

校招entrytask-ios

题目：实现一个ios播放器UI

目的

- 考察和培养新人移动端开发的能里
- 熟悉oc
- 熟悉Git操作规范

开发环境

开发语言：object-c

IDE：xcode

时间

- 入职第二天开始（第一天可能会参加培训以及忙于工具安装、权限申请等事务）
- 任务时长2周

内容要求

功能

- 1、新建一个工程，基于AVPlayer实现一个播放器app，从沙盒Video目录下的所有视频文件，展示视频列表。点击视频列表任意一项后开始进入播放。
- 2、播放界面有开始播放、暂停、继续、拖放、下一个视频、上一个视频等各个按钮并且实现每个按钮的功能

任务具体要求

- Demo App中UI的内容和样式需要自定义，视频渲染可以用系统提供的。
- 功能需要完整可用。
- 按要求发Merge Request。

交付

代码提交到git.garena.com。

- 创建一个人项目xxx-EntryTask，成员添加指定Mentor
- 创建一个空的master分支，从master分支checkout一个dev分支进行开发。
- 任务完成后，创建Merge Request(从dev分支到master分支)，assignee填Mentor

验收标准

时间：

- 在规定时间内完成

正确性：

- 完全符合内容要求

稳定性：

- Demo App 在体验过程中不能出现必现的崩溃情况

代码规范

- 编码规范请参考 <https://docs.google.com/document/d/1g3-JEkUTEiNA2kWLOXcpp86boVLU7PxIMINond8WlxQ>
- 核心接口需要有注释

参考资料