ERRONKA 2.-SPRINTA

Taldea 5 2024/3/15 Aritz Lekube, Iñigo Arrizabalo eta Julen Garcia Mata

Aurkibidea:

Trigger-rak	6
Triggera pausuz pausu	7
Log Triggera sortu	13
Prozedura	18
Funtzioa	19
Paketea	21
Erabiltzaileak, taldeak eta karpetak kudeatu	26
Taldeen sorrera	26
Erabiltzaileen sorrera	27
Karpeten sorrera	29
Karpetei jabea jarri	30
Karpeten baimenak	31
Partizioa	32
Interfaze grafikoa	36
Display nagusia	36
Erregistratu	36
Login	38
Produktuak	42
Programaren Test-ak:	44
XML, XSL, DTD eta Shema	47
XML Fitxategia	47
XSL-a sortu eta XML-arekin lotu	47
XSL fitxategiaren edukia	
HTML	48
KANPOKO ERREKURTSOAK	49
CSS	49
ITXURA GRAFIKOA	50
DTD eta XML Schema	
DTD	
YMI Schema	51

Irudien aurkibidea:

Irudia 1- Erlauntz eta erle kopurua betetzen ez duen sozioa txertatu	15
Irudia 2- Erlauntz eta erle kantitate egokiak dituen sozioa txertatu	16
Irudia 3- Txertatutako sozioa sozioak taulan	16
Irudia 4- Sozioa historikoa txertatutako sozioa, log triggerraren bidez bidez	16
Irudia 5- Erlauntz kantitatea betetzen ez duen sozioa txertatu	17
Irudia 6- Sozioa sozioak taulan txertatu eta triggeraren ondorioz erlauntz kopurua ezarri	17
Irudia 7- Sozioak_historikoa taulan erregistroa log triggerraren ondorioz gehitu	17
Irudia 8- Sozioaren izena aldatu	17
Irudia 9- Izena aldatutako sozioaren izen berriari top gehitu	17
Irudia 10- Izena aldatutako sozioa parte den asoziazioen izenari top gehitu	18
Irudia 11- Prozedura funtzionamendua	19
Irudia 12- Funtzioa funtzionamendua	20
Irudia 13- Tabla sortuta	23
Irudia 14- Funtzioa eta prozeduraren bloke anonimoa	25
Irudia 15- Taldeak sortu	
Irudia 16- Makinako taldeak ikusi	26
Irudia 17- Erabiltzaileak sortu eta taldeetan sartu	27
Irudia 18- Erabiltzaileak ikusi	28
Irudia 19- Karpetak sortu	29
Irudia 20- Karpeten jabeak	30
Irudia 21- Karpeten jabean	30
Irudia 22- Karpeten baimenak	31
Irudia 23- Diskoa gehitu	32
Irudia 24- Diskoa ikusi	32
Irudia 25- Diskoa ireki	33
Irudia 26- Partizioa egin	33
Irudia 27- Partizioa ikusi	34
Irudia 28- Fitxategi sistema aldatu	34
Irudia 29- Muntaketa puntua eta diskoaren muntaketa	
Irudia 30- Muntaketa puntu iraunkorra	35
Irudia 31- Partizioa ikusi	35
Irudia 32- Display nagusia	36
Irudia 33- Erregistratu botoia	36
Irudia 34- Erregistratu display-a	37
Irudia 35- Sozioak taula erregistratu aurretik	37
Irudia 36- Erregistratu.	37
Irudia 37- Erregistratu ondoren sozioak taula	37
Irudia 38- Login botoia	38
Irudia 39- Login display	38
Irudia 40- Login errorea	39
Irudia 41- Login diplay 2	39
Irudia 42- Logeatu display	39
Irudia 43- Logeatuta display nagusia	40
Irudia 44- Profila	40
Irudia 45- Produktuak botoia	42
Irudia 46 Produktuak manua	12

Irudia 47- Eztiak taula	43
Irudia 48- Materialak taula	43
Irudia 49- Beste batzuk taula	43
50- Test-ak	44
51- Test-ak	44
52- Test-ak	45
53- Test-ak	45
54- Test-ak	45
55- Test-ak	45
56- Test-ak	46
57- Test-ak	46
58-XML	47
59-XSL	47
60-XSL	47
61-XSL	47
62-XSL	48
63-XSL	48
64-html/xsl	48
65-html/xsl	49
66-CSS	49
67-html/css/xsl	50
68-html/css/xsl	51
69-html/css/xsl	51
70-html/css/xsl	51
71-XML Schema	51

Trigger-rak

```
create or replace NONEDITIONABLE TRIGGER Trigger_Mugarria
BEFORE INSERT OR UPDATE OF SOZIO_IZENA ON SOZIOAK
For each row
declare
a_kop INTEGER := 0;
a_id_sozioa NUMBER;
a_id_asoziazioa NUMBER;
BEGIN
  if inserting then
  if (:new.kolmena_kantitatea >600 and :new.kolmena_kantitatea < 800 ) or
(:new.erle_kantitatea <600000 and :new.erle_kantitatea >400000) then
    if (:new.kolmena kantitatea >600 and :new.kolmena kantitatea < 800 )= false and
(:new.erle_kantitatea <600000 and :new.erle_kantitatea >400000)then
        :new.kolmena_kantitatea:= 600;
    end if;
  raise_application_error(-20004, 'Errorea: Kolmena eta erle kantitateak ez dituzte
baldintzak betetzen.');
  end if;
  elsif updating then
  select count(*) into a_kop from ze_ezti where id_sozioa = :old.id_sozioa;
    if a_kop >= 5 then
      :new.sozio_izena:= :new.sozio_izena || '_TOP';
      update asoziazioak set asoziazio_izena = asoziazio_izena | | '_TOP' where
id asoziazioa in (select id asoziazioa from asoziazio parte where
asoziazioak.id_asoziazioa=asoziazio_parte.id_asoziazioa);
    end if;
  end if;
 NULL;
END;
```

Triggera pausuz pausu

Lehenengo, kontuan hartu behar dena, bi "if" orokor daudela da. Triggerrean "insert" eta "update" ezberdindu behar dira eta. Ondorioz bakoitzaren arabera balio ezberdinak konparatu eta aldatuko dira.

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER TRIGGER1
BEFORE INSERT OR UPDATE OF SOZIO_IZENA ON SOZIOAK
declare
BEGIN

if inserting then

elsif updating then

end if;
NULL;
END;
```

Lehenengo insert-a osatuko da. Ariketan eskatzen duena kontuan hartuta bi **if** jarri behar da, bata bestearen barruan. Bertan bi baldintza bete behar dira: erlauntz kantitatea 600 eta 800 artean egotea edo erle kantitatea 400000 eta 600000 artean egotea. Horretaz gain "betwen" ez erabiltzea eskatzen da orduan "and" eta "or" erabili behar da.

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER TRIGGER1

BEFORE INSERT OR UPDATE OF SOZIO_IZENA ON SOZIOAK

declare

BEGIN

if inserting then

if (:new.kolmena_kantitatea >600 and :new.kolmena_kantitatea< 800 ) or

(:new.erle_kantitatea <600000 and :new.erle_kantitatea >400000) then

end if;

elsif updating then

end if;

NULL;

END;
```

Ariketak esaten duenez, erlauntz kantitatea ez bada betetzen baina erle kantitatea bai, erlauntz kantitatea 600 jarriko da. Horretarako hasierako baldintza beteko balitz beste baldintza bat egon behar da horren barruan. Honek erlauntz kantitatea gezurra dela eta erle kantitatea betetzen dela kudeatzeko.

CREATE OR REPLACE TRIGGER TRIGGER1
BEFORE INSERT OR UPDATE OF SOZIO_IZENA ON SOZIOAK
declare
a_kop INTEGER := 0;
a_id_sozioa sozioa.id_sozioa%type;
a_id_asoziaioa asoziazioa.id_asoziazioa%type;
BEGIN
if inserting then
if (:new.kolmena_kantitatea >600 and :new.kolmena_kantitatea < 800) or
(:new.erle_kantitatea <600000 and :new.erle_kantitatea >400000) then
if (:new.kolmena_kantitatea >600 and :new.kolmena_kantitatea < 800)= false and
(:new.erle_kantitatea <600000 and :new.erle_kantitatea >400000)then
:new.kolmena_kantitatea:= 600;
end if;
end if;
elsif updating then
end if;
NULL;
END;

Baldintza hau ez bada betetzen errore bat agertuko da, horretarako "rise_aplication_error" erabili da.

