**ZuerArena**

* Introdução
  + Jogo de sobrevivência estilo arena, onde cada jogador tenta derrotar os adversarios usando armas espalhadas pelo cenário
* Mecanicas
  + Andar: o jogador poderá andar pelo cenário usando mouse e teclado
  + Correr: haverá um botão que o player poderá usar pra correr, porém ele tem uma barra de stamina que se esgota a medida que o player corre
  + Atacar: o player usará a arma que
  + Trocar de arma: haverá diversas armas pelo cenario, toda vez o que o player passar por uma, ele poderá trocar sua arma atual pela nova. O player só poderá carregar uma arma por vez. Se ele estiver sem arma, poderá dar socos.
* Controles
  + O jogador será movimentado por uma combinação de mouse e teclado. A direção para onde ele estiver olhando será de acordo com a posição do mouse, W faz o personagem andar pra frente, S faz com que ele va para traz, D para a direita e A para a esquerda
  + Usando shift o player poderá correr
  + Com o botão esquerdo do mouse ele irá atirar
  + Com o esquerdo ele irá trocar de arma