Garapen Ingurunea

Mugarria 5.6

Taldea 5 2024/5/20 Aritz Lekube, Iñigo Arrizabalo eta Julen Garcia Mata

[Errefaktorizazioa 4](#_Toc167096161)

[Irudia 1-Errefaktorizazioa 4](#_Toc167096699)

[Irudia 2-Errefaktorizazioa 4](#_Toc167096700)

[Irudia 3-Errefaktorizazioa 5](#_Toc167096701)

[Irudia 4-Errefaktorizazioa 5](#_Toc167096702)

[Irudia 5-Errefaktorizazioa 5](#_Toc167096703)

[Irudia 6-Errefaktorizazioa 5](#_Toc167096704)

[Irudia 7-Errefaktorizazioa 5](#_Toc167096705)

[Irudia 8-Errefaktorizazioa 6](#_Toc167096706)

[Irudia 9-Errefaktorizazioa 6](#_Toc167096707)

[Irudia 10-Errefaktorizazioa 7](#_Toc167096708)

[Irudia 11-Errefaktorizazioa 7](#_Toc167096709)

[Irudia 12-Errefaktorizazioa 8](#_Toc167096710)

[Irudia 13-Errefaktorizazioa 8](#_Toc167096711)

[Irudia 14-Errefaktorizazioa 9](#_Toc167096712)

[Irudia 15-Errefaktorizazioa 9](#_Toc167096713)

[Irudia 16-Errefaktorizazioa 10](#_Toc167096714)

[Irudia 17-Errefaktorizazioa 10](#_Toc167096715)

[Irudia 18-Errefaktorizazioa 11](#_Toc167096716)

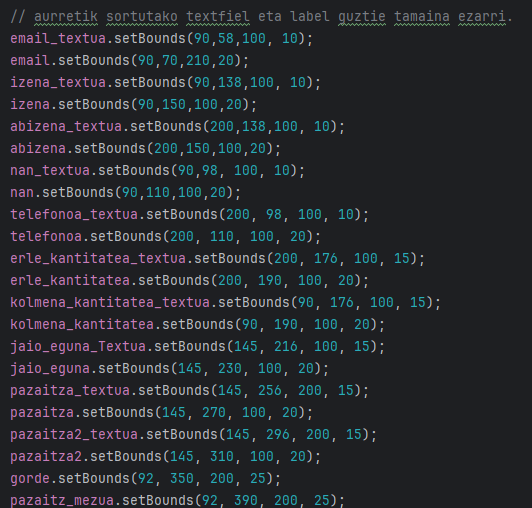
[Irudia 19-Errefaktorizazioa 11](#_Toc167096717)

[Irudia 20-Errefaktorizazioa 12](#_Toc167096718)

[Irudia 21-Errefaktorizazioa 12](#_Toc167096719)

# Errefaktorizazioa

1. Emen GUI-ko elementuak **setBounds** aginduaren bidez kokatuta zeuden, hau da leku zehatzetan jarrita zeuden. Orain elementuak panel-en bitartez kokatuta daude **GridLayout** eta **Boxlayout** erabiliz



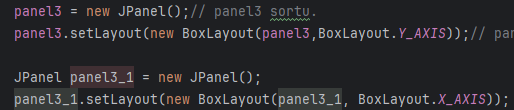
Irudia 1-Errefaktorizazioa

Irudia 2-Errefaktorizazioa

1. Botoilak zentratuta egoteko aurrena label bat erabili zen. Gero bi panel erabili dira BoxLayout-ekin bata bestearen barruan, aurrenekoa Y ardatzean dago eta bigarrengoa X ardatzean.



Irudia 3-Errefaktorizazioa



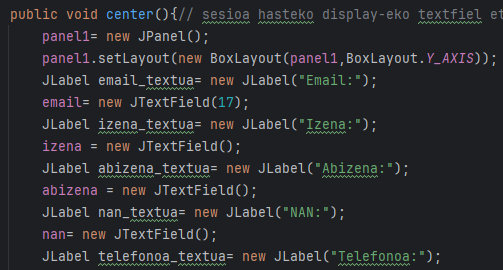
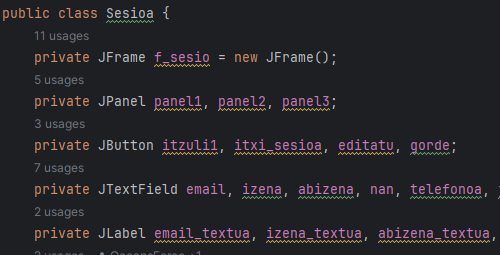
Irudia 4-Errefaktorizazioa



