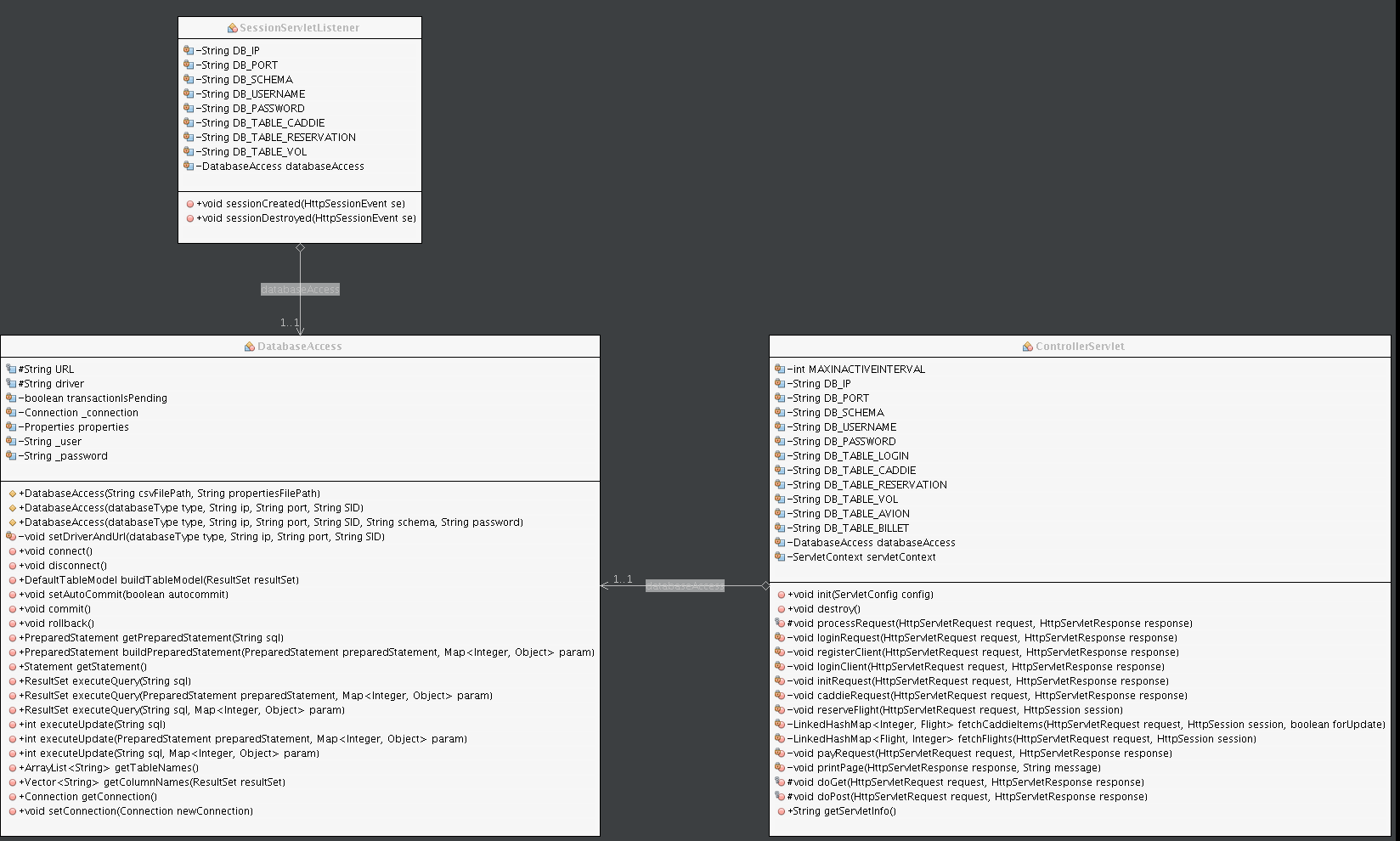
2017

Réseaux et Technologie Internet

***Laurent Reynders & Océane Stasse (2301)***

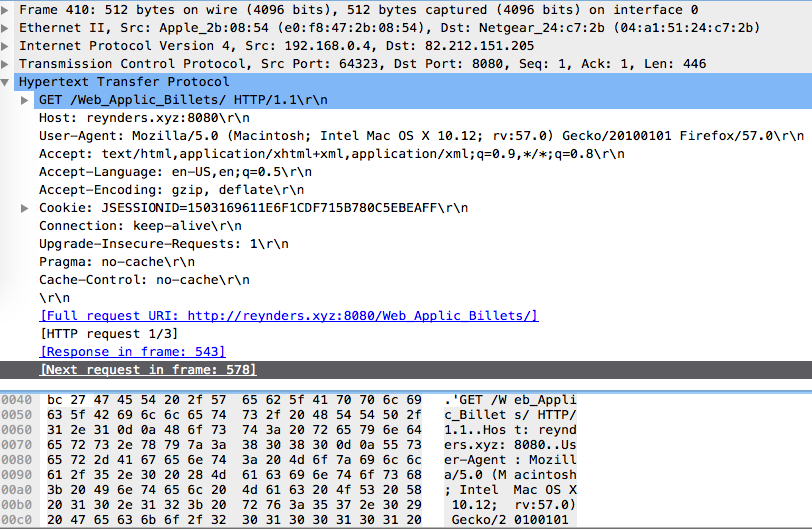
# Diagramme de classes UML des classes de l’application Web



