

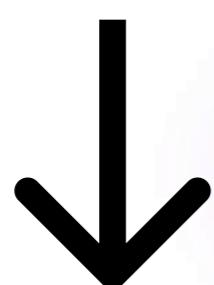
RobotChamp

Création d'une **application** dédiée à la gestion des **compétitions** de football pour robots en **Symfony** et **TailwindCSS**.

Outils / méthode



Planification : définition de l'incrément et priorisation des US



Sprint backlog : sélection des US à réaliser durant le sprint (Issue Board sur GitLab)



Sprint : production de l'incrément avec daily meetings pour le suivi



Démo : présentation de l'incrément au PO et recueil des retours



Sprint rétrospective : analyse des axes d'amélioration pour le prochain sprint

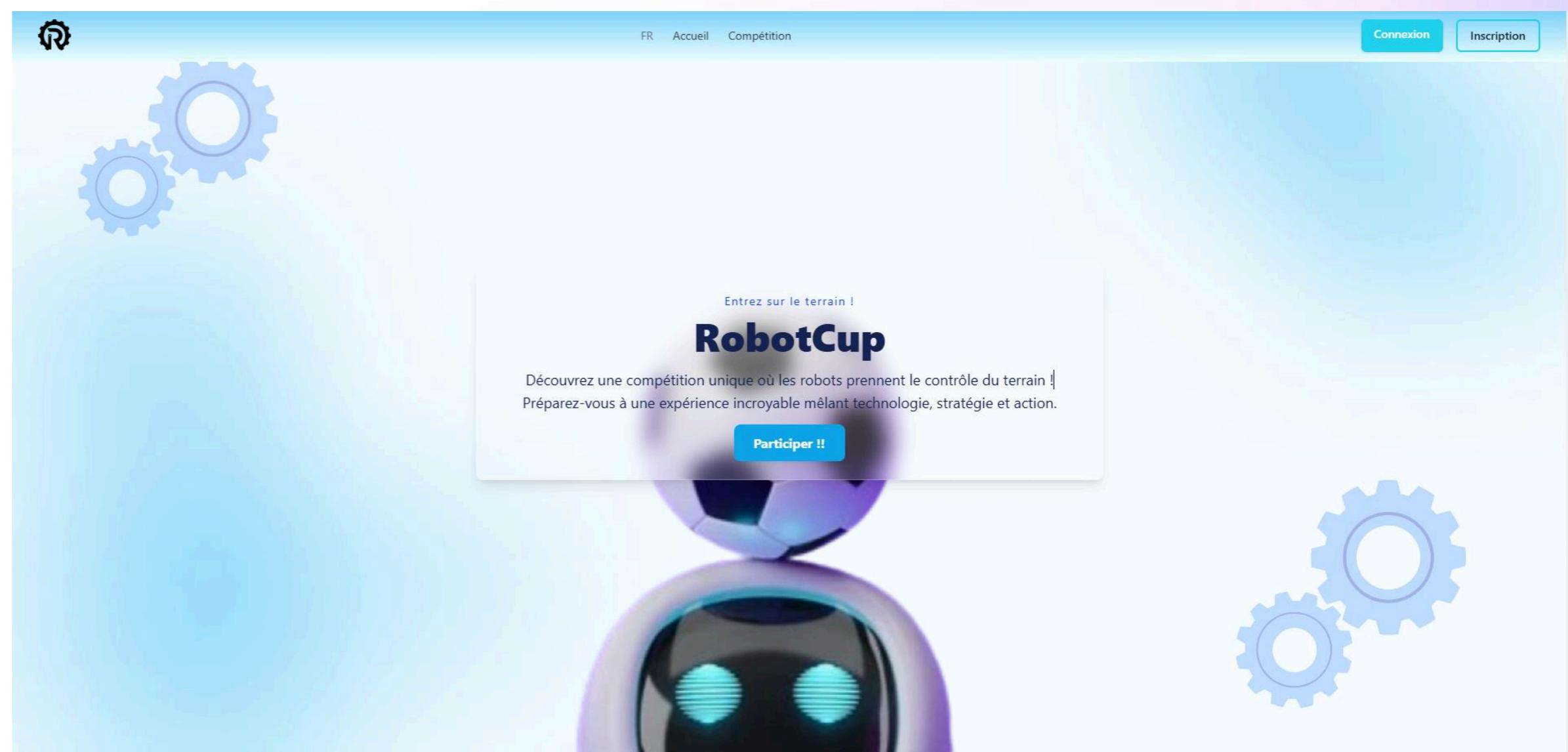


Figure : Page d'accueil de l'application

Résultat :

Plateforme gérant toutes les étapes d'une compétition de football pour robots, avec un système sécurisé pour la gestion des utilisateurs, des équipes et des compétitions. Interface responsive et automatisation des tâches complexes, comme la génération de créneaux et la planification des rencontres.

Compétences acquises :

- Développement d'applications web avec Symfony
- Gestion de données MySQL et fixtures.
- Interfaces responsives en Twig/TailwindCSS
- Gestion de projet en méthodologie Agile

Améliorations possibles :

Ajout d'un système de rencontres éliminatoires.