JLabel

Irudia 5-Errefaktorizazioa

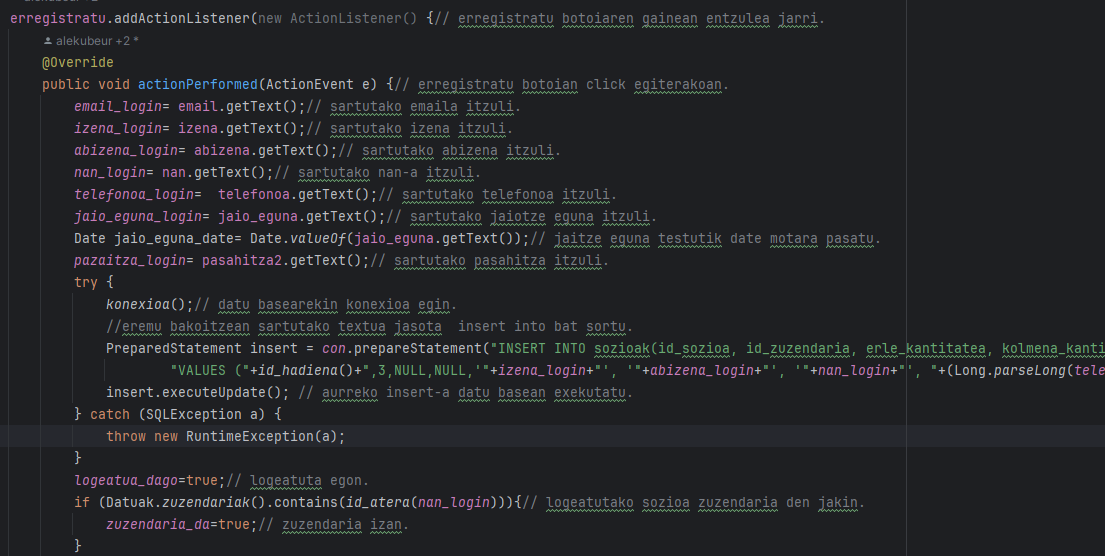
1. Hasieran aldagai batzuk klasearen hasieran definitzen ziren, baina orain hortik ezabatu dira eta erabiltzen diren lekuetan izendatu dira.



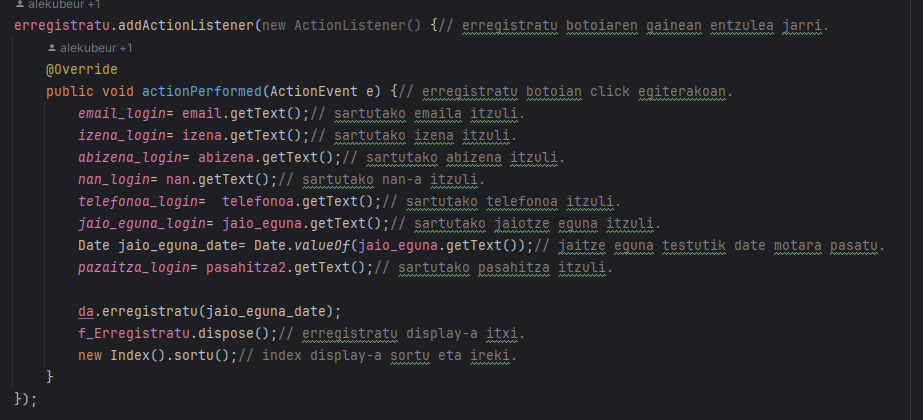
Irudia 6-Errefaktorizazioa

Irudia 7-Errefaktorizazioa

1. Erregistratzeko botoilaren **“ActionListener”**-rean lehen datu basearen inserta bertan egiten zen, orain zati hori metodo batean sartu da eta **“ActionListener”**-rean erabili da.

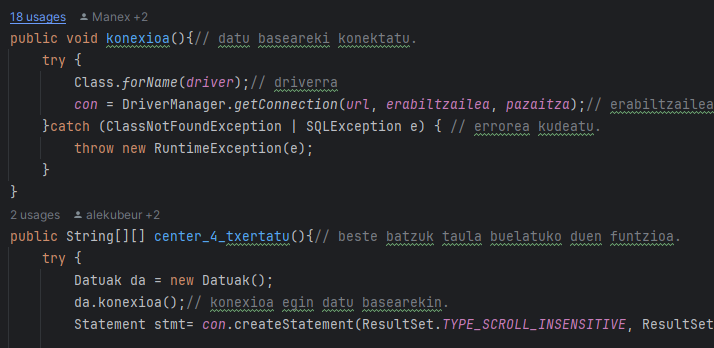
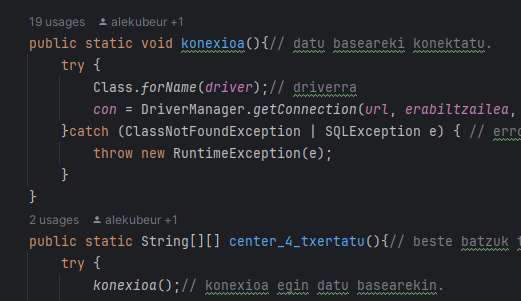


