



PROYECTO TÉCNICAS DE VISUALIZACIÓN

Guillermo Criado Cabreros
Pablo Oceja Campanero
Sara Pérez Sánchez

1. ORIGEN Y SELECCIÓN DEL DATASET

teamstats.csv

ID del partido, ID del equipo, temporada, fecha del partido, ubicación del equipo en el partido, goles anotados, goles esperados...

games.csv

Identificador de partido, la liga, temporada, fecha, identificador de los equipos, goles marcados por equipo...

teams.csv

Identificador de cada equipo y el nombre real de cada uno de ellos

2. DICCIONARIO Y DESCRIPCIÓN DE LOS TIPOS DE DATOS

Games:

Variable	Descripción
gameID	Identificador único del partido.
leagueID	Identificador de la liga.
season	Año de la temporada.
date	Fecha del partido en formato numérico (YYYYMMDD).
homeTeamID	Identificador del equipo local.
awayTeamID	Identificador del equipo visitante.
homeGoals	Número de goles anotados por el equipo local.
awayGoals	Número de goles anotados por el equipo visitante.
homeProbability	Probabilidad de victoria del equipo local.
drawProbability	Probabilidad de empate.
awayProbability	Probabilidad de victoria del equipo visitante.
homeGoalsHalfTime	Goles anotados por el equipo local al término del primer tiempo.
awayGoalsHalfTime	Goles anotados por el equipo visitante al término del primer tiempo (puede haber valores nulos).

Teamstats:

Variable	Descripción
gameID	Identificador único del partido (es la columna con la que podemos relacionar un '.csv' con el otro).
teamID	Identificador único del equipo.
season	Año de la temporada.
date	Fecha del partido en formato numérico (YYYYMMDD).
location	Ubicación del equipo en el partido: h (local) o a (visitante).
goals	Número de goles anotados por el equipo.
xGoals	Goles esperados según métricas avanzadas (xG).
shots	Total de disparos realizados.
shotsOnTarget	Total de disparos a puerta.
deep	Número de incursiones en zonas ofensivas clave.
ppda	Presión sobre el adversario calculada como "Pases permitidos por acción defensiva".
fouls	Faltas cometidas.
corners	Tiros de esquina ejecutados.
yellowCards	Número de tarjetas amarillas recibidas.
redCards	Número de tarjetas rojas recibidas.
result	Resultado del equipo en el partido: W (ganado), L (perdido), D (empate).

Teams:

Variable	Descripción
teamID	Identificador único del equipo.
name	Nombre completo del equipo.

3. TRANSFORMACIONES DE LOS DATOS

Eliminación de columnas de cuotas de casas de apuestas del fichero games.

Eliminación de columna ppda del fichero teamstats.

4. VISUALIZACIONES

4.1 Comparación de goles marcados versus goles esperados de los 8 mejores equipos

4.2 Evolución de los goles anotados por temporada de los 5 equipos con mayor cantidad total de goles en la Premiere League

4.3 Relación entre la cantidad de tarjetas rojas y el número de faltas cometidas por los 10 equipos con más faltas en una liga

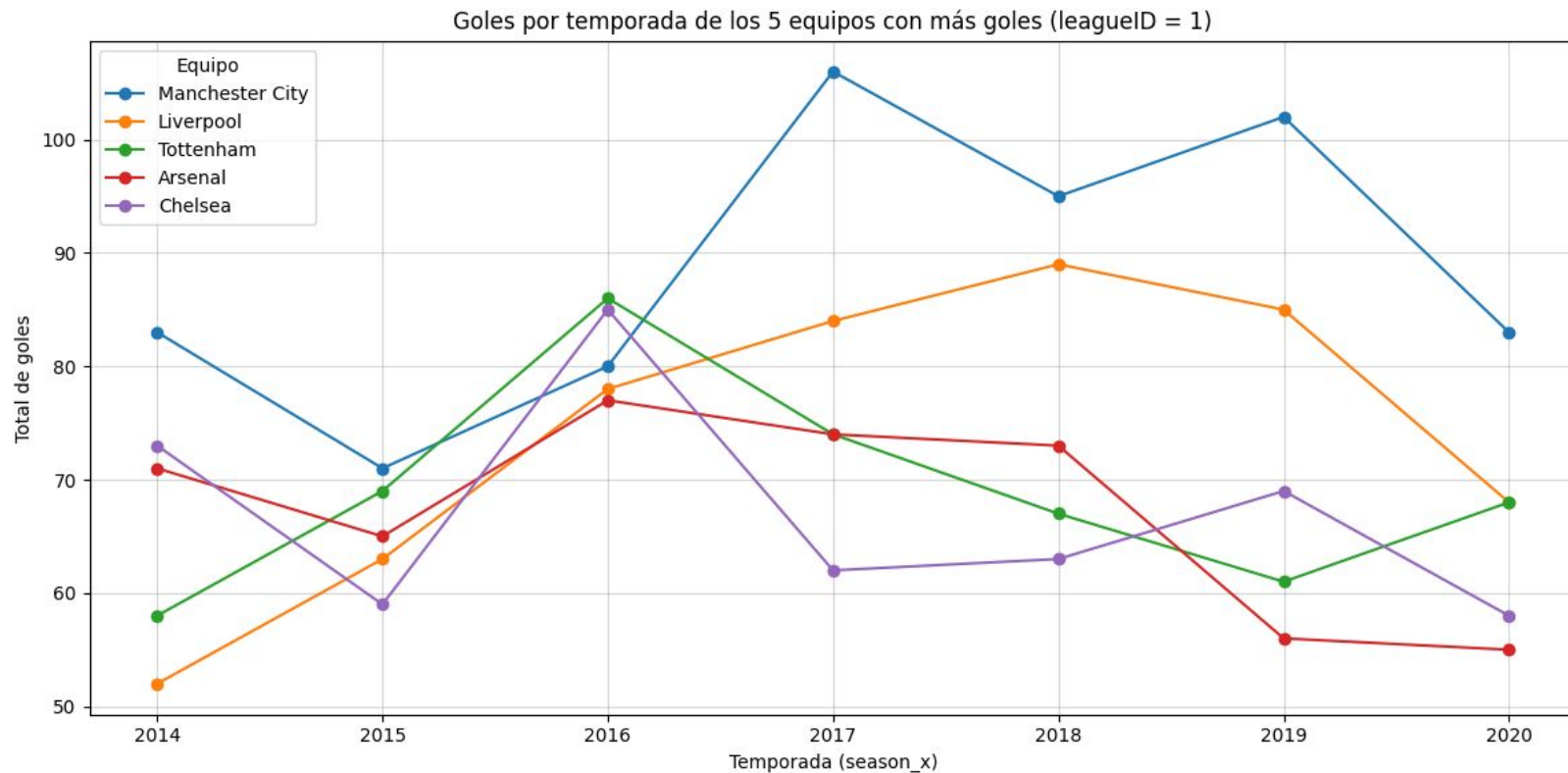
4.4 Distribución de disparos, disparos a puerta y goles entre los 10 equipos con más disparos en la temporada 2020

