

sommaire

- [installer cordova] (#install-cordova)
- [install android studio] (#install-android-studio)
- [install gradle] (#install-gradle)
- [install sdk] (#install-sdk)
- [variable d'environnement a rajouter] (#variable-denvironnement-a-rajouter)
- [autorisé l'ajax dans votre application] (#autorisé-lajax-dans-votre-application)
- [Erreur rencontrer] (#Erreur-rencontrer)
- [ajax request GET POST PUT DELETE] (#ajax-request-GET-POST-PUT-DELETE)

install cordova

```

```
$ npm install -g cordova
$ cordova create MyApp
$ cd MyApp
$ cordova platform add browser
$ cordova run browser
```

```

pour crer une plateform :

```
```$ cordova build android ``` <br>
```$ cordova build ios``` <br>
```$ cordova build browser ```
```

## # &#9888; attention &#9888;:

si vous voulez compiler et que vous avez fait des modifications dans vos variables d'environnements ou changer de version java, sdk, jre, ect.... ou encore rajouter des plugins ou modifier le fichier config.xml

## ### il faut :

```

```
$ cordova platform remove android //(suppression de l'ancienne
plateform )
$ cordova platform add android //(ajout de la plateform avec les
modifications que vous aurez apporté )
```

```

## # install android studio

ceci ne devrai pas etre trop compliquer <br><br>

Je vous conseille toutefois de telecharger la version ```"android 10.0  
api 29"``` en plus de la version conseiller par l'IDE

#### # install gradle

- Telecharger gradle 6.7.1
- creer un fichier ```C:\Gradle``` et décompresser ici
- dans variable d'environnement ajouter a variable systeme Path  
```C:\Gradle\gradle-6.7.1\bin```
- verifier avec ```\$ gradle -v``` (si info c'est bon)
- si c pas ok cree un variable environnement "GRADLE_HOME"
```C:\Gradle\gradle-6.7.1\bin```

#### # install sdk

<https://www.oracle.com/fr/java/technologies/javase-jdk15-downloads.html>

- creer une variable d'environnement utilisateur JAVA\_HOME avec pour destination ```C:\Program Files\Java\jdk-15.0.1\```
- fermer le terminal de commande en ouvrir un autre et faire la commande ```javac --version``` (si resultat ok)

#### # variable d'environnement a rajouter

vous pouvez verifier les requirements avec ```cordova requirements  
android --verbose``` <br><br>

### &#9888; pour chaque modification vous devez reouvrir  
votre terminal pour que les modifications soient effectives

<br>

### (remplacer ```\${user}``` par votre nom )

<br>

ANDROID\_HOME

```C:\Users\\${user}\AppData\Local\Android\Sdk```

ANDROID_SDK_ROOT

```C:\Users\\${user}\AppData\Local\Android\Sdk```

JAVA\_HOME

```
```C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_271```
```

```
JRE_HOME
```

```
```C:\Program Files\Java\jre1.8.0_271\jdk1.8.0_271``` ou ```C:\Program  
Files\Java\jre1.8.0_271\jdk1.8.0_271\bin```
```

```
PATH
```

```
```C:\Users\${user}\AppData\Local\Android\sdk\platform-tools```
```

```
PATH
```

```
```C:\Users\${user}\AppData\Local\Android\sdk\tools\bin```
```

```
PATH
```

```
```C:\Users${user}\AppData\Local\Android\sdk\emulator```
```

```
PATH
```

```
```C:\Users\${user}\AppData\Local\Android\sdk\build-tools${version}```
```

```
PATH
```

```
```C:\Program Files\java${jdkVersion}\bin```
```

(Si il vous dis que java n'est pas a la bonne version dans Path
remonter en premiere position ```C:\Program
Files\Java\jdk1.8.0_271\bin```)

```
# autorisé l'ajax dans votre application
```

```
## (meme en http)
```

```
## dans Config.xml
```

```
- remplacer le widget par :  
```
```

```
<widget id="com.yourapp" version="1.0.0"
xmlns="http://www.w3.org/ns/widgets"
xmlns:gap="http://phonegap.com/ns/1.0"
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:cdv="http://cordova.apache.org/ns/1.0">
```

```
```
```

- remplacer le contenu de android par :

```

<<<
    <platform name="android">
        <edit-config file="app/src/main/AndroidManifest.xml"
mode="merge" target="/manifest/application">
            <application android:usesCleartextTraffic="true" />
        </edit-config>
    </platform>'
<<<

```

Erreur rencontrer

- No Java files found which extend CordovaActivity. when use "cordova build" ``solution remote la plateforme et la rebuild``