Irudia 8-Errefaktorizazioa



Irudia 9-Errefaktorizazioa

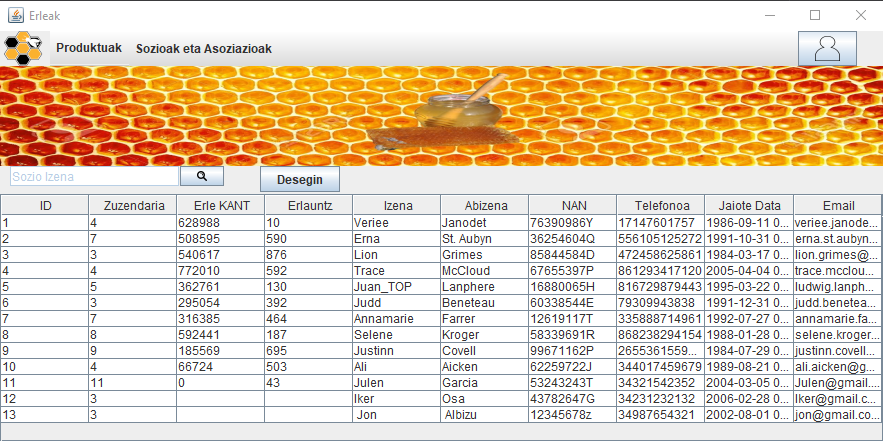
1. Lehen metodo asko static zeukaten jarrita erabili al izateko, baina orain static kendu egin zaie eta metodo horiek lehen erabiltzen ziren lekuetan objektu bat definitu da.



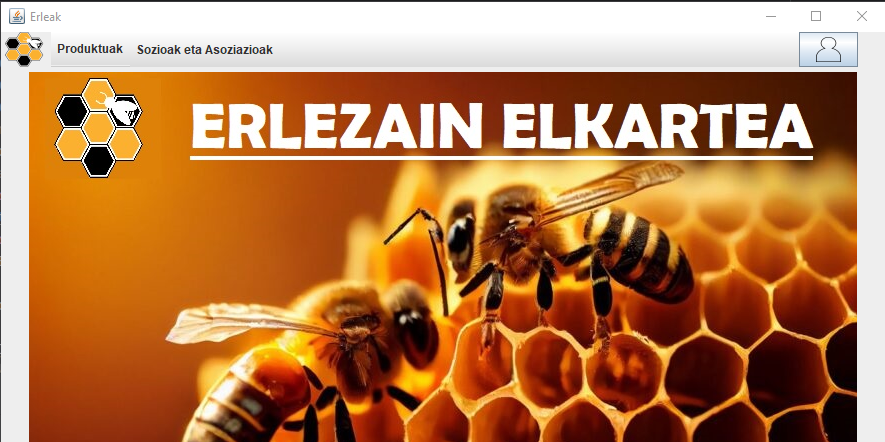
Irudia 10-Errefaktorizazioa

Irudia 11-Errefaktorizazioa

1. Lehen aplikazioa pizten zen bakoitzean taula guztiak kargatzen zituen, orain taulak ikusi nahi direnean bakarrik kargatuko dira eta ez denak hasieran.

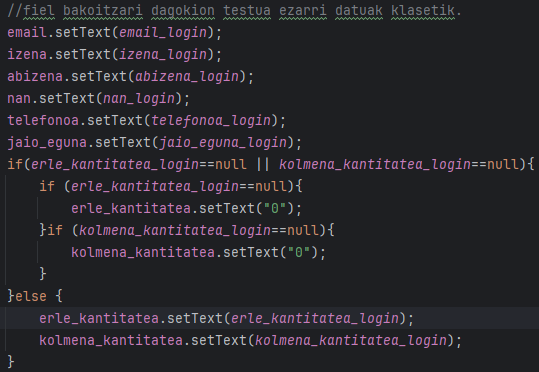
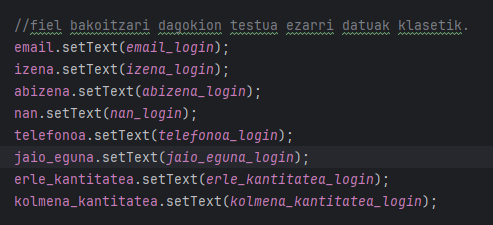