4.5 Distribución de los 20 equipos con más victorias en casa a lo largo de todas las temporadas estudiadas.

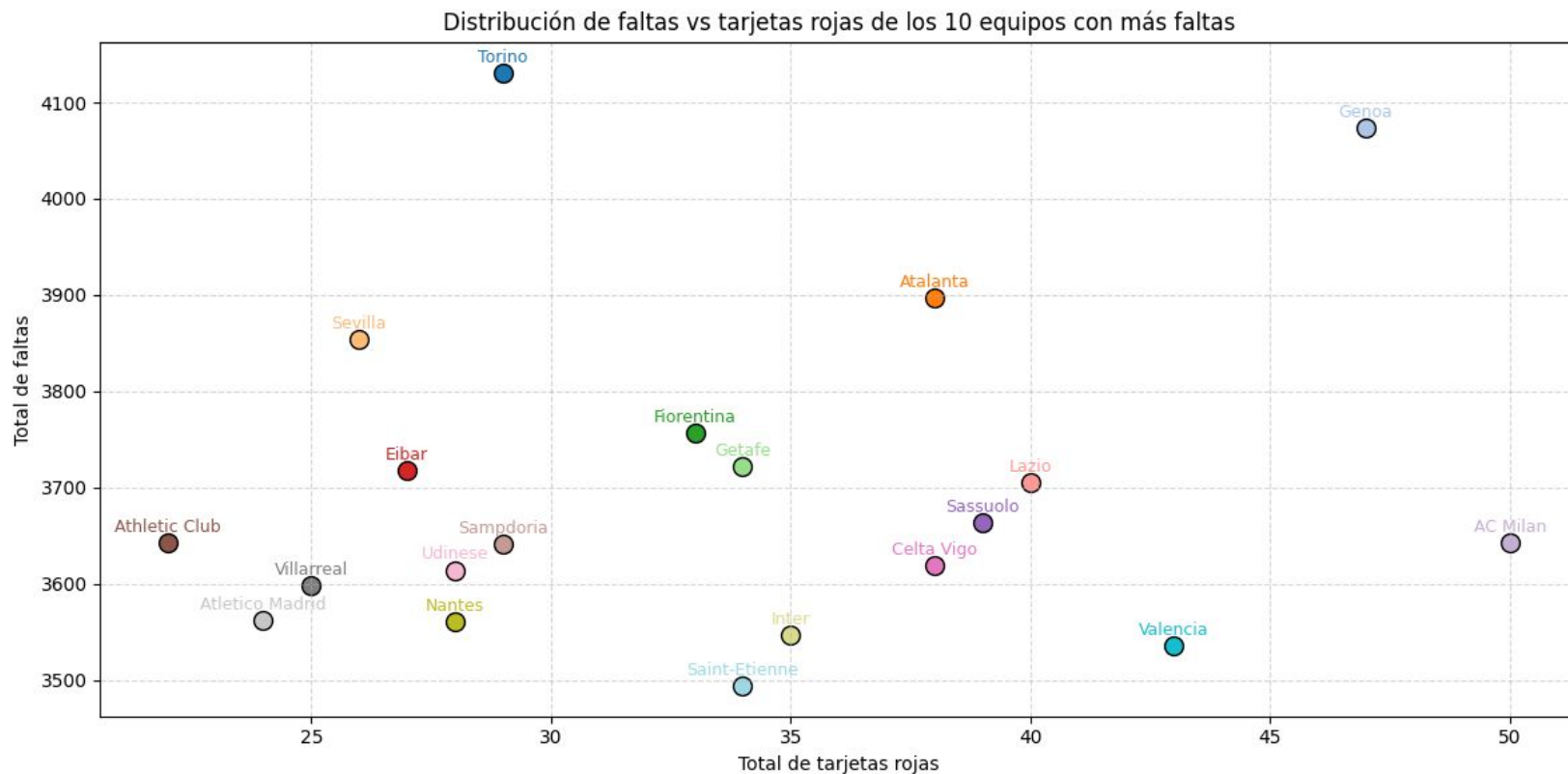
4.1 Comparación de goles marcados versus goles esperados de los 8 mejores equipos



