

Pixel War

Création de la partie client d'un jeu appelé la “**Guerre des pixels**” en **Javascript** en utilisant une **API existante**

Outils / méthode



Prise en compte du cahier des charges et du fonctionnement de l'API avec un Swagger



Figure : Interface utilisateur du jeu de la Guerre des pixels

Conception de l'interface utilisateur avec HTML et CSS

Intégration de l'API dans l'application client avec Javascript

Implémentation de nouvelles fonctionnalités

Test de débogage et ajout d'une JSDoc

Résultat :

Interface permettant au joueur de jouer à la Guerre des pixels en temps réels avec d'autres joueurs

Compétences acquises :

- Programmation événementielle avec Javascript
- Utilisation d'une API
- Utilisation d'un canvas
- Autonomie

Améliorations possibles :

Rendre l'interface responsive