

Reglas para Pilotos OCEANIC AIRWAYS

1. Despacho y Planificación de Vuelo:

- 1.1. Cada piloto es responsable de realizar su propio despacho y planificación de vuelo antes de cada misión. Se recomienda usar Simbrief.
- 1.2. Deben seguir los procedimientos y rutas establecidas por la aerolínea virtual.

2. Cumplimiento de Procedimientos:

- 2.1. Los pilotos deben seguir estrictamente los procedimientos operativos de la aerolínea virtual.
- 2.2. Se espera que cumplan con las normas y regulaciones de la aviación virtual y real.

3. Uso de Aeronaves:

- 3.1. Solo se permiten las aeronaves especificadas por la aerolínea virtual para cada ruta o misión.
- 3.2. Los pilotos deben asegurarse de tener la aeronave adecuada y configurarla según las recomendaciones de la aerolínea.
- 3.3. Es fundamental utilizar el sistema FS Airlines en todos nuestros vuelos para asegurar un registro preciso de nuestras operaciones. Además, por favor sigan las siguientes indicaciones:

3.4. Cost Index: Asegúrense de configurar el Cost Index correctamente en sus vuelos:

- 100 para vuelos internacionales.
- 50 para vuelos nacionales.

3.5. Notificación de desgaste: Si alguna de sus aeronaves presenta un desgaste igual o inferior al 96%, por favor notifíquenos de inmediato para programar el mantenimiento necesario.

3.6. Combustible: Se debe planificar los vuelos con: 10% de contingency Fuel y 40 minutos de reserva (Reserve Fuel). Esto se hace en la parte de Fuel planning en el siembrief.

4. Comunicación y Coordinación:

- 4.1. Los pilotos deben utilizar los canales de comunicación designados para coordinar con otros miembros de la aerolínea virtual durante los vuelos grupales.
- 4.2 Se espera un lenguaje y comportamiento respetuoso en todas las comunicaciones.

5. Estabilidad y Conexión:

5.1 Los pilotos deben garantizar una conexión estable a internet durante todo el vuelo.

5.2 En caso de desconexión, se espera que notifiquen a la aerolínea virtual y completen la misión de acuerdo con los procedimientos establecidos.

5.3 Se prohíbe de manera rotunda el "sandbagging": *"se refiere a la práctica de volar en un vuelo virtual en el que el piloto programa la aeronave en piloto automático y se desconecta por un largo período, regresando solo para aterrizar o cumplir con algunas otras tareas mínimas. Esto va en contra de las políticas de IVAO, ya que los vuelos en la red están destinados a ser simulaciones realistas donde el piloto está presente y activo durante todo el vuelo."*

El término "sandbagging" proviene del argot que implica un comportamiento engañoso o hacer lo mínimo necesario, lo cual es mal visto en comunidades de simulación de vuelo que valoran la inmersión y la participación activa."

6. Reporte de Problemas Técnicos:

Cualquier problema técnico con la aeronave o software utilizado debe ser informado de inmediato a la aerolínea virtual.

7. Seguridad y Entrenamiento:

7.1. Los pilotos deben participar en sesiones de entrenamiento y actualización proporcionadas por la aerolínea virtual.

7.2. Se espera que estén al tanto de las actualizaciones de seguridad y cumplan con las prácticas recomendadas.

8. Comité de Seguridad:

8.1 En caso de incidentes graves, como estrellar una aeronave, se formará un comité de seguridad.

8.2 El comité analizará las circunstancias, propondrá mejoras y determinará si es necesario tomar medidas disciplinarias.

9. Respeto al Cronograma:

Los pilotos deben cumplir con los horarios de vuelo establecidos y notificar con anticipación si hay problemas que puedan afectar su disponibilidad.

10. Integridad y Ética:

Los pilotos deben mantener la integridad y ética en todas sus operaciones virtuales.

Se espera que sigan las normas y valores establecidos por la aerolínea virtual.

Reglas de Operación en Vuelo y en Tierra

1. Velocidad y Altitud durante el Vuelo:

1.1. Los pilotos deben mantener una velocidad de menos de 250 nudos por debajo de los 10,000 pies de altitud.

1.2. Cumplir con las restricciones de velocidad establecidas en los procedimientos de la aerolínea virtual y las cartas pertinentes a la etapa del vuelo durante todas las fases del vuelo.

2. Peso de Pasajeros, Combustible y Carga:

2.1 Los pilotos deben cargar la cantidad de pasajeros, combustible y carga especificada en el plan de vuelo de la aerolínea virtual.

2.2 Se espera que sigan las recomendaciones de carga establecidas para garantizar un rendimiento óptimo de la aeronave.

3. Luces de Aterrizaje:

3.1. Las luces de aterrizaje deben estar encendidas durante el despegue y el aterrizaje.

3.2. Se requiere que las luces de aterrizaje permanezcan encendidas hasta alcanzar los 10,000 pies sobre el terreno en ascenso y se enciendan nuevamente por debajo de los 10,000 pies en descenso. Esto puede variar en condiciones de buena visibilidad y de día y sea innecesario el uso de las mismas. Respetando en todo momento y de carácter obligatorio en numeral 3.1.

3.3. Las strobe lights deben encenderse al momento de ingresar a una pista y se deben apagar al momento de salir.

4. Velocidad en el Rodaje:

4.1. Durante el rodaje en tierra, los pilotos deben mantener una velocidad de menos de 20 nudos de GS.

4.2 Se debe prestar especial atención al respetar las velocidades de rodaje en áreas congestionadas, como terminales y puertas de embarque.

5. Luces de Taxi:

5.1 Las luces de taxi deben permanecer encendidas durante el rodaje en tierra.

5.2 Apagar las luces de taxi solo está permitido cuando la aeronave se encuentra en la plataforma de estacionamiento o en posición designada.

Estas reglas adicionales están diseñadas para mejorar la seguridad operativa durante el vuelo y en tierra, al tiempo que fomentan el cumplimiento de las normas y procedimientos establecidos por la aerolínea virtual. El incumplimiento de estas normas puede resultar en acciones disciplinarias según lo determinado por la aerolínea.