Irudia 12-Errefaktorizazioa



Irudia 13-Errefaktorizazioa

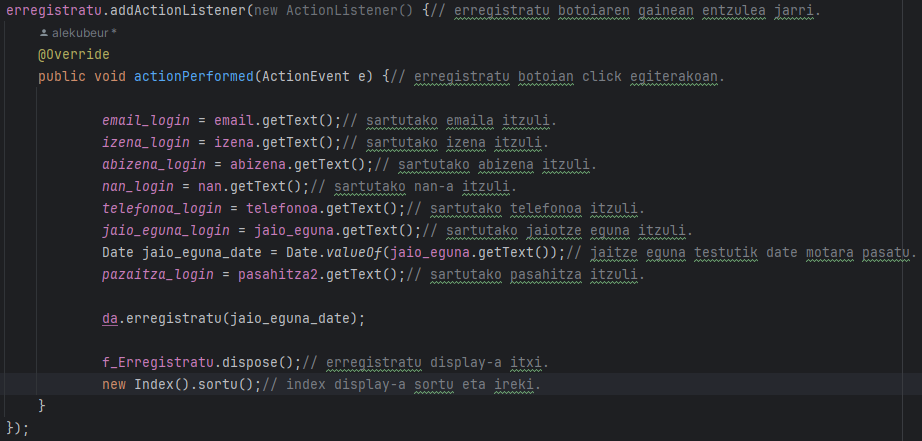
1. Lehen erle kantitatea edo kolmena kantitatea null zirenean ez zen ezer idazten, orain horietako bat null bada 0 idatziko da.



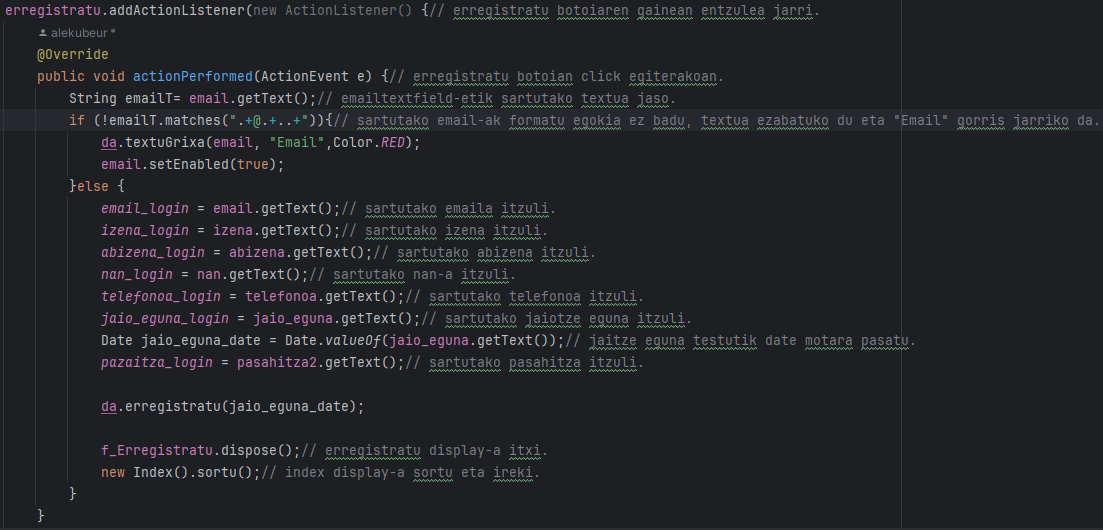
Irudia 14-Errefaktorizazioa

Irudia 15-Errefaktorizazioa

1. Lehen ez zen kontuan artzen nola idazten zen **gmaila**, orain “**matches**” erabilita kontrolatuko du ondo idatzita dagoen.