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER TRIGGER1
BEFORE INSERT OR UPDATE OF SOZIO IZENA ON SOZIOAK
declare
a_kop INTEGER := 0;
a_id_sozioa sozioa.id_sozioa%type;
a_id_asoziaioa asoziazioa.id_asoziazioa%type;
BEGIN
  if inserting then
  if (:new.kolmena kantitatea >600 and :new.kolmena kantitatea < 800 ) or
(:new.erle kantitatea <600000 and :new.erle kantitatea >400000) then
    if (:new.kolmena kantitatea >600 and :new.kolmena kantitatea < 800 )= false and
(:new.erle_kantitatea <600000 and :new.erle_kantitatea >400000)then
        :new.kolmena kantitatea:= 600;
    end if;
  else
  raise_application_error(-20004, 'Errorea: Kolmena eta erle kantitateak ez dituzte
baldintzak betetzen.');
  end if;
  elsif updating then
  end if;
 NULL;
END;
```

Lehenengo "if" orokorrarekin bukatuta Update-ko baldintza egitea falta da. Ariketaren arabera bost ezti baino gehiago saltzen duten sozioen izenean "_TOP" jarri behar da. Hau ze_ezti taulatik ikusiko da, bertan izena aldatutako sozioaren id konparatuko da, "count" erabiliz zenbat aldiz kontatu into batekin a_kop en gorde.

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER TRIGGER1
BEFORE INSERT OR UPDATE OF SOZIO_IZENA ON SOZIOAK
a_kop INTEGER := 0;
a_id_sozioa sozioa.id_sozioa%type;
a_id_asoziaioa asoziazioa.id_asoziazioa%type;
BEGIN
  if inserting then
  if (:new.kolmena_kantitatea >600 and :new.kolmena_kantitatea < 800 ) or
(:new.erle_kantitatea <600000 and :new.erle_kantitatea >400000) then
    if (:new.kolmena kantitatea >600 and :new.kolmena kantitatea < 800 )= false and
(:new.erle_kantitatea <600000 and :new.erle_kantitatea >400000)then
        :new.kolmena_kantitatea:= 600;
    end if;
  else
  raise_application_error(-20004, 'Errorea: Kolmena eta erle kantitateak ez dituzte
baldintzak betetzen.');
  end if;
  elsif updating then
  select count(*) into a_kop from ze_ezti where id_sozioa = :old.id_sozioa;
  end if;
 NULL;
END;
```

Aldagaietan balioa edukita baldintza bat sortu mota kopurua bost baino handiagoa den jakiteko eta horrela izenari "_TOP" gehitzeko.

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER TRIGGER1
BEFORE INSERT OR UPDATE OF SOZIO IZENA ON SOZIOAK
declare
a_kop INTEGER := 0;
a_id_sozioa sozioa.id_sozioa%type;
a_id_asoziaioa asoziazioa.id_asoziazioa%type;
BEGIN
  if inserting then
  if (:new.kolmena kantitatea >600 and :new.kolmena kantitatea < 800 ) or
(:new.erle kantitatea <600000 and :new.erle kantitatea >400000) then
    if (:new.kolmena kantitatea >600 and :new.kolmena kantitatea < 800 )= false and
(:new.erle_kantitatea <600000 and :new.erle_kantitatea >400000)then
        :new.kolmena kantitatea:= 600;
    end if;
  else
  raise_application_error(-20004, 'Errorea: Kolmena eta erle kantitateak ez dituzte
baldintzak betetzen.');
  end if;
  elsif updating then
   select count(*) into a_kop from ze_ezti where id_sozioa = :old.id_sozioa;
    if a_kop > 5 then
      :new.sozio_izena:= :new.sozio_izena | | '_TOP';
 end if;
  end if;
 NULL;
END;
```

Baina ariketan esaten duenez, sozioak parte hartzen duen asoziazio guztien izenean ere "_TOP" jarri behar da. Horretarako update bat erabiliko da eta update baten inner join ezin denez egin, azpi kontsultak erabili dira.

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER TRIGGER1
BEFORE INSERT OR UPDATE OF SOZIO IZENA ON SOZIOAK
declare
a kop INTEGER := 0;
a id sozioa sozioa.id sozioa%type;
a id asoziaioa asoziazioa.id asoziazioa%type;
BEGIN
  if inserting then
  if (:new.kolmena_kantitatea >600 and :new.kolmena_kantitatea < 800 ) or
(:new.erle_kantitatea <600000 and :new.erle_kantitatea >400000) then
    if (:new.kolmena kantitatea >600 and :new.kolmena kantitatea < 800 ) = false and
(:new.erle kantitatea <600000 and :new.erle kantitatea >400000)then
        :new.kolmena kantitatea:= 600;
    end if;
  else
  raise application error(-20004, 'Errorea: Kolmena eta erle kantitateak ez dituzte
baldintzak betetzen.');
  end if;
  elsif updating then
  select id_sozioak into a_id_sozioa from sozioak where :new.sozioa_izena =sozio_izena;
  select count(*) into a kop from ze ezti where id sozioa = a id sozioa;
    if a_kop > 5 then
      :new.sozio_izena:= :new.sozio_izena | |'_TOP';
update asoziazioak set asoziazio izena = asoziazio_izena || '_TOP' where id_asoziazioa in
(select id asoziazioa from asoziazio_parte where
asoziazioak.id_asoziazioa=asoziazio_parte.id_asoziazioa);
    end if:
  end if;
 NULL;
END;
```

Log Triggera sortu

Azkenik triggerra log trigger bat bihurtu behar da. Horretarako beste bi taula berri sortu behar dira bakoitzeko aldaketak gordetzeko: Sozioak_Aldaketak eta Asoziazioa_Aldaketak dira. Honek bi zutabe gehiago edukiko dute HasieraData eta BukaeraData deiturikoak. Bertan aldaketa bakoitzeko balioak eta honen data eta orduak gordeko dira.

```
CREATE TABLE sozioak_historikoa(
       id_sozioa NUMBER(10),
       id_zuzendaria NUMBER(10),
       erle_kantitatea NUMBER(10) DEFAULT 0,
       kolmena_kantitatea NUMBER(10) DEFAULT 0,
       sozio_izena VARCHAR2(25) NOT NULL,
       sozio_abizena VARCHAR2(25) NOT NULL,
       NAN VARCHAR2(25),
       telefonoa NUMBER(15),
       jaiote_eguna DATE,
       email VARCHAR2(50),
       CONSTRAINT chk_NAN_length_1 CHECK (LENGTH(NAN) BETWEEN 9 AND 10)
);
  CREATE TABLE asoziazioak_historikoa(
       id asoziazioa NUMBER(10),
       asoziazio_izena VARCHAR2(40) NOT NULL,
       herrialdea VARCHAR2(25) NOT NULL,
  HasieraData TIMESTAMP,
 BukaeraData TIMESTAMP
```

Azkenik log trigger-a osatu da. Hau apunteetan bidalitakoa moldatuta egin da. Hurrengo log trigerra da moldatu behar dena.

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER TableTrigger

AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON OriginalTable

FOR EACH ROW

DECLARE Now TIMESTAMP;

BEGIN

SELECT CURRENT_TIMESTAMP INTO Now FROM Dual;

UPDATE HistoryTable

SET EndDate = Now

WHERE EndDate IS NULL

AND Column1 = :OLD.Column1;

IF :NEW.Column1 IS NOT NULL THEN

INSERT INTO HistoryTable (Column1, Column2, ..., Columnn, StartDate, EndDate)

VALUES (:NEW.Column1, :NEW.Column2, ..., :NEW.Columnn, Now, NULL);

END IF;

END;
```

Lehenengo taularen izena aldatu, hemen bi taula kontuan izan behar dugu: aldaketa egiten den taula eta aldaketa horren balio zaharrak eta berriak gordetzeko taula. Lehena sozioak taula izango da eta bertan gertatzen diren aldaketak sozioak_historikoa taulan agertuko dira bertan aldaketen datak jarriz.

```
create or replace NONEDITIONABLE TRIGGER LOGTRIGGER SOZIOAK
AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON SOZIOAK
FOR EACH ROW
DECLARE Now TIMESTAMP;
BEGIN
 SELECT CURRENT_TIMESTAMP INTO Now FROM Dual;
 UPDATE sozioak historikoa
   SET BukaeraData = Now
 WHERE BukaeraData IS NULL
  AND sozio_izena = :OLD.sozio_izena;
 IF: NEW.sozio izena IS NOT NULL THEN
   INSERT INTO sozioak_historikoa
   VALUES (:NEW.id_sozioa, :NEW.id_zuzendaria,:NEW.erle_kantitatea,
:NEW.kolmena_kantitatea, :NEW.sozio_izena,:NEW.sozio_abizena, :NEW.NAN,
:NEW.telefonoa, :NEW.jaiote_eguna, :NEW.email, Now, NULL);
 END IF;
END;
```

Aldaketan bi tauletan egiten direnez bi log trigger sortzea behar da. Aurrekoak sozioak taulan egiten diren aldaketak kudeatzeaz arduratzen da. Baina asoziazioak taula ere aldatu egiten da

beraz beste log trigger bat sortu da hori kudeatzeko. Hau egiteko aurreko log trigger-a kontuan hartu da eta honen izenak eta zutabeak moldatu.

