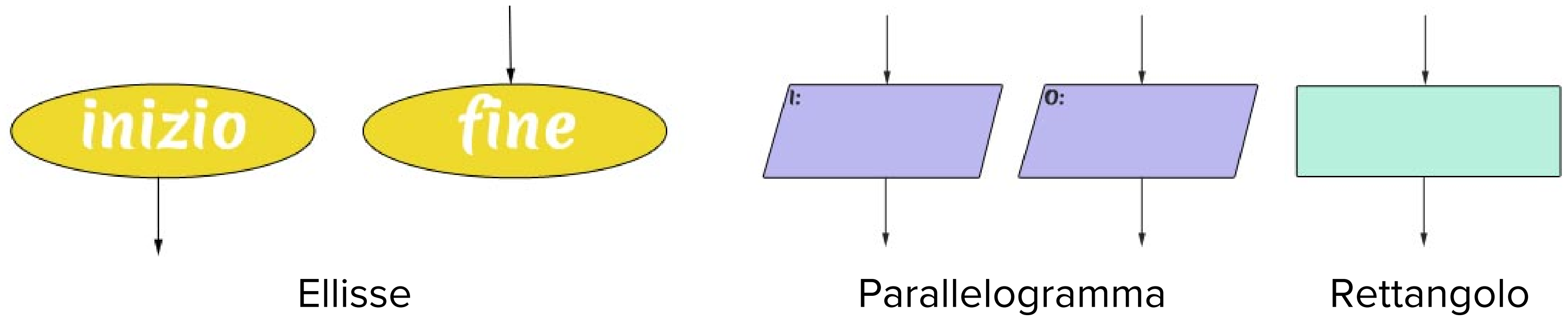
c. Divisione dei voti per il numero di elementi

3. Output:

a. Media dei voti

Ci sono tanti modi per rappresentare un algoritmo, un metodo molto utilizzato è quello basato sui diagrammi a blocchi, conosciuti anche con il nome di flow chart (*diagrammi di flusso*).

Forme geometriche



Valori

Variabili

Contenitori dove vengono memorizzati i dati e che possono essere cambiati durante l'esecuzione di un'applicazione

Costanti

Valori come variabili ma che non possono essere modificati (sono costanti...)



Stiamo chiedendo in input un numero che “riempirà” la variabile ***lato***

**Crea un algoritmo che calcoli l'area
di un quadrato.**

Utilizza due variabili

