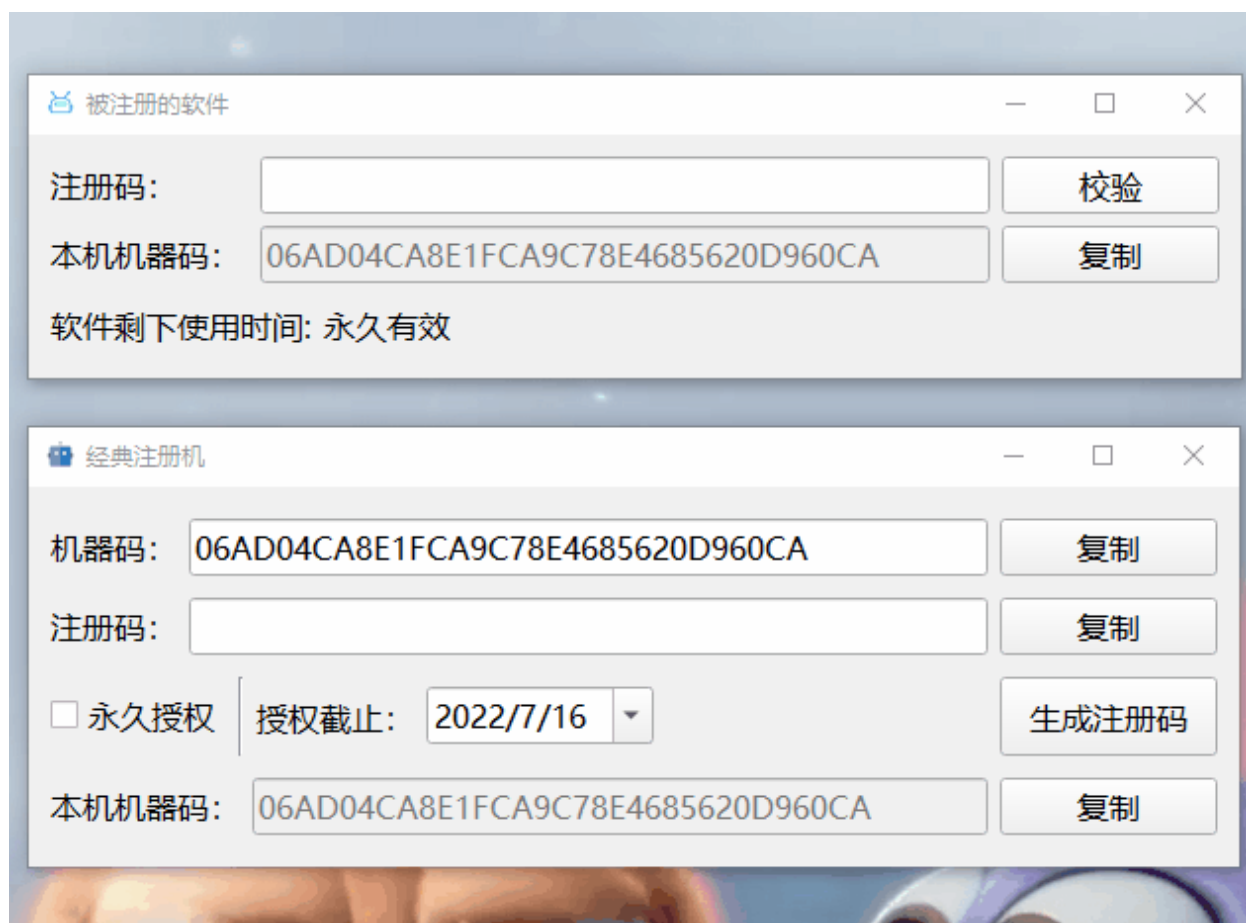


蓝图规划

<input checked="" type="checkbox"/> 已完成	<input type="checkbox"/>
 准备时间	
 备忘	

客户端：在打开主界面前弹出注册界面，并检测之前注册是否过期，如过期或未注册则显示注册页面和获取地址，并计算出机器码用于发给服务端计算注册码。

服务端：根据客户端发送的机器码提供注册码，有指定期限，过期后无法使用软件。



被注册的软件

注册码:

本机机器码: 06AD04CA8E1FCA9C78E4685620D960CA

软件剩下使用时间: 永久有效

经典注册机

机器码: 06AD04CA8E1FCA9C78E4685620D960CA

注册码:

☐ 永久授权 | 授权截止: 2022/7/16

本机机器码: 06AD04CA8E1FCA9C78E4685620D960CA

实现方式：

注册码的实现方式

目前大部分商业软件在提供注册码时，基本上采用了以下几种机制来实现，当然，这几种方式各有其优劣。

- **远程联网激活**。在软件每次启动时，都会联网检查软件使用情况，检查使用时间是否到期，是否是多设备使用等。这种方式控制是非常棒的，动态性、实时性都非常好，但劣势也非常明显，就是客户机软件要联网，如若没有联网就无法控制了。
- **本地生成注册**。这种方式是根据客户机的环境，获取客户机的信息，比如硬盘、MAC地址、CPU等硬件信息，根据一定的算法将这些信息生成一个注册码。目前超过一半的软件都是采用这种方式来实现的，这种方式的缺点是不能自由地控制软件的其它参数，比如软件中可添加设备的数量。
- **配套密钥文件**。在软件发行的过程中，用软件运行到期时间、运行数量限制和已运行时间等参数生成一个密钥文件，配套发送给用户使用。在软件启动时，直接加载这个密钥文件进行检查。这种方式的缺点在于密钥文件的参数选择上不好把控，若只仅仅设置运行到期时间，用户可以轻松修改电脑时间来获取更长使用时间（在不联网同步时间的情况下）。

我们选择 **本地生成注册** 方式

具体功能：

客户端：

- 前端简单注册页面 类似于图1
- 注册码验证
- 计算机器码并发送到服务端或者显示在前端
- 过期检测
- 注册状态记录与更新

服务端：

- 简单的计算页面
 - 输入机器码, 有效使用时长
 - 输出计算好的注册码
- 注册码计算

扩展方向：

- 提供远程联网激活
- 避免通过修改本机时间达到无限延长的效果
- 注册状态保存的配置文件进行防篡改加密