```
create or replace NONEDITIONABLE TRIGGER LOGTRIGGER_ASOZIAZIOAK

AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON asoziazioak

FOR EACH ROW

DECLARE Now TIMESTAMP;

BEGIN

SELECT CURRENT_TIMESTAMP INTO Now FROM Dual;

UPDATE asoziazioak_historikoa

SET BukaeraData = Now

WHERE BukaeraData IS NULL

AND asoziazio_izena = :OLD.asoziazio_izena;

IF :NEW.asoziazio_izena IS NOT NULL THEN

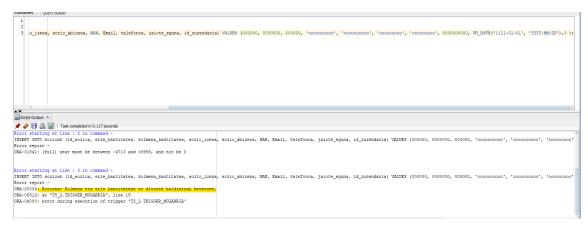
INSERT INTO asoziazioak_historikoa

VALUES (:NEW.id_asoziazioa, :NEW.asoziazio_izena,:NEW.herrialdea, Now, NULL);

END IF;

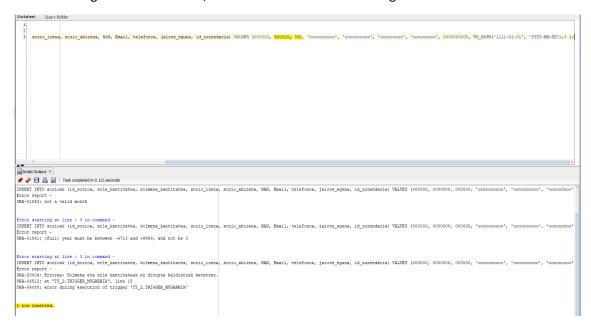
END;
```

Insert bat egiten bada eta erlauntz kantitatea eta erle kantitatea ez badira betetzen, errorea agertzen da.

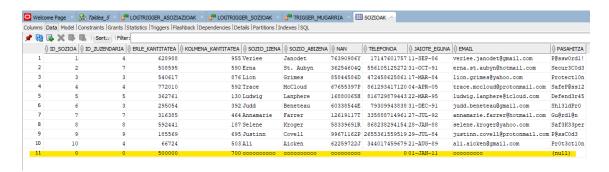


Irudia 1- Erlauntz eta erle kopurua betetzen ez duen sozioa txertatu.

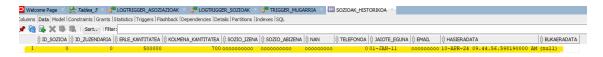
Erlauntz kantitatea eta erle kantitatea lehenengo baldintza betetzen badu baina bigarren ez, hau arazorik gabe txertatuko da, eta sozioak historikoan ere ongi txertatuko da.



Irudia 2- Erlauntz eta erle kantitate egokiak dituen sozioa txertatu.



Irudia 3- Txertatutako sozioa sozioak taulan.



Irudia 4- Sozioa historikoa txertatutako sozioa, log triggerraren bidez.

Beste sozio bat sartu baina erlauntz kantitatea bete ez.

```
Error starting at line: 3 in command -
INSERT INTO socioak (id_socioa, erle_kantitatea, kolmena_kantitatea, socio_izena,
Error report -
ORA-00001: unique constraint (TS_2.SYS_C009056) violated

1 row inserteds
```

Irudia 5- Erlauntz kantitatea betetzen ez duen sozioa txertatu.

Triggeraren bidez erlauntz kantitatea 100 etik 600 era aldatu da.

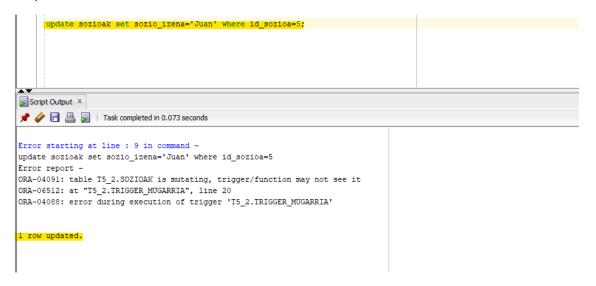
11	0	0	500000	700 0000000000	000000000	00000000	0 01-JAN-11	000000000	(null)
12	111111	0	500000	_600 aaaaaaaa	aaaaaaaa aa	aaaaaaa	111111111 02-FEB-22	aaaaaaaa	(null)

Irudia 6- Sozioa sozioak taulan txertatu eta triggeraren ondorioz erlauntz kopurua ezarri.



Irudia 7- Sozioak_historikoa taulan erregistroa log triggerraren ondorioz gehitu.

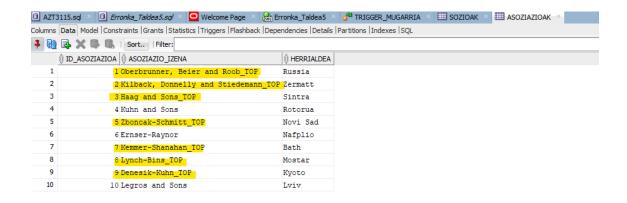
Triggerraren update ziurtatzeko sozio baten izena aldatu zaio. Honek bost produktu salduko ditu, berez izena aldatuko zaio baita bere asoziaziorena ere.



Irudia 8- Sozioaren izena aldatu.

7	4	4	112010	392 ITace	MCCTONG	0/00009/1	001722411170 04-WLK-02	crace.mccroudeproconmair.com	parer@ss17
5	5	5	362761	130 Juan_TOP	Lanphere	16880065H	816729879443 22-MAR-95	ludwig.lanphere@icloud.com	Defend3r45
6	6	3	295054	392 Judd	Beneteau	60338544E	79309943838 31-DEC-91	judd.beneteau@gmail.com	Sh13ldPr0

Irudia 9- Izena aldatutako sozioaren izen berriari top gehitu.



Irudia 10- Izena aldatutako sozioa parte den asoziazioen izenari top gehitu.

Prozedura

Prozedura bat sortu da, honek id_sozioa jasota, sozioaren datu guztiak itzuliko ditu.

Honek funtzionatzen duela ziurtatzeko bloke anonimo bat egin da.

```
declare
 a_izena varchar2(20);
a abizena varchar2(20);
 a_nan varchar2(20);
 a telefonoa number;
 a erle kantitatea number;
 a kolmena kantitatea number;
 begin
 mugarria.prozedura_mugarri(1, a_izena, a_abizena, a_nan, a_telefonoa, a_erle_kantitatea,
 a kolmena kantitatea);
 DBMS_OUTPUT.put_line( a_izena ||''|| a_abizena||''|| a_nan ||''|| a_telefonoa
 ||''|| a_erle_kantitatea ||''|| a_kolmena_kantitatea);
end
📌 🥢 🔡 遏 | Task completed in 0.031 seconds
PL/SQL procedure successfully completed.
🕂 🥢 🔚 🚇 | Buffer Size: 20000 |
Erronka_Taldea5 ×
Veriee Janodet 76390986Y 17147601757 628988 955
```

Irudia 11- Prozedura funtzionamendua.

Funtzioa

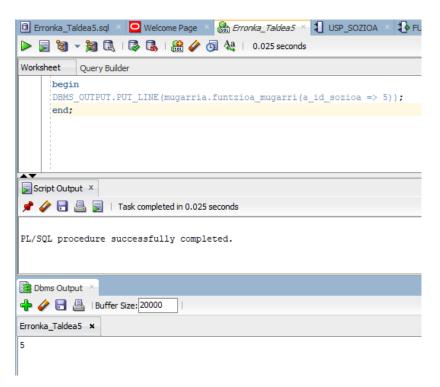
Prozedura sortu ondoren funtzioa garatu da. Funtzioan id_sozioa sartu behar da eta honen erlauntz kantitatea 500 baino handiagoa bada sozio hori parte den asoziazio kopurua itzuliko du. Baina baldintza ez badu betetzen honek produzitutako ezti mota kantitatea itzuliko du.

