

Pierre, Papier, Ciseaux

Développement d'un jeu de Pierre-Papier-Ciseaux interactif en **JavaScript** permettant à l'utilisateur de jouer contre l'ordinateur.

Outils / méthode



Réalisation de la maquette sur figma

Intégration de la maquette (HTML/CSS)+responsive

Implémentation de la partie dynamique (JavaScript)

Réalisation de tests fonctionnels



Figure : Interface du jeu

Résultat :

Un jeu de Pierre-Papier-Ciseaux fonctionnel, affichant le score actuel du joueur et de l'ordinateur après chaque coup, ainsi qu'un message indiquant si le joueur a gagné, perdu ou fait match nul!"

Compétences acquises :

- Intégration d'une maquette en HTML/CSS
- Programmation événementielle avec Javascript
- Réalisation de wireframes sur Figma
- Hébergement d'un site web

Améliorations possibles :

Rendre le jeu multijoueur