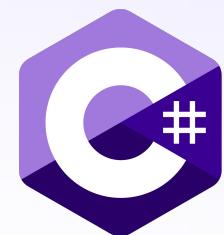


Editeur de graph

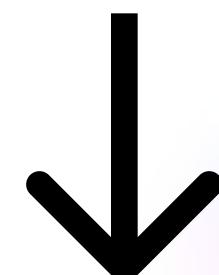
Implémentation d'un éditeur de graphes en C# possédant une interface graphique

Outils / méthode

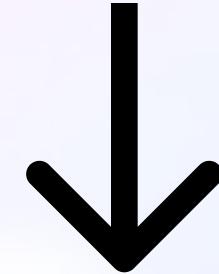


Visual Studio

Prise en compte du cahier des charges



Implémentation des différentes fonctionnalités (C#, programmation événementielle)



Optimisation du code

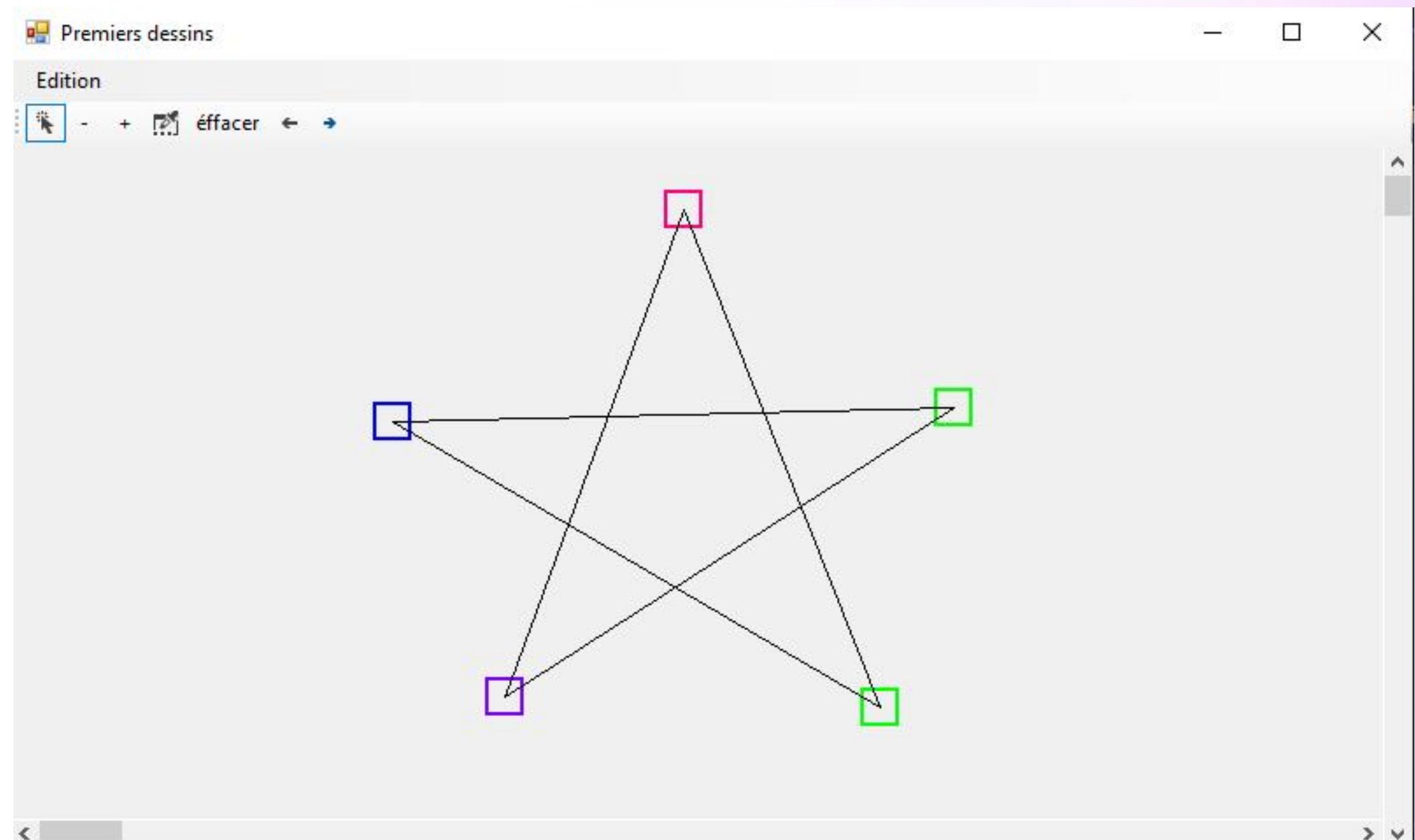


Figure : Affichage obtenu sur l'interface graphique après implémentation de l'éditeur de graphes.

Résultat :

Éditeur de graphes fonctionnel permettant de créer un graphe et de le modifier.

Compétences acquises :

- Programmation événementielle en C#.
- Développement d'applications avec IHM.
- Maîtrise de la notion de propriété en C#.
- Autonomie

Améliorations possibles :

Réaliser le projet en JS