```
create or replace NONEDITIONABLE FUNCTION Funtzioa_mugarri
 A ID SOZIOA IN NUMBER
) RETURN VARCHAR2 AS
a_parte number;
a kop number;
a mota number;
select kolmena_kantitatea into a_kop from sozioak where id_sozioa= a_id_sozioa;
if a kop>500 then
  select count(id_asoziazioa) into a_parte from asoziazio_parte where
a_id_sozioa=id_sozioa;
  RETURN a_parte;
else
  select count(id produktua) into a mota from ze ezti where a id sozioa=id sozioa;
  RETURN a mota;
end if;
END Funtzioa mugarri;
```

Prozeduraren moduan hau ziurtatzeko bloke anonimo bat sortu da.

begin

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(mugarria.funtzioa_mugarri(a_id_sozioa => 5));
end



Irudia 12- Funtzioa funtzionamendua.

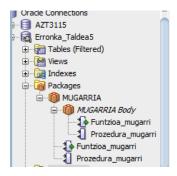
Paketea

Azkenik prozedura eta funtzioa sortuta, pakete bat sortu da bertan funtzioa eta prozedura edukitzeko. Horretako lehenik paketea sortu, bertan funtzioak eta prozedurak edukiko dituzten aldagaiak definituz.

```
CREATE OR REPLACE
PACKAGE MUGARRIA AS
PROCEDURE Prozedura_mugarri
 a id sozioa IN NUMBER
, a_izena OUT varchar2
, a_abizena OUT varchar2
, a_NAN OUT varchar2
, a_telefonoa OUT number
, a_erle_kantitatea OUT number
, a_kolmena_kantitatea OUT number
);
FUNCTION Funtzioa_mugarri
 A_ID_SOZIOA IN NUMBER
) RETURN VARCHAR2;
 /* TODO enter package declarations (types, exceptions, methods etc) here */
END MUGARRIA;
```

Ondoren paketearen gorputza sortu behar da. Bertan aurretik sortuta zeuden funtzioa eta prozedura inplementatuko dira.

```
create or replace NONEDITIONABLE PACKAGE BODY Mugarria AS
 -- Implementación del procedimiento
PROCEDURE Prozedura_mugarri
a_id_sozioa IN NUMBER
, a izena OUT varchar2
, a_abizena OUT varchar2
, a_NAN OUT varchar2
, a_telefonoa OUT number
, a_erle_kantitatea OUT number
, a kolmena kantitatea OUT number
)AS
begin
select sozio izena, sozio abizena, nan, telefonoa, erle kantitatea, kolmena kantitatea
into a izena, a abizena, a NAN, a telefonoa, a erle kantitatea, a kolmena kantitatea
from sozioak where a_id_sozioa= id_sozioa;
end Prozedura_mugarri;
 -- Implementación de la función
FUNCTION Funtzioa_mugarri
 A ID SOZIOA IN NUMBER
) RETURN VARCHAR2 AS
a_parte number;
a_kop number;
a mota number;
BEGIN
select kolmena_kantitatea into a_kop from sozioak where id_sozioa= a_id_sozioa;
if a_kop>500 then
  select count(id asoziazioa) into a parte from asoziazio parte where
a id sozioa=id sozioa;
  RETURN a_parte;
else
  select count(id produktua) into a mota from ze ezti where a id sozioa=id sozioa;
  RETURN a mota;
end if;
END Funtzioa_mugarri;
END Mugarria
```

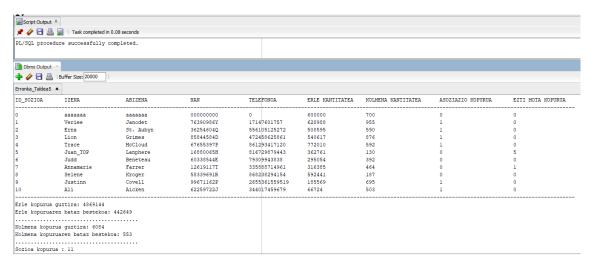


Irudia 13- Tabla sortuta.

Azkenik honek guztiak funtzionatzen duela ziurtatzeko bloke anonimo bat sortu da. Honek sozio guztien datuak eta ezti mota kopurua edo asoziazio kopurua bistaratuko du.

```
DECLARE
  a_id_sozioa NUMBER;
  a izena VARCHAR2(20);
  a abizena VARCHAR2(20);
  a nan VARCHAR2(20);
  a telefonoa NUMBER;
  a_erle_kantitatea NUMBER;
 a kolmena kantitatea NUMBER;
 baldintza NUMBER;
  a_kop number:=0;
erle_kop number:=0;
kolmena kop number:=0;
sozio kop number :=0;
  CURSOR kur1 IS SELECT id sozioa FROM sozioak;
  r kur1 kur1%ROWTYPE;
BEGIN
  DBMS OUTPUT.PUT LINE(
    RPAD('ID_SOZIOA', 12) | | ' ' | |
    RPAD('IZENA', 16) || ' '||
    RPAD('ABIZENA', 17) | | ' ' | |
    RPAD('NAN', 15) | | ' ' | |
    RPAD('TELEFONOA', 15) || ' '||
    RPAD('ERLE KANTITATEA', 15) | | ' ' | |
    RPAD('KOLMENA KANTITATEA', 20)||' '||
    RPAD('ASOZIAZIO KOPURUA', 20) | | ' ' | |
    RPAD('EZTI MOTA KOPURUA', 20)
 );
DBMS OUTPUT.PUT LINE('------
  OPEN kur1;
 FETCH kur1 INTO r kur1;
  WHILE kur1%FOUND LOOP
    mugarria.prozedura_mugarri(r_kur1.id_sozioa, a_izena, a_abizena, a_nan, a_telefonoa,
a_erle_kantitatea, a_kolmena_kantitatea);
   baldintza:= mugarria.funtzioa_mugarri(a_id_sozioa => r_kur1.id_sozioa);
   select kolmena kantitatea into a kop from sozioak where id sozioa=r kur1.id sozioa;
```

```
if a_kop >500 then
   DBMS OUTPUT.PUT LINE(
     RPAD(r_kur1.id_sozioa, 12) | | ' ' | |
     RPAD(a_izena, 13) || ' '||
     RPAD(a_abizena, 18) || ' '||
     RPAD(a nan, 12) || ' '||
     RPAD(a_telefonoa, 14) || ' '||
     RPAD(a_erle_kantitatea, 12) || ' '||
     RPAD(a_kolmena_kantitatea, 17) | | ' '||
     RPAD(baldintza, 17) | | ' ' | |
      RPAD('0', 12)
   );
   else
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(
     RPAD(r_kur1.id_sozioa, 12) | | ' ' | |
     RPAD(a_izena, 13) || ' '||
     RPAD(a_abizena, 18) | | ' ' | |
     RPAD(a_nan, 12) || ' '||
     RPAD(a_telefonoa, 14) | | ' ' | |
     RPAD(a erle kantitatea, 12) | | '
     RPAD(a_kolmena_kantitatea, 17) | | ' '||
     RPAD('0', 17) || ' '||
      RPAD(baldintza, 12)
   );
   end if;
 erle_kop:=erle_kop+a_erle_kantitatea;
 kolmena_kop:=kolmena_kop+a_kolmena_kantitatea;
 sozio kop:= sozio kop+1;
   FETCH kur1 INTO r kur1;
 END LOOP;
 CLOSE kur1;
 DBMS OUTPUT.PUT LINE('-----
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Erle kopurua guztira: '||erle_kop);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Erle kopuruaren bataz bestekoa: '
||round((erle kop/sozio kop)));
  DBMS OUTPUT.PUT LINE('.....');
  DBMS OUTPUT.PUT LINE('Kolmena kopurua guztira: '||kolmena kop);
  DBMS OUTPUT.PUT LINE('Kolmena kopuruaren bataz bestekoa: '
||round((kolmena_kop/sozio_kop)));
  DBMS OUTPUT.PUT LINE('.....');
  DBMS OUTPUT.PUT LINE('Sozioa kopurua: '||sozio kop);
END;
```



Irudia 14- Funtzioa eta prozeduraren bloke anonimoa.

Erabiltzaileak, taldeak eta karpetak kudeatu

Taldeen sorrera

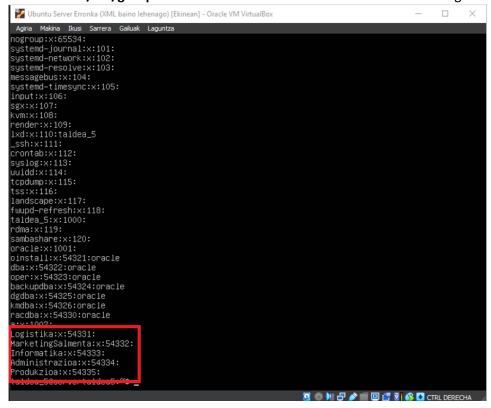
Terminal bidez taldeak sortzeko hurrengoko komandoa erabili da: **sudo groupadd <talde_izena>.** Horrekin bost taldeak sortu dira.

