

Информатика. Семинар №7

05.04.2016

[https://dl.dropboxusercontent.com/
u/96739039/sem4/infa_s07.pdf](https://dl.dropboxusercontent.com/u/96739039/sem4/infa_s07.pdf)

Шаблоны функций

- перегрузка функций = название одно и то же, но отличается тип или количество принимаемых параметров

```
int f(int x);  
float f(int x); // error
```

Шаблоны функций

```
int max(int a, int b)
{
    return a > b ? a : b;
}
```

```
float max(float a, float b)
{
    return a > b ? a : b;
}
```

Шаблоны функций

```
template<typename T>
T max(T a, T b)
{
    return a > b ? a : b;
}

int main()
{
    int c = max<int>(1.0f, 2);
    int d = max(1, 2);
    return 0;
}
```

Шаблоны функций

- Шаблонов параметров может быть несколько, могут задаваться типами по умолчанию, могут быть перечислимыми переменными (short, int, long):

```
template<typename T, typename U = T>  
void f(T x, U y);
```

```
template<typename T, int size>  
void f(T x)  
{  
    T a[size];  
    // ...  
}
```

Шаблоны функций

- В качестве параметров в шаблоны можно передавать только значений известные на момент компиляции, т.е. написать так нельзя

```
template<typename T, int size>  
void f(T x);
```

```
int main()  
{  
    int n;  
    f<int, n>(1);  
    return 0;  
}
```

Специализация шаблона

- А что если нашёлся какой-то тип, для которого не определен оператор <?

```
template<>
const MyInt& max(const MyInt& a, const MyInt& b)
{
    return a.Compare(b) ? a : b;
}
```

- Частичную специализацию шаблонов ф-й делать нельзя: нужно явно указывать сразу все шаблонные параметры

Шаблоны классов. Упражнение 1

Оценить асимптотику
алгоритма сортировки

```
#include <algorithm>
#include <iostream>

template <typename T>
struct Comparator {
    ..static size_t count;
    ..bool operator()(const T& x, const T& y) {
        ....++count;
        ....return x < y;
    }
};

template <typename T>
size_t Comparator<T>::count = 0;

int main() {
    ..std::vector<int> v;
    ..//....initialization
    ..std::sort(v.begin(), v.end(), Comparator<int>());
    ..return 0;
}
```


Шаблоны классов

```
template<int n>
struct F
{
    ..enum {
        ....result = n * F<n - 1>::result
    };
};

template<>
struct F<0>
{
    ..static const int result = 1;
};

int main() {
    ..std::cout << F<3>::result << " " << F<4>::result;
    ..return 0;
}
```

Шаблоны классов. Упражнение 2

- На этапе компиляции вычислить $C(n, k)$:

```
template<int n, int k>  
struct C  
{  
    ..// TODO  
};
```

Шаблоны классов

```
namespace std·  
{  
    ··template·<typename·T,·typename·Allocator>  
    ··class·vector  
    ··{  
        ····//·...  
    ··};  
}
```

```
std::vector<int>·a;  
std::vector<bool>·b;·//·partial·specialization
```

Частичная специализация шаблонов

```
template<typename T>
struct IsPointer
{
    static const bool result = false;
};

template<typename T>
struct IsPointer<T*>
{
    static const bool result = true;
};

int main() {
    std::cout << IsPointer<float>::result << " " << IsPointer<char*>::result;
    return 0;
}
```

Упражнение 3, 4

```
template<typename T>
class Stack
{
public:
    T& Top() const;
    void Pop();
    void Push(const T& elem);
private:
    // TODO
};
```

```
template<typename T, int size>
class FixedSizeStack
{
    // TODO
};
```