



Mašinsko učenje 2024

Sadržaj

* Zadatak 3 - Rekapitulacija

Zadatak 4

*

Zadatak 3 - Rekapitulacija

Zadatak 3 - Rekapitulacija

- Procenat uspešnosti: 88% (30/34).
- Najveće preklapanje izvornih kodova prema alatu za detekciju plagijata: 15%.
- Najbolji rezultati po terminima:

Termin	Tim	Micro F1
Ponedeljak - G4	Bivuja	0.766
Utorak - G5	Placeholder	0.757
Utorak - G3	StudentVentures	0.778
Četvrtak - G2	tim15_24	0.77
Petak - G1	Tehno trube	0.764

Zadatak 3 - Rekapitulacija

- Dobre stvari (na nivou generacije):
 - Pretprocesiranje
 - Vektorizacija
 - Propratni izveštaji.

- Stvari koje mogu biti bolje (na nivou generacije):
 - o Optimizacija hiperparametara modela.

- Klasifikacija:
 - Na osnovu dostupnih informacija o igricama, odrediti njihov žanr (**Genre**):
 - Action
 - Adventure
 - Racing
 - Platform.
 - Zadatak je uspešno urađen ukoliko se na kompletnom testnom skupu podataka dobije makro f1 mera (eng. macro f1 score) veća od 0.30.
 - Zadatak se rešava upotrebom ansambla klasifikatora.
 - Rok za izradu zadatka je 22.05.2024. u 23:59h.

- Klasifikacija:
 - Instalirane biblioteke za Zadatak 4:
 - NumPy
 - Pandas
 - SciPy
 - **scikit-learn**.
 - Sledeći termin vežbi (odbrana Zadatka 4 i predstavljanje Zadatka 5) je u nedelji
 27.05. 31.05.2024.

- Atributi:
 - **Gaming_Platform** platforma za igranje:
 - PC
 - N64
 - PS2
 - PS4
 - **...**
 - YoR godina izdavanja igrice
 - Sales_NA količina prodatih igrica u Americi (u milionima)
 - Sales_EU količina prodatih igrica u Evropi (u milionima)
 - Sales_JP količina prodatih igrica u Japanu (u milionima)
 - Other_Sales količina prodatih igrica u ostatku sveta (u milionima).

- Koncepti vezani za Zadatak 4:
 - Nedostajuće vrednosti
 - Redukcija dimenzionalnosti
 - Ansambli klasifikatora
 - Metrika

- Nedostajuće vrednosti:
 - Trening skup podataka sadrži nedostajuće vrednosti (u pitanju su prazne ćelije).
 - Testni skup podataka ne sadrži nedostajuće vrednosti.
 - Rad sa nedostajućim vrednostima:
 - Uklanjanje torki koje sadrže nedostajuće vrednosti
 - Zamena nedostajućih vrednosti nekom statistikom
 - Popunjavanje nedostajućih vrednosti na osnovu najbližih suseda
 - **.**..

Više o popunjavanju nedostajućih vrednosti u scikit-learn biblioteci možete pročitati ovde.

- Nedostajuće vrednosti:
 - Popunjavanje nedostajućih vrednosti uz pomoć scikit-learn:
 - Klase
 - Upotreba:

- Redukcija dimenzionalnosti:
 - Kreirati novi podskup obeležja koji dobro sumarizuje polazna obeležja
 - Dobar skup obeležja je onaj koji je relevantan za ciljnu funkciju
 - Principal Component Analysis (PCA):
 - i. Konstruisati mali broj linearnih obeležja koji sumarizuju ulazne podatke
 - ii. Zadržati što više informacija u podacima.

- Redukcija dimenzionalnosti:
 - PCA se može implementirati samostalno, a može se iskoristiti i implementacija iz scikit-learn biblioteke:
 - PCA
 - KernelPCA

- Ansambli klasifikatora:
 - Zadatak se mora rešiti upotrebom neke od metoda ansambla:
 - Bagging
 - **■** Boosting
 - Stacking
 - Voting.

- Metode ansambla u scikit-learn.
- <u>Napomena:</u> Random Forest se može koristiti za izradu zadatka, ali se mora znati objasniti kako taj model radi.

- Metrika:
 - Kao meru performansi modela u ovom zadatku imamo makro f1 meru (eng. macro f1 score).
 - macro f1 score računa metrike za svaku labelu i pronalazi njihovu neponderisanu srednju vrednost:
 - sklearn.metrics.f1_score(y_true, y_pred, average='macro')

Prilikom treninga, od pomoći može biti i <u>classification_report</u>.

- Saveti za rešavanje zadatka:
 - Podsetiti se gradiva sa predavanja
 - Uraditi eksplorativnu analizu podataka
 - Isprobati više tehnika za rad sa nedostajućim vrednostima
 - Isprobati redukciju dimenzionalnosti
 - Isprobati više modela i analizirati njihovo ponašanje po klasama.