```
Wbuntu Server Erronka (XML baino lehenago) [Ekinean] - Oracle VM VirtualBox

Agiria Makina Ikusi Sarrera Gailuak Laguntza
taldea_5@servertaldea5:~$ sudo groupadd Logistika
taldea_5@servertaldea5:~$ sudo groupadd MarketingSalmenta
taldea_5@servertaldea5:~$ sudo groupadd Informatika
taldea_5@servertaldea5:~$ sudo groupadd Administrazioa
taldea_5@servertaldea5:~$ sudo groupadd Logistika
groupadd: group 'Logistika' already exists
taldea_5@servertaldea5:~$ sudo groupadd Produkzioa
taldea_5@servertaldea5:~$ sudo groupadd Produkzioa
taldea_5@servertaldea5:~$ _
```

Irudia 15- Taldeak sortu.

Ondoren cat /etc/group komandoa erabiliz sortutako taldeak sortu diren egiaztatu da.



Irudia 16- Makinako taldeak ikusi

Erabiltzaileen sorrera

Enpresako lankide bakoitzeko erabiltzaile bat sortuko da. Erabiltzailea sortzerakoan bakoitza bere departamentuari dagokion taldean sartuko da.

- Produkzioa taldea:
 - o Apikultoreak
 - o Erauzketa
- MarketingSalmenta taldea:
 - MarketingEzpezialista
 - SareSozialak
 - MerkataritzaZuzendaria
 - SalmentaOrdezkaria
- Informatika taldea:
 - WebGaratzaileak
 - o InformatikaGaratzaileak
- Logistika taldea:
 - o BiltegiArduraduna
 - BanaketaArduraduna

Talde guztiak sortu ondoren. Erabiltzaileak sortu eta talde bakoitzean sartu behar dira. Horretarako dena komando bakarra erabili da: **sudo useradd -G <talde_izena> <erabiltzaile_berria>.** Horrela erabiltzailea sortu eta zuzenean sartuko da taldean.

```
### Ubuntu Server Erronka (XML baino lehenago) [Ekinean] - Oracle VM VirtualBox — ☐ ★

### Agiria Makina Ikusi Sarrera Gailuak Laguntza

### taldea_5@servertaldea5: "$ sudo useradd -G Produkzioa Apikultoreak

### taldea_5@servertaldea5: "$ sudo useradd -G Produkzioa Erauzketa

### taldea_5@servertaldea5: "$ sudo useradd -G MarketingSalmenta MarketingEspezialista

### taldea_5@servertaldea5: "$ sudo useradd -G MarketingSalmenta PublizitateArduraduna

### taldea_5@servertaldea5: "$ sudo useradd -G MarketingSalmenta SareSozialak

### taldea_5@servertaldea5: "$ sudo useradd -G MarketingSalmenta MerkataritzaZuzendaria

### taldea_5@servertaldea5: "$ sudo useradd -G MarketingSalmenta SalmentaOrdezkaria

### taldea_5@servertaldea5: "$ sudo useradd -G Informatika WebGaratzalleak

### taldea_5@servertaldea5: "$ sudo useradd -G Informatika InformatikaTeknikariak

### taldea_5@servertaldea5: "$ sudo useradd -G Administrazialea

### taldea_5@servertaldea5: "$ sudo useradd -G Logistika BiltegiArduraduna

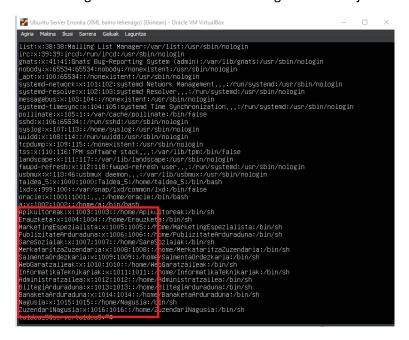
### taldea_5@servertaldea5: "$ sudo useradd -G Logistika BanaketaArduraduna

#### taldea_5@servertaldea5: "$ sudo useradd -G Logistika BanaketaArduraduna

#### taldea_5@servertaldea5: "$ sudo useradd -G Logistika BanaketaArduraduna
```

Irudia 17- Erabiltzaileak sortu eta taldeetan sartu

Erabiltzaile guztiak sortu ondoren denak ongi sortu diren jakiteko cat /etc/passwd erabili da.



Irudia 18- Erabiltzaileak ikusi

Karpeten sorrera

Dokumentuan ageri den moduan enpresako erabiltzaile bakoitzak bere karpeta izango du. Baita enpresako talde bakoitzak ere. Horretaz gain publikoa izeneko karpeta bat egongo da enpresa osoko erabiltzaileentzat.

Lau karpeta mota ezberdin daude:

- Karpeta pribatuak: nagusia eta zuzendari nagusiaren karpetak izango dira.
- Taldeko karpetak: Departamentu bakoitzak karpeta bat edukiko du.
- Erabiltzaileen karpetak: Departamentu bakoitzeko erabiltzaile bakoitzak edukiko duen karpetak izango dira.
- Karpeta publikoa: Enpresa osoan karpeta bat egongo da erabiltzaile guztientzat.

Karpetak sortzeko **sudo mkdir <karpeta_izena>** komandoa erabili da.

```
Wbuntu Server Erronka (XML baino lehenago) [Ekinean] - Oracle VM VirtualBox

Agiria Makina Ikusi Sarrera Gailuak Laguntza

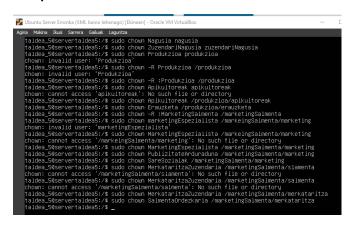
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir nagusia
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir zuzendariNagusia
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir produkzioa
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir /produkzioa/apikultoreak
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir /produkzioa/erauzketa
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir /produkzioa/erauzketa
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir /marketingSalmenta
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir /marketingSalmenta/marketing
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir /marketingSalmenta/merkataritza
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir /informatika
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir /informatika/uebGaratzaileak
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir /informatika/informatikaTeknikariak
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir /administrazioa
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir /logistika
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir /logistika/biltegia
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir /logistika/banaketa
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir /logistika/banaketa
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir publikoa
taldea_5@servertaldea5:/$ sudo mkdir publikoa
```

Irudia 19- Karpetak sortu

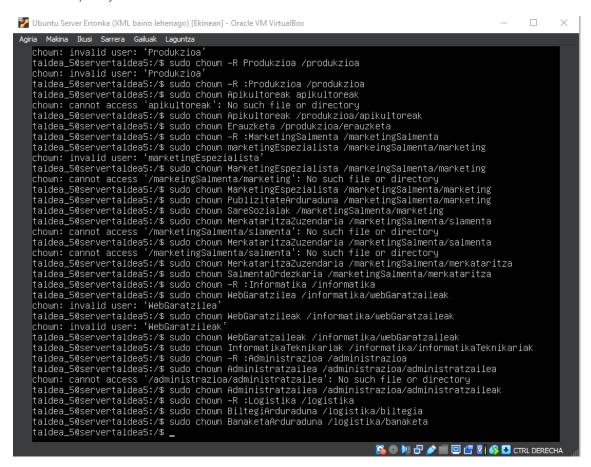
Karpetei jabea jarri.

Erabiltzaile bakoitza bere karpetaren jabea izango da. Departamentu bakoitzeko karpetako jabea taldeak izango dira.

Erabiltzaile bakoitzeko karpetei jabea sudo chown <erabiltzailea> <karpeta> komandoa erabili da. Bestalde taldeko karpetei jabe moduan talde bat jartzeko sudo chown –R :<talde_izena> <karpeta> .



Irudia 20- Karpeten jabeak



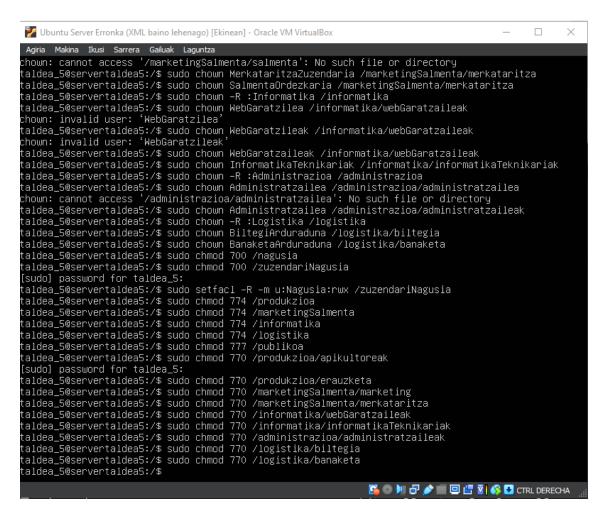
Irudia 21- Karpeten jabean

Karpeten baimenak

Karpeta bakoitzari baimenak eman zaie. Horretarako **sudo chmod xxx <karpeta>** komandoa erabili da.

Karpeta bakoitzaren baimenen arabera zenbaki ezberdina edukiko dute.

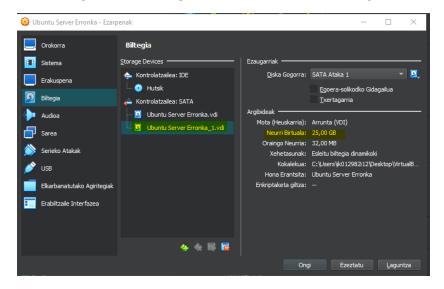
- 770 duten kasuan erabiltzaileak eta taldeak hiru baimenak edukiko dituzte, karpeta honek erabiltzaileen karpetak izango dira.
- 774 ko kasuan taldeen karpetak edukiko dute erabiltzaileak eta taldekoek hiru baimenak eta beste edozeinek ikusteko aukera bakarrik izango dute .
- 777 duen karpetak, publikoak izango dira eta enpresa osoko erabiltzaile guztiak hiru baimenak edukiko dituzte.
- 700 baimenak duten karpetak egongo dira, honek pribatuak direnez jabeak edukiko du karpetako baimen guztiak.



Irudia 22- Karpeten baimenak

Partizioa

Partizioa egiteko disko bat gehitu zaio makina birtualari 25gb-koa



Irudia 23- Diskoa gehitu

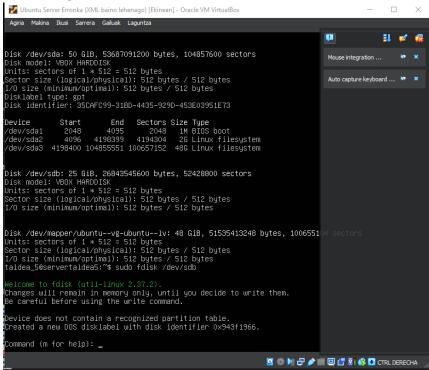
Sudo fdisk –I komandoarekin sortutako diskoa ongi sortu dela ziurtatu da.

