Министерство образования Новосибирской области  
Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Новосибирской области «Новосибирский политехнический колледж»

**ОТЧЕТЫ ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ**

Выполнил: Калько А.А.

Проверил: Гладких П.Д.

Новосибирск 2023

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Цель: Создать игру «Пятнашки» на языке программирования С#.    Ход работы:    06.09.2023  Создание массива с цифрами, распределение их в случайном порядке, вывод в консоль. Создание интерфейса.  14.09.2023  Создание логики перемещения пустой клетки, добавление перемещения на кнопки «WASD».  20.09.2023  Доработка интерфейса, исправление багов. Защита работы.  В данной работе показаны рабочие «Пятнашки», выше представлена часть кода.  Вывод:  Делая это задание, я научился работать с двумерными массивами и его элементами. | | | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  | **Задание 1** | | | | | |
|  |  |  |  |  |
| Изм. | лист |  | Подп. | дата |
| Разраб. | | Калько  А.А. |  | 20.09.2023 | **«Пятнашки»** | лит | | | лист | листов |
| Проверил | | Гладких П.Д. |  | 20.09.2023 |  | у |  | 1 | 1 |
|  | |  |  |  | НПК, 121ИСП | | | | |
| № конт. | |  |  |  |
| Утв | |  |  |  |
| Цель: Найти все пути в матрице по «Треугольнику Паскаля» на языке программирования C#.  Ход работы:    В данной работе показан рабочий код с нахождением всех путей в матрице от левого верхнего угла в правый нижний, выше представлена часть кода.  Вывод:  Делая это задание, я научился искать пути матриц при помощи Треугольника Паскаля.  Изучил принцип его работы. | | | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  | **Задание 2** | | | | | |
|  |  |  |  |  |
| Изм. | лист |  | Подп. | дата |
| Разраб. | | Калько  А.А. |  | 28.09.2023 | **«Треугольник Паскаля»** | лит | | | лист | листов |
| Проверил | | Гладких П.Д. |  | 28.09.2023 |  | у |  | 1 | 1 |
|  | |  |  |  | НПК, 121ИСП | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Цель: Создать игру «Судоку» на языке программирования С#.  Ход работы:    29.09.2023  Создание массива с цифрами, разработка логики распределения. Разработка интерфейса.  30.09.2023  Создание логики вписывания цифр. Исправление багов. Защита работы.  В данной работе показана рабочая игра «Судоку», выше представлена часть кода.  Вывод:  Делая это задание, я ещё сильнее улучшил свой навык работы с массивами. | | | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  | **Задание 3** | | | | | |
|  |  |  |  |  |
| Изм. | лист |  | Подп. | дата |
| Разраб. | | Калько  А.А. |  | 30.09.2023 | **«Судоку»** | лит | | | лист | листов |
| Проверил | | Гладких П.Д. |  | 30.09.2023 |  | у |  | 1 | 1 |
|  | |  |  |  | НПК, 121ИСП | | | | |
| № конт. | |  |  |  |
| Утв | |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Цель:  Создать «Японский кроссворд» на языке программирования С#  Ход работы:    В данной работе показана рабочий «Японский кроссворд», выше представлена часть кода.  Вывод:  Делая это задание, я научился основам Windows Forms, а также решать японский кроссворд. | | | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  | **Задание 4** | | | | | |
|  |  |  |  |  |
| Изм. | лист |  | Подп. | дата |
| Разраб. | | Калько  А.А. |  | 04.10.2023 | **«Японский кроссворд»** | лит | | | лист | листов |
| Проверил | | Гладких П.Д. |  | 04.10.2023 |  | у |  | 1 | 1 |
|  | |  |  |  | НПК, 121ИСП | | | | |
| № конт. | |  |  |  |
| Утв | |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Цель:Создать «приложение для регистрации и входа пользователей» на языке программирования С# используя Windows Forms.    Ход работы:    14.11.2023  Разработка интерфейса, создание xml файла при помощи C#, логика записи данных из TextBox в xml файл.  16.11.2023  Изучение получения данных из xml файла и реализация этого в коде. Защита работы.  В данной работе показано рабочее «приложение для регистрации и входа пользователей», выше представлена часть кода.  Вывод:  Делая это задание, я научился работе с xml файлом (создание, редактирование, чтение), переносить данные с одной формы на другую. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | |  | | | | | |  | | | |  | | | |  | **Задание 5** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | |  | | | | | |  | | | |  | | | |  |
| Изм. | | лист | | | | | |  | | | | Подп. | | | | дата |
