

Gelako ariketaz gain, javadoc erronkako aplikazioaren kodeari aplikatzeari ere ekin zaio

```
/**
 * Aplikazioaren lehio nagusiaren kodea
 * @author Julen
 */
public class Index extends JFrame implements ActionListener {
    11 usages
    private JPanel panel1, panel2, panel3, panel4, panel5, panel6, panel7;
    15 usages
    private JPanel centerPanela;
```

```
/**
 * Erabiltzaile motaren arabera orri desberdina erakutsiko du
 * {@link Login#logeatua_dago}
 * {@link Login#zuzendaria_da}
 */
public static void main(String[] args){
    try {
        int ida=0;
        BufferedReader irakurri = new BufferedReader(new FileReader("file\\sesio.txt"));
        ida= Integer.parseInt(irakurri.readLine());
        if (Sozioak.id_sozioak().contains(ida)){
```

```
/**
 * Pantaila nagusian logoa kargatu eta erabiltzaile mota desberdinei
 * menu desberdinak erakutsi
 * {@link Index#card1}
 * {@link Index#panel1}
 * {@link Index#loginButton}
 * {@link Index#sesioButton}
 * {@link Index#menu2}
 * {@link Index#menu3}
 */
1 usage
public void north(){

    panel1 = new JPanel();
    panel1.setLayout(new BoxLayout(panel1, BoxLayout.X_AXIS));
```