```
Disk /dev/sdb: 25 GiB, 26843545600 bytes, 52428800 sectors
Disk model: VBOX HARODISK
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes
I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes

Disk /dev/mapper/ubuntu--vg-ubuntu--lv: 48 GiB, 51535413248 bytes, 100655104 sectors
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes
I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes
taldea_5@servertaldea5:~$ __
```

Irudia 24- Diskoa ikusi

Partizioa egiteko diskoa ireki **sudo fdisk /dev/sdb** komandoa erabiliz.



Irudia 25- Diskoa ireki

Diskoa irekita partizioa egin behar da horretarako **n** komandoa erabili, ondoren "primary "motako partizioa hautatu **a** komando bidez eta hurrengoko aukera guztiak "default" jarri. Azkenik **w** komando exekutatu partizioa gordetzeko.

```
Helcome to fdisk (util-linux 2.37.2).
Changes will remain in memory only, until you decide to write them.

Be careful before using the write command.

Device does not contain a recognized partition table.
Created a new DOS disklabel with disk identifier 0x943f1966.

Command (m for help): n
Partition type
    p primary (0 primary, 0 extended, 4 free)
    e extended (container for logical partitions)

Select (default p): p
Partition number (1-4, default 1):
First sector (2048-52428799, default 2048):
Last sector, +/-sectors or +/-size{K,M,G,T,P} (2048-52428799, default 52428799):

Created a new partition 1 of type 'Linux' and of size 25 GiB.

Command (m for help): w
The partition table has been altered.
Calling ioctl() to re-read partition table.

Syncing disks.

taldea_5@servertaldea5:~$ __
```

Irudia 26- Partizioa egin

Sudo fdisk –I komandoa erabili partizioa ikusteko.

Irudia 27- Partizioa ikusi

Partizioa sortuta fitxategi sistema aldatu behar zaio **sudo mkfs –t ext4 /dev/sdb1** agindua erabiliz.

Irudia 28- Fitxategi sistema aldatu

Muntaketa puntua sortu **sudo mkdir –p /disko** aginduarekin eta partizioa muntzeko **sudo mount –t auto/dev/sdb1 /disko** aginduarekin.

```
taldea_5@servertaldea5:~$ sudo mkdir –p /disko
taldea_5@servertaldea5:~$ sudo mount –t auto /dev/sdb1 /disko
taldea_5@servertaldea5:~$
```

Irudia 29- Muntaketa puntua eta diskoaren muntaketa

Azkenik muntaketa puntua iraunkorra egiteko sudo nano /etc/fstab exekutatu eta /dev/sdb1 /disko ext4 defaults 0 0 gehitu.

Irudia 30- Muntaketa puntu iraunkorra

Bukatzeko **Sudo fdisk –l** komandoa erabili dena ongi atera dela ziurtatzeko.

```
Device Boot Start End Sectors Size Id Type
/dev/sdb1 2048 52428799 52426752 25G 83 Linux