| Разраб. | | | | | | | | Калько  А.А. | | | |  | | | | 16.11.2023 | **«Приложение для регистрации и входа пользователей»** | | | | | | лит | | | | | | | | лист | | | листов | | |
| Проверил | | | | | | | | Гладких П.Д. | | | |  | | | | 16.11.2023 |  | | у | | |  | | | 1 | | | 1 | | |
|  | | | | | | | |  | | | |  | | | |  | НПК, 121ИСП | | | | | | | | | | | | | |
| № конт. | | | | | | | |  | | | |  | | | |  |
| Утв | | | | | | | |  | | | |  | | | |  |
| Цель:  Создать «Текстовый редактор» на языке программирования WindowsForms С#  Ход работы:    18.11.2023  Создание интерфейса, добавление горячих клавиш.  21.11.2023  Написание логики создания нового txt файла и перенос в него данных из TextBox.  23.11.2023  Написание логики сохранения файла и перенос из него в TextBox. Защита работы.  В данной работе показана рабочий «Текстовый редактор», выше представлена часть кода.  Вывод:  Делая это задание, я научился взаимодействовать с openFileDialog и saveFileDialog, а также назначать горячие клавиши. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | |  | | |  | | |  | | |  | | | | | | | **Задание 6** | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | |  | | |  | | |  | | |  | | | | | | |
| Изм. | | | | лист | | |  | | | Подп. | | | дата | | | | | | |
| Разраб. | | | | | | | Калько  А.А. | | |  | | | 23.11.2023 | | | | | | | **«Текстовый редактор»** | | лит | | | | | | | | | | | лист | | | листов | |
| Проверил | | | | | | | Гладких П.Д. | | |  | | | 23.11.2023 | | | | | | |  | | | у | | | |  | | | | 1 | | | 1 | |
|  | | | | | | |  | | |  | | |  | | | | | | | НПК, 121ИСП | | | | | | | | | | | | | | | |
| № конт. | | | | | | |  | | |  | | |  | | | | | | |
| Утв | | | | | | |  | | |  | | |  | | | | | | |
| Цель:   |  | | --- | |  | |  |  |   Создать «Редактор сотрудников» на языке программирования WPF С#  Ход работы:       27.11.2023  Изучение паттерна MVVM.  28.11.2023  Посещение CookieFest.  01.12.2023  Написание кода. Защита работы.  В данной работе показан рабочий «Редактор сотрудников», выше представлена часть кода.  Вывод:  Делая это задание, я научился основам паттерна разработки MVVM. Написал простую программу используя ранее полученные знания | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  |  | | | |  | | | | | |  | | | |  | | | **Задание 7** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  |  | | | |  | | | | | |  | | | |  | | |
| Изм. | лист | | | |  | | | | | | Подп. | | | | дата | | |
| Разраб. | | | | | Калько  А.А. | | | | | |  | | | | 01.12.2023 | | | **«Редактор сотрудников»** | | | | лит | | | | | | | | лист | | | | | листов | | |
| Проверил | | | | | Гладких П.Д. | | | | | |  | | | | 01.12.2023 | | |  | | у | |  | | | | 1 | | | | | 1 | | |
|  | | | | |  | | | | | |  | | | |  | | | НПК, 121ИСП | | | | | | | | | | | | | | | |
| № конт. | | | | |  | | | | | |  | | | |  | | |
| Утв | | | | |  | | | | | |  | | | |  | | |
| Цель:  Работа над курсовым проектом  Ход работы:  04.12.2023  Создание спрайтов для игры и постройка карты из них, реализация врагов.        11.12.2023  Исправление багов.  Вывод:  Делая это задание, я научился взаимодействовать с openFileDialog и saveFileDialog, а также назначать горячие клавиши. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | |  | | |  | | |  | | | | |  | | | | | **Курсовой проект** | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | |  | | |  | | |  | | | | |  | | | | |
| Изм. | | | лист | | |  | | | Подп. | | | | | дата | | | | |
| Разраб. | | | | | | Калько  А.А. | | |  | | | | | 11.12.2023 | | | | | **«Курсовой проект»** | | лит | | | | | | | | | | | лист | | | листов | | |
| Проверил | | | | | | Гладких П.Д. | | |  | | | | | 11.12.2023 | | | | |  | | | у | | |  | | | | | 1 | | | 1 | | |
|  | | | | | |  | | |  | | | | |  | | | | | НПК, 121ИСП | | | | | | | | | | | | | | | | |
| № конт. | | | | | |  | | |  | | | | |  | | | | |
| Утв | | | | | |  | | |  | | | | |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Цель:  Создать калькулятор на Xamarin Forms.  Ход работы:  Screenshot_1  Вывод:  Делая это задание я научился работать в Xamarin Forms и создал калькулятор на разные платформы. | | | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  | **Задание 8** | | | | | |
|  |  |  |  |  |
| Изм. | лист |  | Подп. | дата |
| Разраб. | | Калько  А.А. |  | 8.12.2023 | **«Калькулятор на Xamarin»** | лит | | | лист | листов |
| Проверил | | Гладких П.Д. |  | 8.12.2023 |  | у |  | 1 | 1 |
|  | |  |  |  | НПК, 121ИСП | | | | |
| № конт. | |  |  |  |
| Утв | |  |  |  |