

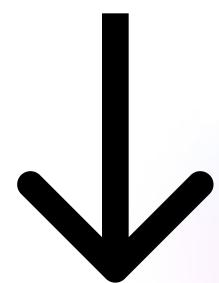
Towa IA

Implémentation d'une **IA** en **Java** capable d'affronter les IA des autres participants lors de simulations journalières sur un **jeu de stratégie**.

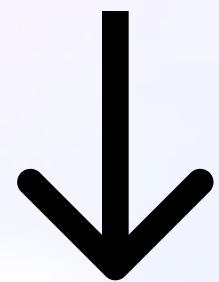
Outils / méthode



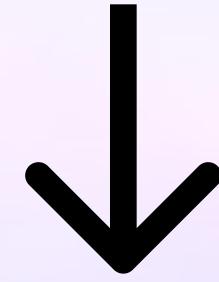
Mise en place d'une stratégie et implémentation d'une IA (**Java**)



Test de l'IA contre d'autres IA plus intelligentes



Amélioration de l'IA en fonction des retours après simulation



Documentation et explication de la démarche logique

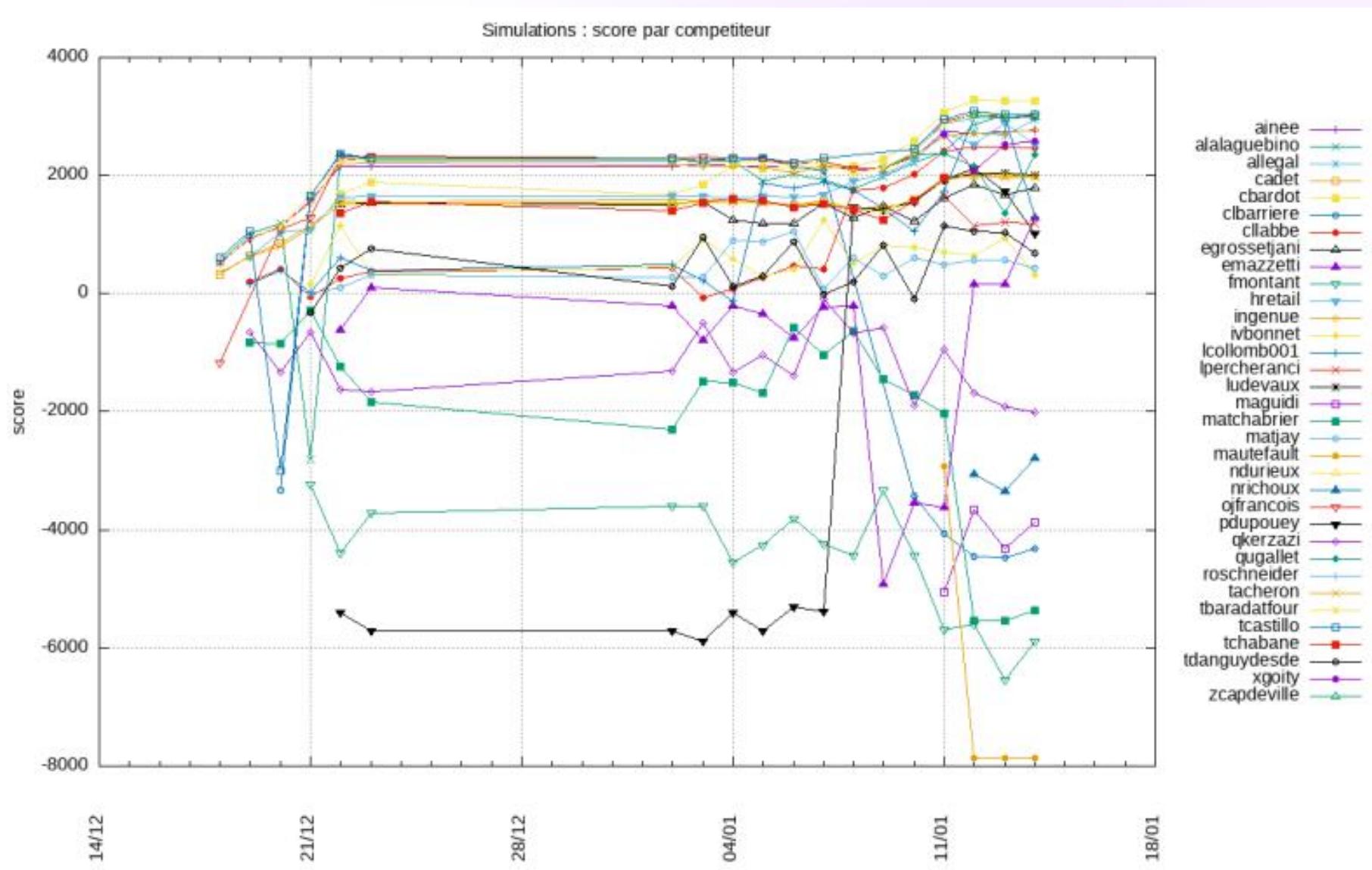


figure : Graphique des résultats des tournois journaliers

Résultat :

Une IA fonctionnelle n'engendrant pas de disqualification et qui bat 90% des IA adversaires.

Compétences acquises :

- Manipulation des classes en Java
- Maîtrise de Git pour le travail en équipe
- Développement de mon esprit logique
- Amélioration continue du code

Améliorations possibles :

Réaliser une IA qui utilise un réseaux de neurones