Disk /dev/mapper/ubuntu--vg-ubuntu--lv: 48 GiB, 51535413248 bytes, 100655104 sectors
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes
I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes
taldea_50servertaldea5:~$ _
```

Irudia 31- Partizioa ikusi

Interfaze grafikoa

Display nagusia.

Aplikazioan sartzerakoan hurrengoko interfazea pantailaratuko da. Honek ainbat funtzio edukiko ditu.



Irudia 32- Display nagusia.

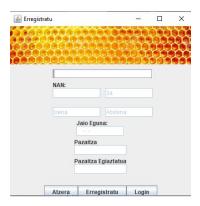
Erregistratu

Alde batetik **erregistratu** botoia egongo da. Bertan klikatzerakoan beste display bat irekiko da bertan pertsonaren datuak sartzeko aukerarekin.



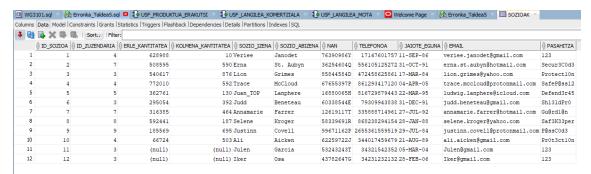
Irudia 33- Erregistratu botoia.

Atal onetan datuak sartzeko aukera eta "Erregistratu" botoilaz aparte beste bi botoi daude bat atzera joateko eta bestea logeatu al izateko.

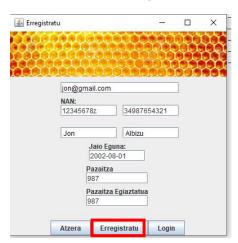


Irudia 34- Erregistratu display-a.

Atal honetan erabiltzailea erregistratu egingo zen. Bere korreoa, NAN-a, telefono zenbakia, izena, abizena eta pasahitza sartu beharko zuen, ori egin ta gero "Erregistratu" jartzen duen botoilari ematerakoan datu denak datu basean sartuko ziren. Horrela aplikazioan erregistratua egongo zen.



Irudia 35- Sozioak taula erregistratu aurretik.



Irudia 36- Erregistratu.

12	12	3	(null)	(null) Iker	Osa	43782647G	34231232132 28-FEB-06	Iker@gmail.com	123
13	13	3	(null)	(null) Jon	Albizu	12345678z	34987654321 01-AUG-02	ion@gmail.com	987

Irudia 37- Erregistratu ondoren sozioak taula.

LogIn

Display-an dagoen beste botoia login botoia izango da.



Irudia 38- Login botoia.

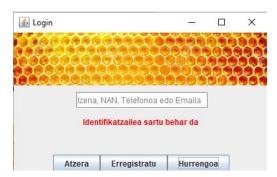
Botoiari klik eginez gero beste display bat irekiko da, non gure izen abizena, nan-a, telefonoa edo email-a eskatuko den. Orre tas aparte "Atzera" botoila emanda erabiltzaileari hasierara eramango du eta "Erregistratu" botoila erregistratzeko atalera eramango du erabiltzailea.

Bertan datua sartu ondoren hurrengoa botoiari eman eta pasahitza eskatuko da. Kasu honetan nan zenbakiarekin logeatuko da.



Irudia 39- Login display.

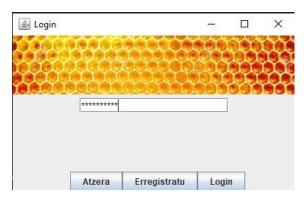
Baina ez bada identifikatzailerik sartzen ezingo da haurrera jarraitu.



Irudia 40- Login errorea.

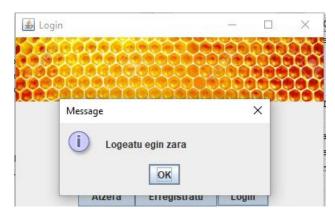
Pasahitz okerra sartuz gero login botoiak ez du ezer egingo beraz ezingo da logeatu.

Bestalde pasahitz zuzena sartuz gero sozioa logeatuko da.



Irudia 41- Login diplay 2.

Hau sartu ondoren logeatu botoiari eman eta sozioa logeatuko da. Bestalde atzera botoiarekin aurreko display-era joan al Azkenik erregistratu botoiarekin, erregistratzeko orria irekiko da.



Irudia 42- Logeatu display.

Logeatu ondoren display nagusian profilaren botoia agertuko da.



Irudia 43- Logeatuta display nagusia.

Bertan klik egiten bada gure logeatutako sozioaren datuak pantailaratuko dira. Profilean editatu botoiari emanez gero datuak editatzeko aukera egongo da. Bestalde sesio itxi botoiari klik eginez lehen irekitako sesioa itxiko da eta aurreko display nagusia ikusiko da. Azkenik atzera botoiarekin aurreko display-era bidaliko du.

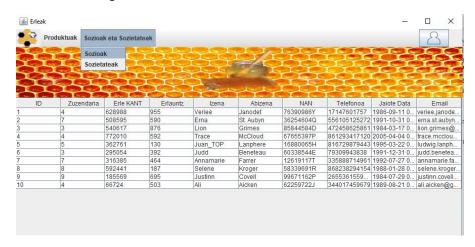


Irudia 44- Profila.

Logetutako sozioa zuzendaria bada, display nagusian beste menu botoi bat gehituko sozioak eta sozietateak izenekoak.



Sozioetan klik egiten bada, bertan zuzendaria den sozioak sozioen informazioa bistaratuko da.



Eta sozietateak botoian klik egiten bada bertan sozietate guztien informazioa bistaratuko da. Honetaz gain logoaren gainean klikatzen badugu display nagusira joango da.



Horretaz gain sozioa logeatuta badago eta programa ixten badu, sozioaren datuan dokumentu batean gordeko dira eta berriro programa abiatzen bada, sozioak logeatuta jarraituko du.

Produktuak

Azkenik produktuak botoia.



Irudia 45- Produktuak botoia.

Bertan klik eginez gero, menu txiki bat irekiko da hiru botoirekin. Botoi bakoitzari klik eginez gero, produktu horren taula bat pantailaratuko da bakoitzaren datuekin, honek datu basetik jasota.



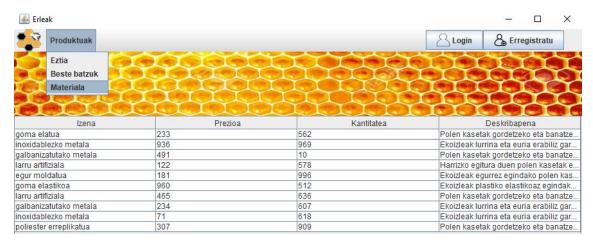
Irudia 46- Produktuak menua.

Eztia klikatuz gero:



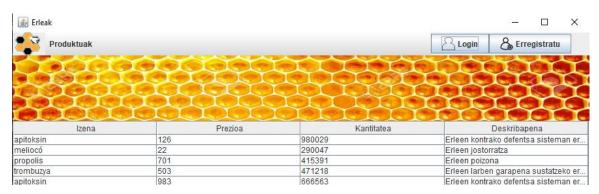
Irudia 47- Eztiak taula.

Materiala botoiaren gainean klik egiten bada:



Irudia 48- Materialak taula.

Azkenik beste batzuk hautatzen bada:



Irudia 49- Beste batzuk taula.

Programaren Test-ak:

3 test sortu dira "@Test" jartzen bere gainean. Aurrenekoari assertNotNull erabili da, jakiteko zeozer bueltatzen duen, bigarrengoan assertTrue erabili da, "True" bueltatzen duen jakiteko eta hirugarrengoan assertEquals erabili da, jakiteko bueltatu duen balorea 3 dela ikusteko. Gero test batzuei Tag batzuk jarri zaie "@Tag('izena')" jartzen @Test-en gainean. Onekin bukatzeko "@DisplayName" jarri zaie testei, izenak aldatu al izateko.

```
@Tag("Sozioak")
@Test
@EnabledOnOs(OS.WINDOWS)
@DisplayName("sozio_Array metodoa ez du itzuliko NULL")
public void test1(){
        Assertions.assertNotNull(sozio_Array());
}

* Manex
@Test
@DisplayName("Izena_jarri true itzuliko du.")
public void test2(){
        Assertions.assertTrue(izena_jarri( identifikatzailea: "76390986Y"));
}

* Manex
@Test
@DisplayName("id_atera metodoa 3 ida bueltatuko du.")
public void test3(){
        Assertions.assertEquals( expected: 3,id_atera( nan: "85844584D"));
}
```

50- Test-ak

BeforeAll eta **AfterAll** batzuk sortu dira sout batzuekin, jakin al izateko noiz hasten eta bukatzen diren testak.

```
# Manex
@BeforeAll
static void beforeall() { System.out.println("Test hasiera"); }
# Manex
@AfterAll
static void afterAll() { System.out.println("Test bukaera"); }
```

51- Test-ak

Testa windows-en bakarrik egin al izateko **"@EnabledOnOs(OS.WINDOWS)"** jarri da **"@Test"**-en azpian.

```
@Tag("Sozioak")
@Test
@EnabledOnOs(OS.WINDOWS)
@DisplayName("sozio_Array metodoa ez du itzuliko NULL")
public void test1(){
    Assertions.assertNotNull(sozio_Array());
}
```

52- Test-ak

Habiaratutako test bat egin al izateko, aurrena "@Nested" jarri da eta bere azpian klase bat sortu da non bere barruan test bat dagoen.

53- Test-ak

Test bat hiru aldiz errepikatu al izateko "@RepeatedTest(value=3)" jarri zaio @Test-en azpian.

```
@Tag("3.Panelan")
@Test
@RepeatedTest(value = 3)
public void test5() { Assertions.assertNotNull(center_3_txertatu()); }
```

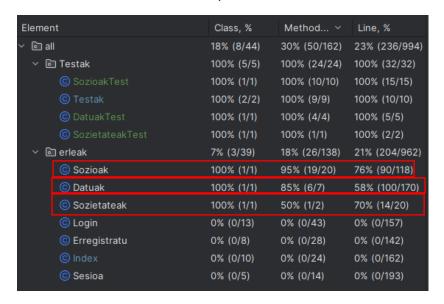
54- Test-ak

CSV batetik datuak hartu al izateko "@CsvFileSource(resources='fitxategiaren_kokapena')" erabiliz testa egin izango du.

```
@DisplayName("CSV")
@CsvFileSource(resources = ".././CSV.csv")
@ParameterizedTest
void test6(int IDa) { Assertions.assertEquals("85844584D",nan_atera(IDa), "NANa aurkitu dut"); }
```

55- Test-ak

Bakarrik Sozioak, Datuak eta Sozietateak klaseei egin zaie testak. Hauek dira zerbait bueltatu dezaketen metodoak dituzten klase bakarrak, beste denak void motako metodoak dituzte. Sozietateak klasea bi metodo ditu, baina oiletako bat konstruktore bat da.



56- Test-ak

Irudi onetan ikusi al da nola eskatu diren testak ondo ateratzen diren.



57- Test-ak

XML, XSL, DTD eta Shema

XML Fitxategia

Eredu bezala erabiltzeko, parametro eta datu mota desberdin gehien dituen XML-a hautatu da.

```
<SOZIOAK>
<DATA_RECORD>

<ID_SOZIOA>1</ID_SOZIOA>

<ID_ZUZENDARIA>4</ID_ZUZENDARIA>

<ERLE_KANTITATEA>628.988</ERLE_KANTITATEA>

<KOLMENA_KANTITATEA>955</KOLMENA_KANTITATEA>

<SOZIO_IZENA>Veriee</SOZIO_IZENA>

<SOZIO_ABIZENA>Janodet</SOZIO_ABIZENA>

<NAN>76390986Y</NAN>

<TELEFONOA>17.147.601.757</TELEFONOA>

<JAIOTE_EGUNA>1986-09-11 00:00:00.000</JAIOTE_EGUNA>

<EMAIL>veriee.janodet@gmail.com</EMAIL>

<PASAHITZA>P@ssw0rd1!</PASAHITZA>

<DATA_RECORD>
```

58-XML

"Data_record"-ek sozioen erregistro bakoitza definitzen du, barnean erregistroa definitzen duten elementuak izango ditu, erakutsi beharreko datuekin.

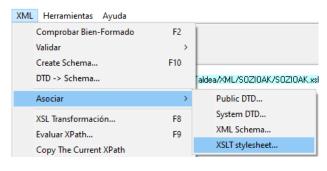
XSL-a sortu eta XML-arekin lotu

Datu hauek html bidez webgunean bistaratu ahal izateko XSL fitxategi bat sortu da.



59-XSL

XSL fitxategia eraldatzen eta itxura ematen hasi aurretik, ondorengo irudietan ikusi daitekeen bezala XML fitxategia XSL-arekin lotu da.



60-XSL



61-XSL

[&]quot;Sozioak", datuen egituraren erroa da, barnean sozioen erregistroak biltegiratuko dira.

Dena ondo egin bada, ondorengo lerroa gehituko da XML fitxategiaren kodean.

