



GSN Comer



Back to Work



GSN Corner là Bản tin nội bộ dành cho toàn bộ các thành viên nhà GSN. Không chỉ cung cấp các thông tin về sự kiện, thông báo, chương trình đào tạo... GSN Corner còn là nơi mà các thành viên có thể gửi gắm tâm tư tình cảm, cùng nhau chia sẻ những khoảnh khắc đáng nhớ hay tham gia những minigame để thư giãn sau giờ làm việc GSN Corner sẽ được phát hành 02 lần/ 1 tháng qua kênh email.





Các chuyên mục GSN Corner No. 01

Thông tin tuyển dụng

Human of GSN

Góc Tám



Góc nhắn gửi

Hỏi nhanh đáp đúng

Góc sáng kiến





Thông tin tuyển dụng



UI Artist (Mobile Game)



👚 Mô tả công việc:

- Vẽ giao diện, cảnh quan cho các game của Studio (card game & casual game)
- . Thiết kế banner, poster phục vụ nhu cầu marketing cho các game của Studio
- Nhận yêu cầu thiết kế từ Game Designer, tìm kiếm tư liệu liên quan, thu thập ý kiến Móng góp từ các thành viên trong và ngoài



Yêu cầu:

- * Kinh nghiệm làm việc:
 - •Tốt nghiệp Mại học chuyên ngành CNTT hoặc tương Mương
 - •Ít nhất 2 năm kinh nghiệm làm việc trong mảng test game hoặc phần mềm (Mobile)
 - •Có kinh nghiệm về Test script, Automation Testing,...
- * Kỹ năng cần có:
 - •Kỹ năng phân tích và viết test report
 - •Kỹ năng giao tiếp và giải quyết vấn ⊠ề tốt
 - •Tiếng anh ⊠ọc hiểu tốt



System Engineer



Mô tả công việc:

- Chịu trách nhiệm cài Mặt, vận hành hệ thống server của Game Studio
- · Thực hiện các giải pháp tối ưu hóa hệ thống, Mảm bảo chất lượng của dịch vụ.
- Nghiên cứu và ứng dụng các công nghệ mới vào hệ thống hiện tại
- Tự Mộng hóa các thao tác triển khai, vận hành

Finh this giới thiệu: (Được áp dụng theo chương trình

Bước 1: Anh/chị chia sẻ cơ hội nghề nghiệp tới network của anh/chị có liên quan

Bước 2: Nhận CV từ bạn/ người quen/ Mồng nghiệp cũ ứng tuyển (khuyến khích các ứng viên Mược Mánh giá tốt về kỹ năng, năng lực & con người tại Mơn vị hiện tại

Bước 3: Gửi CV về Mịa chỉ: Thaontp2@vng.com.vn cùng nội dung giới thiệu







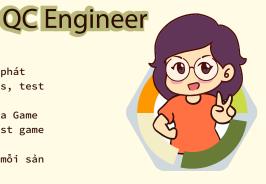
Yêu cầu:

- · Sử dụng thành thạo các phần mềm như: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Flash
- · Có khả năng phác thảo ý tưởng bằng tay
- Hiểu rõ nguyên tắc thiết kế giao diện trên các nền tảng (web/wap/app), các loại sản phẩm khác nhau (ứng dụng, game, sự kiện quảng cáo).
- Nghiên cứu và ứng dụng Mược các chuyển Mộng tương tác vào giao diên sản phẩm (Interaction design).



Mô tả công việc:

- Đọc hiểu Game Design Document, xây dựng & phát triển test plan, test case, test procedures, test script
- Đảm bảo tài liệu Mược viết theo yêu cầu của Game
- Design, chi tiết và Mầy Mủ Mể thực hiện test game
- · Viết report sau khi test mỗi build Quản lý và lập kế hoạch test cho team với mỗi sản phẩm





Yêu cầu:

- Tốt nghiệp các trường ĐH chính quy, chuyên ngành công nghệ phần mềm, khoa học máy tính, mạng
- Có kinh nghiệm làm việc về quản lí hệ thống Linux/Unix.
- Nắm vững kiến thức về các OS (Linux, Ubuntu, Debian) gồm Server Hardware tuning, Network.
- Có kiến thức về thiết kế hệ thống chiu tải cao, với lương user lớn, kiến thức cơ bản về security
- Có khả năng lập trình Bash Shell, Python ...
- · Có kiến thức quản trị và performance tuning với một số hệ quản trị dữ liệu và ứng dựng như Apache, NGINX, HAProxy, MongoDB, MySQL ...
- · Có kiến thức về Docker, Kubernetes, vận hành các Hadoop, Spark ,từng làm việc trên AWS, GCP là một lợi thế.

theo chương trình giới thiệu ứng viên của công ty)

Lưu ý: Tiêu Mề email ghi rõ: [ERP][Tên vị trí][Họ & tên ứng viên] [Acc người giới thiệu]

Human of GSN

Welcome to GSN



Nguyễn Văn A 199x GDF - Thời loạn



Nguyễn Văn A 199x GDF - Thời loạn



Happy birthday

Hạnh phúc, nụ cười tươi rạng rỡ trên môi của mọi người khi làm việc tại công ty là niềm vinh dự của GSN. Chúc mọi người uôn khỏe mạnh, tràn đầy năng lượng và thành công trong công việc cũng như trong cuộc sống!





