

University deck build duel

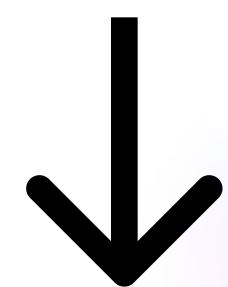
Implémentation d'un **jeu de cartes** en **C#** pour 2 joueurs dont l'objectif est de construire la plus belle université

Outils / méthode

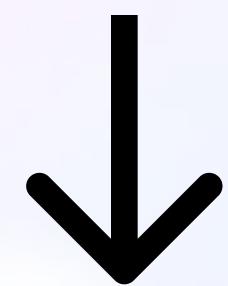


Visual Studio

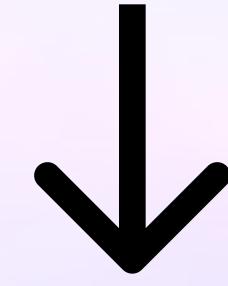
Analyse du squelette du projet de départ



Conception du **diagramme UML** du projet de départ



Implémentation du jeu et mise à jour du diagramme UML



Rédaction d'un compte rendu



Figure : Interface du jeu terminé

Résultat :

Jeu de cartes fonctionnel respectant toutes les règles du jeu et jouable par deux joueurs.

Compétences acquises :

- Programmation événementielle en C#.
- Développement d'applications avec IHM.
- Programmation orientée objet en C#.
- Développement à partir d'un code existant.

Améliorations possibles :

Rendre le jeu multijoueur en utilisant les sockets