```
<?xml-stylesheet type="text/xsl" href="file:/D:/Arrizabalo/ERRONKA/Erronka_5_Taldea/XML/SOZIOAK/SOZIOAK.xsl"?>
62-XSL
```

XSL fitxategiaren edukia

XLS-ren bidez, XML dokumentuak formatuz aldatu daitezke, HTML, PDF edota beste XML dokumentu batzuetara eraldatuz.

```
<?xml·version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xsl:stulesheet·xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform"-version="1.0">
<xsl:template-match="/SOZIOAK">
```

63-XSL

Match atributua, fitxategia XML-ko elementu batekin lotzeko da, "Sozioak" XML fitxategiko erroa da, bere barneko datuak erakutsiko dira webgunean.

HTML

Hona ikusi daitekeen bezala, datuak tauletan erakutsiko dira html-egitura emanez.

```
<xsl:for-each-select="DATA_RECORD">
| <div-class="biltegi">
                     <table-border="1">
                         | ctr>
| | | ctd><label>Sozioaren+ID: <xsl:value-of-select="ID_SOZIOA"/></label>

| | ZUZENDARIA"/></label>

                            (tr)
                             </to>
                            (tr)(td><label) Sozio-abizena: <xsl:value-of-select="SOZIO_ABIZENA"/></label>
                         ctr>
ttp
ii <tash</pre>ct="NAN"/></label>
                          Local Control of the 

\(\t\)

                            <ta><label>Pasahitza: <xsl:value-of-select="PASAHITZA"/></label>
                      </div>
       </xsl:for-each>
</center>
```

64-html/xsl

- <xsl:for-each select="DATA_RECORD">: Bukle bat erabiltzen da XML fitxategiko
 'DATA_RECORD' elementuetan iteratzeko, barnean duen html kodigoaren bidez,
 DATA_RECORD bakoitzaren barneko erregistroak taula desberdinetan erakutsiko da.
- Xsl:value-of select: XSLT transformaziorako beharrezko elementua da. XML-tik erakutsi nahi diren balioak ateratzeko eta erakusteko erabiltzen bait da.

KANPOKO ERREKURTSOAK

65-html/xsl

Datuak bistaratzeko orduan, itxura egokia izan behar du, honetarako, lehenik, programan dagoen 'banner' berdina eta enpresaren logoaren irudia gehitu dira.

CSS

CSS estilo batzuk gehitu dira html-aren edukia eta gehitutako irudiak modu egokian ikustarazteko, estilo nagusienak fondoko kolorea zehaztea, irudiak modu egokian kokatzea, taulak banakako lerroan agertu beharrean hirunaka ikustaraztea eta hauen fondoa zuria izatea izan dira. Hona hemen kodea:

```
table:{
 font-family: Calibri;
                                                                            margin-left: 10%;
                                                                             width: 30%;
.header:.cover:{
                                                                            border-collapse: collapse;
  position: relative;
                                                                            margin-bottom: 40px;
  margin-bottom: 70px;
                                                                            background-color: white;
  height: 200px;
                                                                            float: left;
  background: cover;
  width: 100%;
                                                                          td-{
                                                                          padding: 10px;
  background: linear-gradient(to-right, #FBC703, #FACE04, #FCA701);
  margin: 0;
  padding: 0;
                                                                          label:{
                                                                            font-weight: bold;
.logo:{
                                                                            font-size: 22px;
  position: absolute;
  top:/10px;
  left: 10px;
                                                                           .table-container-{
  width: 12%;
                                                                           margin-bottom: 40px;
h1-{
                                                                           .biltegi-{
  font-size: 50px;
                                                                            width: 30%;
  position: absolute;
                                                                            float: right;
  width: 50%;
                                                                            box-sizing: border-box;
  text-align: center;
                                                                            padding: 0.5px;
  top: 10px;
  left: 50%;
  transform: translateX(-50%); -- /*KONTU HONEKIN*/
  background-color: rgba(255, 255, 255, 0.5);
  padding: 10px;
  margin: 0;
```

66-CSS

ITXURA GRAFIKOA



67-html/css/xsl

DTD eta XML Schema

Nahiz eta ariketan ez eskatu, fitxategi hauek XML-aren egitura eta baliozkotze arauak zehazten dituzten gida gisa jokatzen dute.

DTD

XML fitxategi baten baimendutako datuak eta hauen egitura definitzen duen arau multzoa da.

```
<!ELEMENT Sozioak (Data_record+)>
```

68-html/css/xsl

XML dokumentoaren erroa (<Sozioak>) definitzen du eta barnean "data_record" bat edo gehiago espero dituela zehazten da.

```
<!ELEMENT-Data_record-(Id_sozioa.id_zuzendaria.+
erle_kantitatea.kolmena_kantitatea.sozio_izena.sozio_abizena.+
nan.Telefonoa.jaiote_eguna.email.pasahitza)>
```

69-html/css/xsl

Erregistro bakoitzaren egitura eta barneko elementuen sekuentzia definitzen dira.

```
<!ELEMENT-Id_sozioa-(#PCDATA)>
<!ELEMENT-id_zuzendaria-(#PCDATA)>
<!ELEMENT-erle_kantitatea-(#PCDATA)>
<!ELEMENT-kolmena_kantitatea-(#PCDATA)>
<!ELEMENT-sozio_izena-(#PCDATA)>
<!ELEMENT-sozio_abizena-(#PCDATA)>
<!ELEMENT-inan-(#PCDATA)>
<!ELEMENT-inan-(#PCDATA)>
<!ELEMENT-inan-(#PCDATA)>
<!ELEMENT-jaiote_eguna-(#PCDATA)>
<!ELEMENT-email-(#PCDATA)>
<!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#PCDATA)></!ELEMENT-pasahitza-(#
```

70-html/css/xsl

Elementu bakoitza (#PCDATA)-rekin definitua dago, beraz textu datuak bakarrik izan ditzakete.

XML Schema

XML datuen egitura zehatzagoa adierazten du.

Eskema osatzean "Sozioak" elementu konplexua dela kontuan hartu behar da. Hori jakinda 'sequence' ireki eta barruan hamaika elementu egongo dira denak string motakoak, jaioteguna izan ezik, hau data bat izango denez 'date' motakoa izango da.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<?xml-stylesheet-type="text/xsl"-href="file:/D:/Arrizabalo/ERRONKA/Erronka_5_Taldea/XML/Sozioak_xsl.xsl"?>
<s:schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"-elementFormDefault="qualified"> <s:schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"-elementFormDefault="qualified"> <s:schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"-elementFormDefault="qualified"> <s:schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"-elementFormDefault="qualified"> <s:schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"-elementFormDefault="qualified"> <s:schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"-elementFormDefault="qualified"> <s:schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"-elementFormDefault="qualified"> <s:schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"-elementFormDefault="qualified"> <s:schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"-elementFormDefault="qualified"> <s:schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001/XMLSchemaxmlnsxs"</schemaxmlnsxs="http://www.w3.org/2001
      <xs:complexType>
          <xs:sequence>
             <xs:element-name="Data_record"/>
               <xs:complexType>
                <xs:sequence>
                  <xs:element-name="ID_sozioa" type="xs:int" />
                   <xs:element name="ID_zuzendaria" type="xs:int"/>
                   <xs:element name="Erle_kantitatea" type="xs:long" />
                  <xs:element.name="Kolmena_kantitatea" type="xs:long"/>
                   <xs:element-name="Sozio_izena" type="xs:string"/>
                   <xs:element-name="Sozio_abizena" type="xs:string" />
                  <xs:element name="NAN" type="xs:string" />
<xs:element name="Telefonoa" type="xs:string" />
                  <xs:element-name="Jaiotequna" type="xs:date"/>
                   <xs:element-name="Email" type="xs:string" />
                  <xs:element-name="Pasahitza" type="xs:string" />
                 </xs:sequence>
               </xs:complexType>
```

71-XML Schema