- application not installed sur mobile ``car il y a une autre application avec le meme nom ou meme id``

ajax request GET POST PUT DELETE

```

<<<

$( document).ready(function() {
    var contenu = ''
    var total = 0

    $.ajax({
        url : 'http://127.0.0.1:8000/compte',
        type : 'GET',
        dataType : 'json',
        success : function(data){ // success est toujours en place,
bien sûr !

            console.log(data)
            data.forEach(element => {
                total = total + Number(element.sommes);
                contenu += `

                    <tr>

                        <td
id="intitule${element.id}">${element.intitule}</td>
                        <td><span
id="sommes${element.id}">${element.sommes}</span> €</td>
                        <td id="date${element.id}">${element.date}</td>

```

```

        <td id="id${element.id}">${element.id}</td>
        <td><span class="dtr-title"></span> <span
class="dtr-data"><a class="dropdown-toggle addon-btn"
data-toggle="dropdown" aria-expanded="true">
        <i class="icofont icofont-ui-settings"></i>
        </a>
        <div class="dropdown-menu dropdown-menu-right">
        <a class="dropdown-item" href="#"
data-toggle="modal" data-target="#modifier"
onclick="modifier(${element.id})"><i class="icofont icofont-ui-edit"
onclick="modifier(${element.id})"></i>Modifier</a>
        <div role="separator"
class="dropdown-divider"></div>
        <a class="dropdown-item" href="#"
onclick="supprimer(${element.id})"><i class="icofont
icofont-ui-delete"></i>Supprimer</a>

        </div></span></td>
    </tr>

```

```

        $('#tablecompte').html(contenu)
        $('#total').html(total)
        $('#titrecompte').html(total)
    });
},

error : function(resultat, statut, erreur){

}

});
});

function modifier (id){

    var id = $('#id'+id).html()
    var intitule = $('#intitule'+id).html()
    var sommes = $('#sommes'+id).html()
    var date = $('#date'+id).html()
    var url = 'http://127.0.0.1:8000/compte/'+ id

```

```

        $('#modintitule').val(intitule)
        $('#modsommes').val(sommes)
        $('#moddate').val(date)
        $('#modid').val(id)

    }

    function supprimer (id){

        $.ajax({
            url: 'http://127.0.0.1:8000/compte/'+ id,
            dataType: 'json',
            contentType: 'application/json',
            headers : {
                'Content-Type' : 'application/x-www-form-urlencoded;
charset=UTF-8'
            },
            type: 'DELETE',
            success : function(data){ // success est toujours en place,
bien sûr !
                document.location.reload()

            },
            error : function(resultat, statut, erreur){
                document.location.reload()
            }
        })

    }

    $("#updatebutton").on("click", function() {
        id = $('#modid').val()

        $.ajax({
            url: 'http://127.0.0.1:8000/compte/'+ id,
            dataType: 'json',
            contentType: 'application/json',
            headers : {
                'Content-Type' : 'application/x-www-form-urlencoded;
charset=UTF-8'
            },

```

```

        },
        type: 'PUT',
        data: $('#update').serialize(),
        success : function(data){ // success est toujours en place,
bien sûr !
            console.log(data)
            document.location.reload()
        },
        error : function(resultat, statut, erreur){
            console.log(resultat)
            document.location.reload()
        }
    })
});

$('#addbutton').on("click", function() {

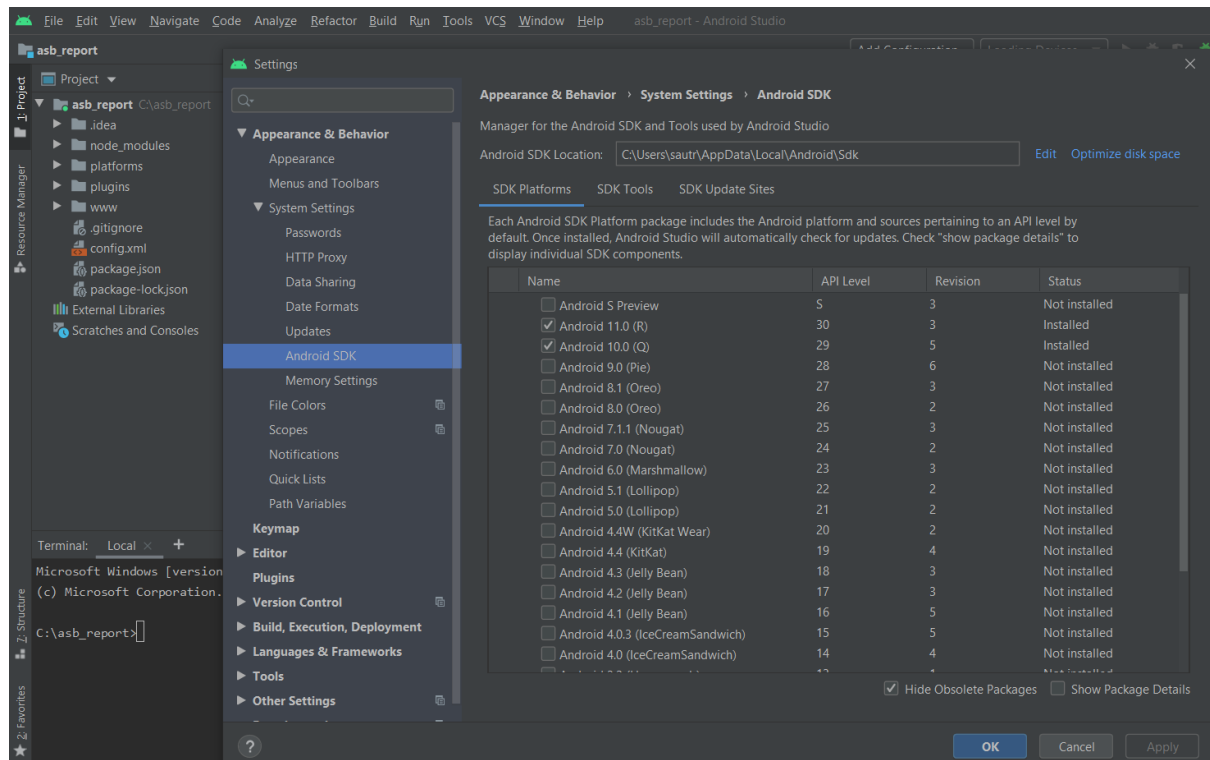
    $.ajax({
        url: 'http://127.0.0.1:8000/compte',
        dataType: 'json',
        contentType: 'application/json',
        headers : {
            'Content-Type' : 'application/x-www-form-urlencoded;
charset=UTF-8'
        },
        type: 'POST',
        data: {myData : $('#add').serialize()},
        success : function(data){ // success est toujours en place,
bien sûr !
            console.log(data)
            document.location.reload()
        },
        error : function(resultat, statut, erreur){
            console.log(resultat)
            document.location.reload()
        }
    })
});

