



Océane SKOWRONSKI

Concepteur développeur d'application & développeur Web

Tours
0684703235
oceskow@gmail.com
océane-skowronski
Nianel

Formations

Formation concepteur développeur d'applications Bac +4

Cefim - Tours
2020 - 2021

Formation développeur web et web mobile Bac +2

Cefim - Tours
2019 - 2020

BTS SIO option Réseau

ITESCIA Cergy
2016 - 2017

Baccalauréat STMG option Communication

Mention assez bien, Candidat Libre
2016

Langues

Français C2

Anglais B2

Japonais A2

Intérêts

Japon
Félins
Jeux vidéos

À propos

Grâce à ma passion, j'ai découvert la programmation. Avidée de savoir, j'ai très vite participé à des projets.

Curieuse, j'aime apprendre de nouvelles choses en liens avec l'informatique pour renforcer et améliorer mes capacités.

Outils

Langages : JavaScript, TypeScript, Lua, HTML5, Sass, PHP, MySQL, Java, Android

Frameworks : React, Laravel

Environnements : IntelliJ, VSCode, Git

Autres : Bootstrap, Material.UI, WordPress, Unity

Projets

Lumine Impact

Février 2021

Projet personnel

Lumine Impact est un petit jeu de dialogue et de choix de réponse entre plusieurs personnages en 2D. Ce projet personnel a été créé avec le framework React.JS en TypeScript et stylisé avec Material.UI. Le but est d'améliorer mes compétences en React.JS et surtout d'apprendre à coder en TypeScript.

Mythic Board

Juin 2020

Projet personnel

Mythic Board est un site affichant un classement de joueurs du jeu World of Warcraft™, la base de données utilisée est celle fournie par l'API de Blizzard Entertainment. C'est un projet personnel qui a été créé avec le framework React.JS en JavaScript et stylisé avec Material.UI. Le but est d'appliquer et d'améliorer mes compétences en React.JS.

My Music App

Juin 2020

CEFIM

Création d'une application web permettant aux utilisateurs de rechercher des informations sur de la musique en utilisant l'immense base de données de MusicBrainz. Le projet a été fait avec le framework React.JS en JavaScript et stylisé avec Material.UI.

Mini boutique

Avril 2020

CEFIM

Création d'une mini boutique pour un projet en formation développeur web. Le site a été créé avec le framework Laravel (PHP) et stylisé avec Bootstrap.

Envih

Novembre 2019

VIHACK #2

Envih est un projet de création d'un serious game en web-application visant à informer les professionnels de santé sur le VIH via des quizz et mini-jeu. Il a été créé en groupe pendant un hackathon à Tours avec divers professionnels de santé spécialisés dans le VIH.

Step of life

Avril 2018

Hitbox Makers #4

Step of life est un petit jeu créé en 20 heures pendant la game jam Hitbox Makers #4 à Tours. Il a été fait en équipe de 4 personnes. Le langage utilisé est le JavaScript avec le framework Phaser 3.

HeroTC

Mars 2017 - Aujourd'hui

3rd Party Tools for Simulationcraft

HeroTC est une équipe composée de personnes qui créent le site HeroDamage.com et l'addon Hero Rotation pour le jeu World of Warcraft™ en s'aidant du projet Simulationcraft.

Simulationcraft

Mars 2017 - Aujourd'hui

Open-Source Simulation Project

Simulationcraft est un simulateur multi-joueurs événementiels écrit en C++ qui modélise les dégâts par secondes d'un personnage dans divers scénarios du MMORPG populaire World of Warcraft™.

Expériences

Alternance concepteur développeur d'application

Novembre 2020 - Novembre 2021

Web2Vi, Tours

- Création du PDF pour les bordereaux de remise de chèques et TVA en TS et EJS
- Ajout d'un nouveau thème : Chakra.ui
- Changement de divers composants pour intégrer Chakra.ui
- Migrations de fichiers et renommage
- Utilisation de Docker
- Langages utilisés : JS, TS, MySQL, EJS
- Télétravail

Stage développeur web

Février 2020 - Juin 2020

La Cité des Formations, CFA de Tours

- Ajout d'une option supplémentaire sur le site du CFA pour les professeurs et les apprenants
- Création de requête
- Utilisation de Bootstrap
- Langages utilisés : PHP, MySQL, JS
- Télétravail

Hôtesse de caisse

Novembre 2018 - Janvier 2019

Monoprix, Tours

- Gestion de caisse alimentaire
- Gestion de caisse maquillage
- Rangement maquillage et vêtements
- Façing

Vendeuse en jeux vidéos

Août 2015 - Janvier 2016

Micromania, Aubervilliers

- Inventaire
- Service après-vente
- Information téléphonique
- Travail en équipe

Responsable de rayon

Février 2015

Decathlon, Noisy-le-Sec

- Façing
- Manutention
- Conseil clientèle

Vendeuse, hôtesse

Septembre 2014 - Octobre 2014

Decathlon, Paris Madeleine

- Gestion de caisse
- Ouverture/Fermeture
- Organisation