# GARAPEN INGURUNEA

Mugarria 5.6

Taldea 5 2024/5/20 Aritz Lekube, Iñigo Arrizabalo eta Julen Garcia Mata





Errefaktorizazioa .......4



Irudia 1-Errefaktorizazioa	4
Irudia 2-Errefaktorizazioa	4
Irudia 3-Errefaktorizazioa	5
Irudia 4-Errefaktorizazioa	5
Irudia 5-Errefaktorizazioa	5
Irudia 6-Errefaktorizazioa	5
Irudia 7-Errefaktorizazioa	5
Irudia 8-Errefaktorizazioa	6
Irudia 9-Errefaktorizazioa	6
Irudia 10-Errefaktorizazioa	7
Irudia 11-Errefaktorizazioa	7
Irudia 12-Errefaktorizazioa	8
Irudia 13-Errefaktorizazioa	8
Irudia 14-Errefaktorizazioa	9
Irudia 15-Errefaktorizazioa	9
Irudia 16-Errefaktorizazioa	10
Irudia 17-Errefaktorizazioa	10
Irudia 18-Errefaktorizazioa	11
Irudia 19-Errefaktorizazioa	11
Irudia 20-Errefaktorizazioa	12
Irudia 21-Errefaktorizazioa	12



#### Errefaktorizazioa

 Emen GUI-ko elementuak setBounds aginduaren bidez kokatuta zeuden, hau da leku zehatzetan jarrita zeuden. Orain elementuak panel-en bitartez kokatuta daude GridLayout eta Boxlayout erabiliz

JPanel kaxak1\_1= new JPanel();

JPanel kaxa1= new JPanel(new GridLayout(1,2));

kaxak1\_1.setLayout(new BoxLayout(kaxak1\_1,BoxLayout.Y\_AXIS));

```
JPanel kaxak1_2= new JPanel();
                                                           kaxak1_2.setLayout(new BoxLayout(kaxak1_2,BoxLayout.Y_AXIS));
                                                           kaxa1.add(kaxak1_1);
                                                           kaxa1.add(kaxak1_2);
                                                           kaxak.add(kaxa1);
                                                           kaxak1_1.add(nan_textua);
                                                           kaxak1_1.add(nan);
                                                           kaxak1_1.add(izena_textua);
                                                           kaxak1_1.add(izena);
email_textua.setBounds(90,58,100, 10);
email.setBounds(90,70,210,20);
izena_textua.setBounds(90,138,100, 10);
izena.setBounds(90,150,100,20);
                                                           kaxak1_2.add(telefonoa_textua);
abizena_textua.setBounds(200,138,100, 10);
                                                           kaxak1_2.add(telefonoa);
abizena.setBounds(200,150,100,20);
                                                           kaxak1_2.add(abizena_textua);
nan_textua.setBounds(90,98, 100, 10);
                                                           kaxak1_2.add(abizena);
                                                           kaxak1_2.add(erle_kantitatea_textua);
nan.setBounds(90,110,100,20);
                                                           kaxak1_2.add(erle_kantitatea);
telefonoa_textua.setBounds(200, 98, 100, 10);
telefonoa.setBounds(200, 110, 100, 20);
                                                           JPanel kaxak2 = new JPanel(new GridLayout(7,1));
erle_kantitatea_textua.setBounds(200, 176, 100, 15);
                                                           kaxak2.add(jaio_eguna_Textua);
erle_kantitatea.setBounds(200, 190, 100, 20);
kolmena_kantitatea_textua.setBounds(90, 176, 100, 15);
kolmena_kantitatea.setBounds(90, 190, 100, 20);
                                                           kaxak2.add(pazaitza);
                                                           kaxak2.add(pazaitza2_textua);
jaio_eguna_Textua.setBounds(145, 216, 100, 15);
jaio_eguna.setBounds(145, 230, 100, 20);
                                                           kaxak2.add(gorde);
pazaitza_textua.setBounds(145, 256, 200, 15);
                                                           kaxak.add(kaxak2);
pazaitza.setBounds(145, 270, 100, 20);
pazaitza2_textua.setBounds(145, 296, 200, 15);
                                                           JPanel dena= new JPanel();
pazaitza2.setBounds(145, 310, 100, 20);
                                                           dena.add(kaxak);
gorde.setBounds(92, 350, 200, 25);
pazaitz_mezua.setBounds(92, 390, 200, 25);
                                                           panel1.add(pazaitz_mezua);
```