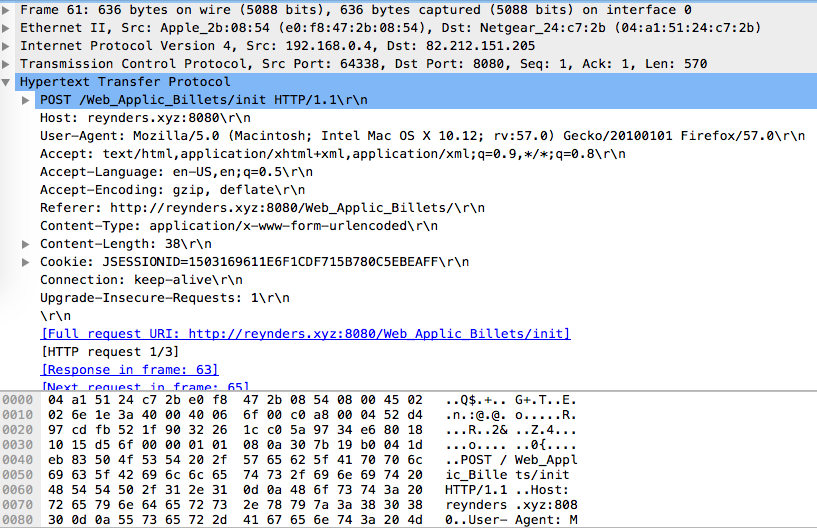
# Schéma de l’application Web en termes de servlets, JSPs et pages HTML