```

<https://www.oracle.com/java/technologies/javase-downloads.html>

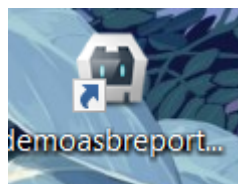
Installer les autre version android

Route dossier : C:\Users\sautr\AppData\Local\Android\Sdk



```
C:\asb_report>cordova build android
Checking Java JDK and Android SDK versions
ANDROID_SDK_ROOT=C:\Users\sautr\AppData\Local\Android\Sdk (recommended setting)
ANDROID_HOME=C:\Users\sautr\AppData\Local\Android\Sdk (DEPRECATED)
Using Android SDK: C:\Users\sautr\AppData\Local\Android\Sdk
Subproject Path: CordovaLib
Subproject Path: app
```

```
BUILD SUCCESSFUL in 2s
10 actionable tasks: 3 executed, 37 up-to-date
Built the following apk(s):
  C:\asb_report\platforms\android\app\build\outputs\apk\debug\app-debug.apk
```



Variables utilisateur pour sautr

Variable	Valeur
ANDROID_HOME	C:\Users\sautr\AppData\Local\Android\Sdk
ANDROID_SDK_ROOT	C:\Users\sautr\AppData\Local\Android\Sdk
commandePhp	C:\wamp64\bin\php\7.3.12\php.exe
GRADLE_HOME	C:\Gradle\gradle-6.7.1\bin
JAVA_HOME	C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_291
JRE_HOME	C:\Program Files\Java\jre1.8.0_291\bin
OneDrive	C:\Users\sautr\OneDrive

C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_291\bin
D:\android_studio\jre\jre\bin\java.exe
C:\Users\sautr\windows-build-tools\python27\
C:\Users\sautr\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps
C:\Users\sautr\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code\...
C:\Users\sautr\AppData\Roaming\npm
D:\Programmes(x86)\heroku\bin
C:\Users\sautr\AppData\Roaming\Composer\vendor\bin
C:\wamp64\bin\php\php7.4.0
%USERPROFILE%\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps
C:\Gradle\gradle-6.7.1\bin
C:\Users\sautr\AppData\Local\Android\Sdk\platform-tools
C:\Users\sautr\AppData\Local\Android\Sdk\tools\bin
C:\Users\sautr\AppData\Local\Android\Sdk\emulator
C:\Users\sautr\AppData\Local\Android\Sdk\platforms\androi...

On peut lancé apk avec bluestack mais attention à testé sur un appareil android

Ce PC > Windows (C:) > asb_report > platforms > android > app > build > outputs > apk > debug

Nom	Modifié le	Type	Taille
app-debug.apk	27/04/2021 11:16	BlueStacks Androi...	1 101 Ko
output.json	27/04/2021 11:16	Fichier JSON	1 Ko