Irudia 1-Errefaktorizazioa

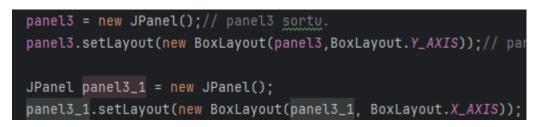
Irudia 2-Errefaktorizazioa



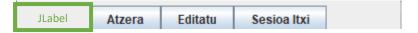
2. Botoilak zentratuta egoteko aurrena label bat erabili zen. Gero bi panel erabili dira BoxLayoutekin bata bestearen barruan, aurrenekoa Yardatzean dago eta bigarrengoa Xardatzean.

```
JLabel tartea1= new JLabel(" ");// jlabel bat
tartea1.setBorder(new EmptyBorder(0, 0, 0, 70));
```

Irudia 3-Errefaktorizazioa



Irudia 4-Errefaktorizazioa



Irudia 5-Errefaktorizazioa

3. Hasieran aldagai batzuk klasearen hasieran definitzen ziren, baina orain hortik ezabatu dira eta erabiltzen diren lekuetan izendatu dira.

```
public void center(){// sesioa hasteko display-eko textfiel e
public class Sesioa {
                                                                   panel1= new JPanel();
                                                                   panel1.setLayout(new BoxLayout(panel1, BoxLayout.Y_AXIS));
   private JFrame f_sesio = new JFrame();
                                                                   JLabel email_textua= new JLabel("Email:");
                                                                   email= new JTextField(17):
   private JPanel panel1, panel2, panel3;
                                                                   JLabel izena_textua= new JLabel("Izena:");
                                                                   izena = new JTextField():
   private JButton itzuli1, itxi_sesioa, editatu, gorde;
                                                                   JLabel abizena_textua= new JLabel("Abizena:");
                                                                   abizena = new JTextField():
                                                                   JLabel nan_textua= new JLabel("NAN:");
                                                                   nan= new JTextField();
   private JLabel email_textua, izena_textua, abizena_textua,
                                                                   JLabel telefonoa_textua= new JLabel("Telefonoa:");
```

Irudia 6-Errefaktorizazioa

Irudia 7-Errefaktorizazioa



4. Erregistratzeko botoilaren "ActionListener"-rean lehen datu basearen inserta bertan egiten zen, orain zati hori metodo batean sartu da eta "ActionListener"-rean erabili da.

```
erregistratu.addActionListener(new ActionListener() {// erregistratu botoiaren gainean entzulea jarri.

± alekubeur +2 *
@Override
public void actionPerformed(ActionEvent e) {// erregistratu botoian click egiterakoan.

email_login= email.getText();// sartutako emaila itzuli.

izena_login= izena.getText();// sartutako izena itzuli.

abizena_login= abizena.getText();// sartutako abizena itzuli.

nan_login= nan.getText();// sartutako nan-a itzuli.

telefonoa_login= telefonoa.getText();// sartutako telefonoa itzuli.

jaio_eguna_login= jaio_eguna.getText();// sartutako telefonoa itzuli.

Date jaio_eguna_login= jaio_eguna.getText();// sartutako jaiotze eguna itzuli.

Date jaio_eguna_date= Date.valueof(jaio_eguna.getText());// jaitze eguna testutik date motara pasatu.

nzoitza login= nasahitza2_oetText():// sartutako nasahitza itzuli.

try {

    konexioa();// datu basearekin konexioa egin.

    //eremu bakoitzean sartutako textua jasota insert into bat sortu.

    PreparedStatement insert = con.prepareStatement(*INSERT INTO sozioak(id_sozioa, id_zuzendaria, erle_kantitatea, kolmena_kanti

    "VALUES (*-id_hadiena()+*, 3, NULL, NULL, **+izena_login+**, **+abizena_login+**, **+nan_login+**, **+(Long.parseLong(telefona));

insert.executeUpdate(); // aurreko insert-a datu basean exekutatu.

} catch (SQLException a) {

    throw new RuntimeException(a);

logeatua_dago=true;// logeatuta egon.

if (Datuak.zuzendariak().contains(id_atera(nan_login))){// logeatutako sozioa zuzendaria den jakin.

    zuzendaria_da=true;// zuzendaria izan.
}
```