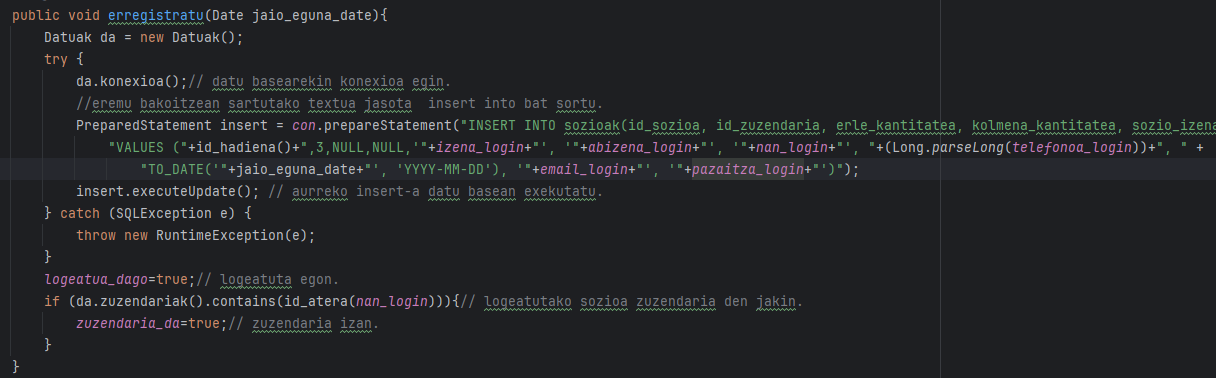


Irudia 16-Errefaktorizazioa

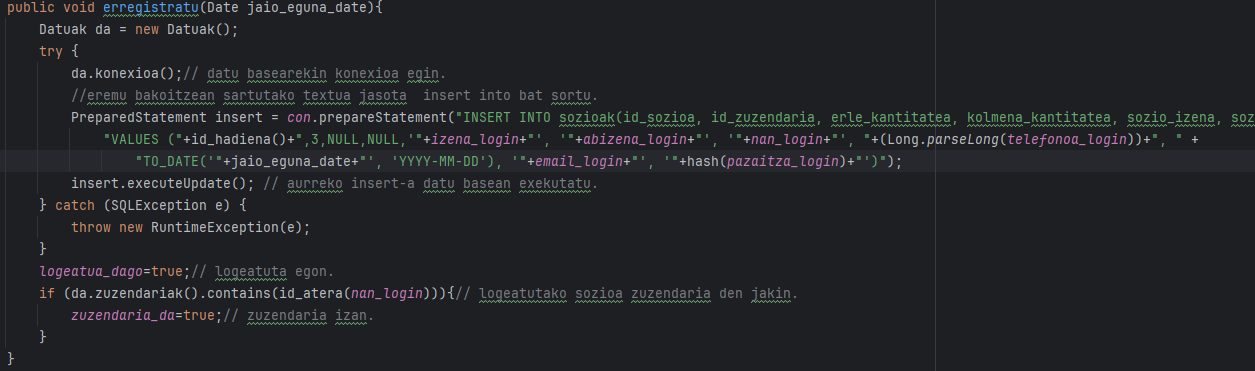


Irudia 17-Errefaktorizazioa

1. Lehen erregistratzerakoan ez zen pasahitza hasheatzen, orain sortu den hash metodo batekin pasahitza hasheatzen da.

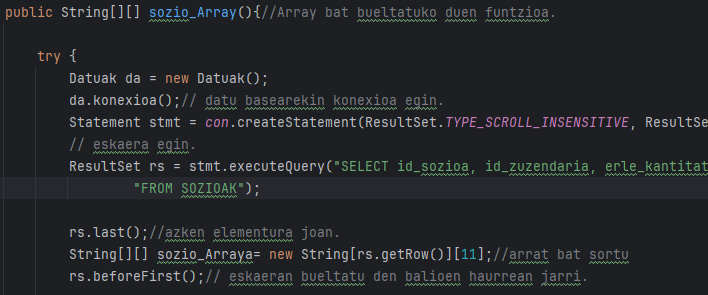


Irudia 18-Errefaktorizazioa

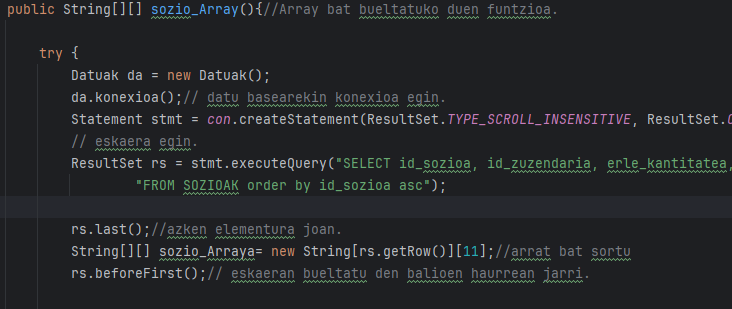


Irudia 19-Errefaktorizazioa

1. Lehen sozio denak array batean sartzerakoan ez zeuden ordenatuak, orain select-ean “order by id\_sozioa asc” jarrita sozio denak id-aren bitartez ordenatua daude.



Irudia 20-Errefaktorizazioa



Irudia 21-Errefaktorizazioa