# Trames échangées et vues par un sniffer lors du début des opérations

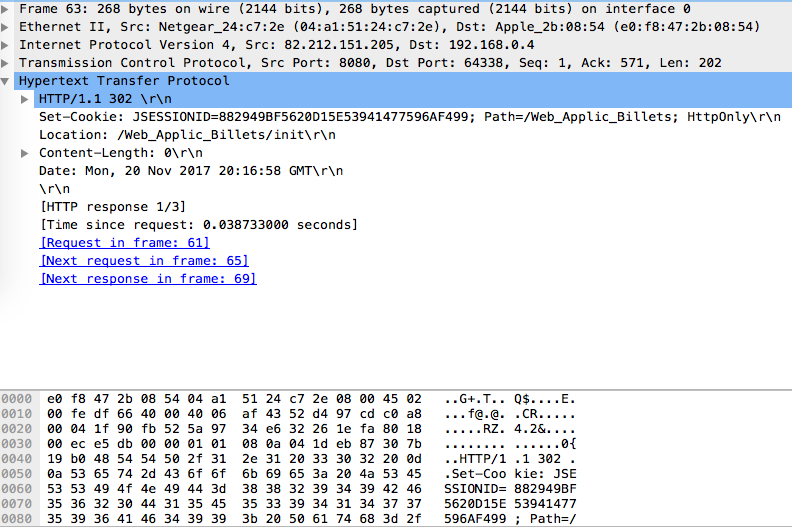
* Arrivée sur le site



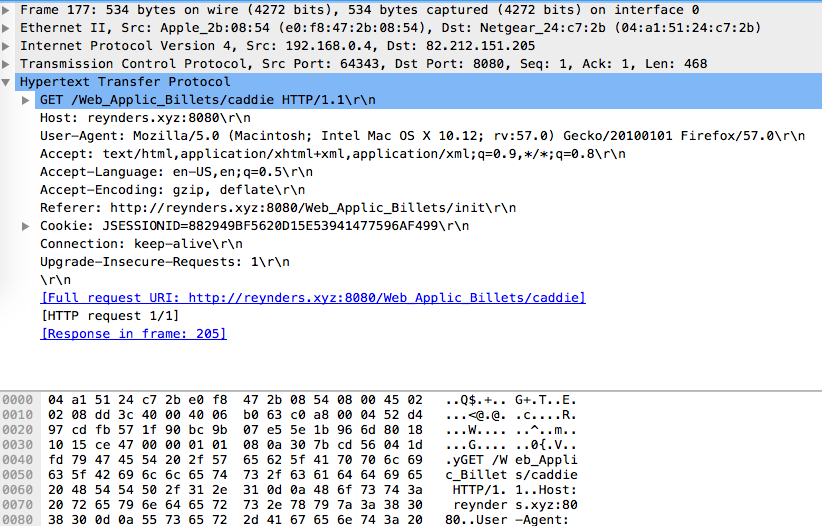
* Login



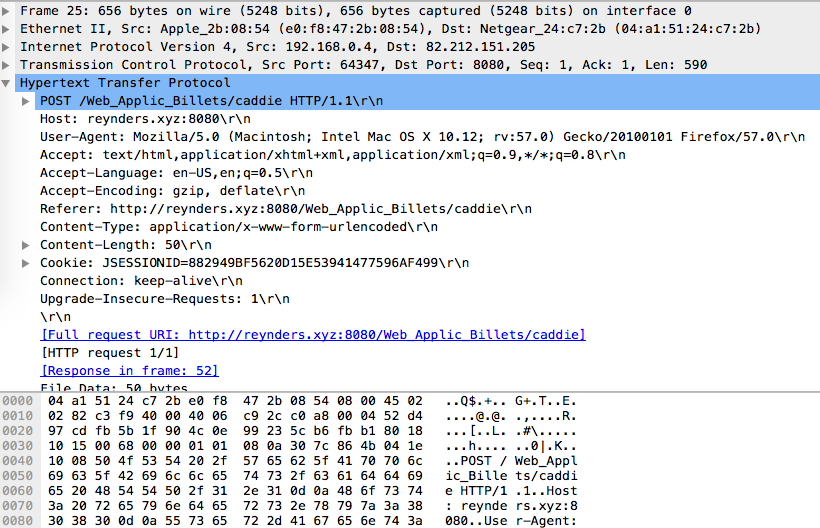
* Réponse du login



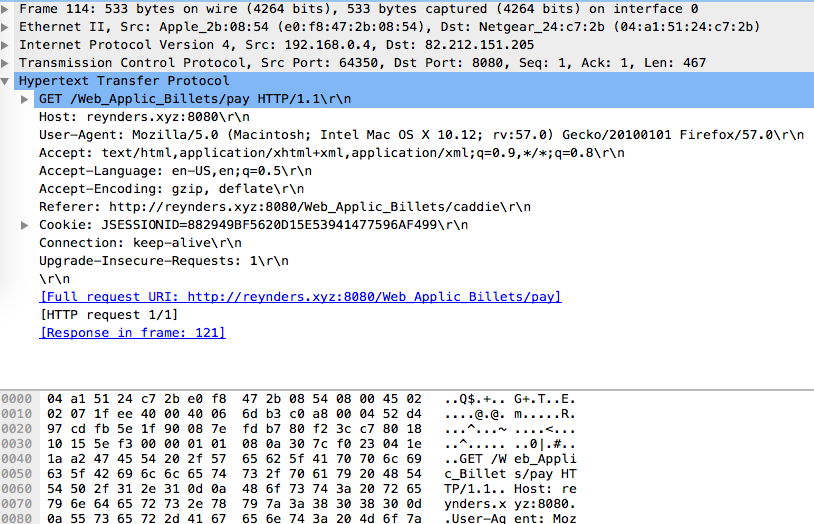
* Arrivée sur la page caddie



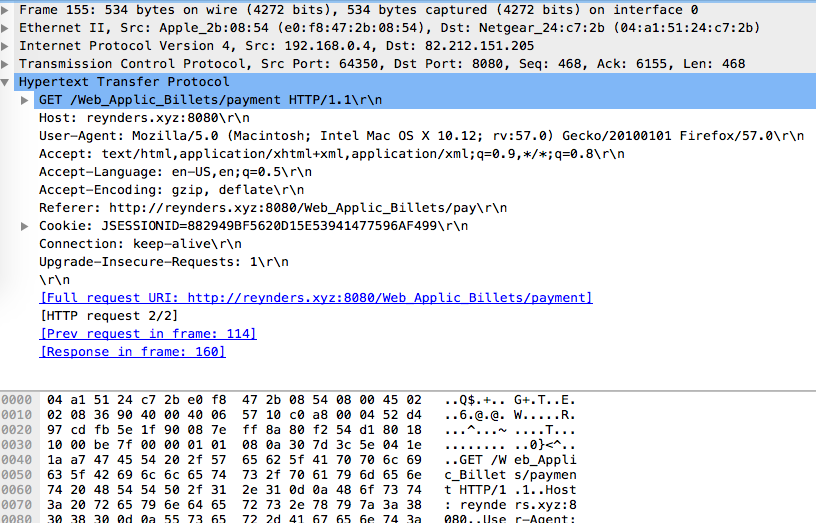
* Réservation d’un vol



* Apperçu du caddie avant payement



* Arrivée sur la page de payement



* Validation du payement

