

Linux 服务器代理配置方法

1. 下载客户端

- 在用户目录下创建 `clash` 文件夹

```
# 创建 clash 文件夹
[~]$ mkdir ~/clash
[~]$ cd ~/clash
```

- 在 [Release Clash-Premium · DustinWin/proxy-tools · GitHub](#) 中下载合适的 `clash` 版本压缩包，复制粘贴到 `clash` 文件夹下，解压缩，并修改权限

```
# 解压缩
[~/clash]$ tar -zxvf clashpremium-release-linux-amd64-v3.tar.gz
# 重命名为 clash
[~/clash]$ mv ClashCore clash
# 确保权限正确
[~/clash]$ chmod +x clash
```

2. 下载 clash 配置文件

- 下载 `clash` 配置文件 `config.yaml`

```
[~/clash]$ wget -O config.yaml "https://n18y2.no-mad-world.club/link/1kEiPhW9[REDACTED]?clash=3"
```

3. 运行 clash

- 运行 `clash` 二进制文件

```
[~/clash]$ ./clash -d .
```

- 若提示缺失 `Country.mmdb`，则从镜像源进行下载

```
[~/clash]$ wget -4 -O Country.mmdb
https://gitlab.com/ineo6/geoip/raw/master/Country.mmdb
```

- 最终文件目录结构如下

```
.
|-- Country.mmdb
|-- cache.db
|-- clash
|-- clashpremium-release-linux-amd64-v3.tar.gz
`-- config.yaml
```

- 运行成功后效果如下

```
➔ clash ./clash -d .
06:24:11 INF [Config] initial compatible provider name=🍌 OneDrive
06:24:11 INF [Config] initial compatible provider name=🌈 爱奇艺&哔哩哔哩
06:24:11 INF [Config] initial compatible provider name=🎮 Steam 登录/下载
06:24:11 INF [Config] initial compatible provider name=📺 动画疯
06:24:11 INF [Config] initial compatible provider name=🌐 国内网站
06:24:11 INF [Config] initial compatible provider name=☁ Cloudflare
06:24:11 INF [Config] initial compatible provider name=🐟 漏网之鱼
06:24:11 INF [Config] initial compatible provider name=🚫 拦截广告
06:24:11 INF [Config] initial compatible provider name=🛒 Steam 商店/社区
06:24:11 INF [Config] initial compatible provider name=🏠 选择节点
06:24:11 INF [Config] initial compatible provider name=🎓 学术网站
06:24:12 INF inbound create success inbound=http addr=127.0.0.1:7890 network=tcp
06:24:12 INF [API] listening addr=127.0.0.1:9090
06:24:12 INF inbound create success inbound=socks addr=127.0.0.1:7891 network=tcp
06:24:12 INF inbound create success inbound=socks addr=127.0.0.1:7891 network=udp
06:24:19 INF [TCP] connected lAddr=127.0.0.1:40058 rAddr=www.google.com:443 mode=rule rule=DomainKeyword(google) proxy=
🏠 选择节点 [M 香港A01]
```

4. 修改代理环境变量

- 修改代理环境变量，让服务器终端 / 命令行工具主动走 clash 代理。端口一般为 7890，可以在 `config.yaml` 中的 `port:7890` 字段查看

```
export HTTP_PROXY=http://127.0.0.1:7890
export HTTPS_PROXY=http://127.0.0.1:7890
```

- 向 www.google.com 发送 GET 请求，验证代理是否配置成功

```
[~]$ curl https://www.google.com
```