Irudia 8-Errefaktorizazioa

```
# alekubeur +1
erregistratu.addActionListener(new ActionListener() {// erregistratu botoiaren gainean entzulea jarri.

# alekubeur +1
@Override
public void actionPerformed(ActionEvent e) {// erregistratu botoian click egiterakoan.

### email_login= email.getText();// sartutako emaila itzuli.

### izena_login= izena.getText();// sartutako izena itzuli.

### abizena_login= abizena.getText();// sartutako abizena itzuli.

### nan_login= nan.getText();// sartutako nan-a itzuli.

### telefonoa_login= telefonoa.getText();// sartutako telefonoa itzuli.

### jaio_eguna_login= jaio_eguna.getText();// sartutako jaiotze eguna itzuli.

### Date jaio_eguna_date= Date.value0j (jaio_eguna.getText());// jaitze eguna testutik date motara pasatu.

#### pazaitza_login= pasahitza2.getText();// sartutako pasahitza itzuli.

### da.erregistratu.dispose();// erregistratu display-a itxi.

### new Index().sortu();// index display-a sortu eta ireki.

### }
});
```

Irudia 9-Errefaktorizazioa



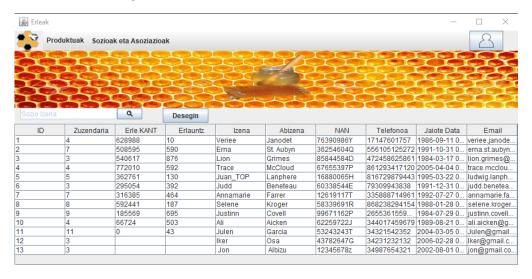
5. Lehen metodo asko static zeukaten jarrita erabili al izateko, baina orain static kendu egin zaie eta metodo horiek lehen erabiltzen ziren lekuetan objektu bat definitu da.

Irudia 10-Errefaktorizazioa

Irudia 11-Errefaktorizazioa



6. Lehen aplikazioa pizten zen bakoitzean taula guztiak kargatzen zituen, orain taulak ikusi nahi direnean bakarrik kargatuko dira eta ez denak hasieran.



Irudia 12-Errefaktorizazioa



Irudia 13-Errefaktorizazioa



7. Lehen erle kantitatea edo kolmena kantitatea null zirenean ez zen ezer idazten, orain horietako bat null bada 0 idatziko da.

Irudia 14-Errefaktorizazioa

Irudia 15-Errefaktorizazioa

//fiel bakoitzari dagokion testua ezarri datuak klasetik.



8. Lehen ez zen kontuan artzen nola idazten zen **gmaila**, orain "**matches**" erabilita kontrolatuko du ondo idatzita dagoen.

Irudia 16-Errefaktorizazioa

Irudia 17-Errefaktorizazioa



9. Lehen erregistratzerakoan ez zen pasahitza hasheatzen, orain sortu den hash metodo batekin pasahitza hasheatzen da.

Irudia 18-Errefaktorizazioa

Irudia 19-Errefaktorizazioa



10. Lehen sozio denak array batean sartzerakoan ez zeuden ordenatuak, orain select-ean "order by id\_sozioa asc" jarrita sozio denak id-aren bitartez ordenatua daude.

Irudia 20-Errefaktorizazioa

Irudia 21-Errefaktorizazioa