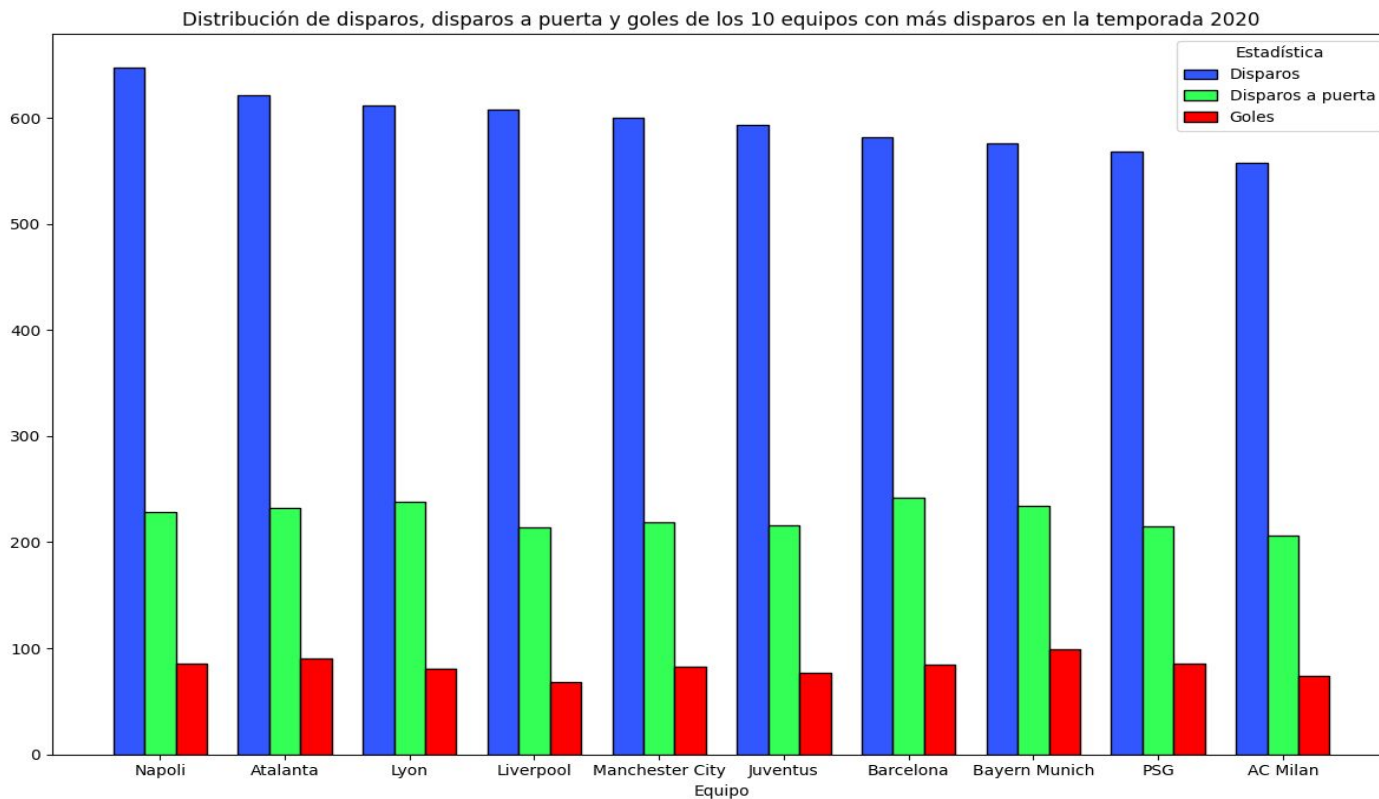
4.2 Evolución de los goles anotados por temporada de los 5 equipos con mayor cantidad total de goles en la Premier League



4.3 Relación entre la cantidad de tarjetas rojas y el número de faltas cometidas por los 10 equipos con más faltas en una liga



4.4 Distribución de disparos, disparos a puerta y goles entre los 10 equipos con más disparos en la temporada 2020



4.5. Distribución de los 20 equipos con más victorias en casa a lo largo de todas las temporadas estudiadas.

