

Ariketa01

Idatzi erabiltzaileari klaseko 10 ikasleei buruzko hurrengo informazioa eskatzen dion programa:

- Ikasle-kodea (zenbaki osoa).
- Ikaslearen 5 ikasgaietan izandako nota (zenbaki osoa).

Jarraian programak hurrengo informazioa itzuliko du:

- Ikasle bakoitzaren nota baxuena eta altuena.
- Lehen ikasgaiaren batezbesteko nota.
- Ikasgaien batean 8ko nota baino altuagoa izandako ikasleen kopurua.
- Nota baxuena duen ikaslearen kodea.

Ariketa02

Idatzi erabiltzaileari 5 ikasgaiei buruzko hurrengo informazioa eskatzen dion programa:

- Ikasgai-kodea (zenbaki osoa).
- Ikasgaiaren asteko ordu kopurua (zenbaki osoa).
- Ikasgaia egiten duten ikasleen kopurua (zenbaki osoa). Gainera, ikasle bakoitzeko sexua ("e", "g" edo "z", karaktere-katea), nota teorikoa eta praktikoa (zenbaki hamartarrak biak) ere galdetuko da.

Jarraian programak hurrengo informazioa itzuliko du:

- Astean 8 ordu baino gehiagoko ikasgaien batezbesteko nota teorikoa eta praktikoa.
- Ikasgai bakoitzean nota praktikoa onena duen ikaslearen sexua.
- Ikasgaien asteko ordu kopuruaren batezbestekoa.
- Astean 5 eta 15 ordu (biak barne) arteko ikasgaietan ikasle bakoitzaren nota teorikoa eta praktikokoaren arteko batezbestekoa.

Ariketa03

Idatzi erabiltzaileari 0 sartu arte zenbaki oso positiboak eskatzen dizkion programa. Jarraian sartutako zenbaki bakoitzeko batukaria eta faktoriala kalkulatu eta erakutsiko ditu. Honetaz gain, honakoa itzuliko du:

- 100 baino gehiagoko batukaria eman duten zenbakien kopurua.
- Sartu diren zenbakien artean 10 baino txikiagoen batezbestekoa.

Ariketa04

Idatzi erabiltzaileari berrekizun (zenbaki hamartarra) eta berretzaile (zenbaki oso) bikoteak eskatu (negatiboak izan daitezke) eta zenbaki horien arteko berreketa itzultzen duen programa (berreketa eragiketa erabili gabe). Programak erabiltzaileak "Jarraitu nahi duzu?" galderari "e" edo "E" erantzuten duen arte jarraituko du.

Ariketa05

Idatzi erabiltzaileari 4 probintziei buruzko hurrengo informazioa eskatzen dion programa:

- Probintziaren kodea (zenbaki osoa).
- Herri kopurua. Herri bakoitzeko honakoa galdetuko da:
 - Identifikazio kodea (zenbaki osoa).
 - Azalera (zenbaki hamartarra).

- Familia kopurua (zenbaki osoa). Familia bakoitzeko honakoa galdetuko da:
 - Familiaren kodea (zenbaki osoa).
 - Soldata (zenbaki hamartarra).
 - Seme-alaba kopurua (zenbaki osoa).

Jarraian programak herri bakoitzeko familien batezbesteko soldata kalkulatu eta erakutsiko du.

Ariketa06

Aldatu aurreko programa probintzia bakoitzean 3 seme-alaba edo gehiagoko familien kopurua erakutsi dezan.

Ariketa07

Aldatu aurreko programa herrien batezbesteko azalera handiena duen probintziaren kodea erakutsi dezan.

Ariketa08

Galibo esaten zaio ibilgailu batek tunel batetik edo zubi azpi batetik igaro ahal izateko izan behar duen gehieneko altuerari. Kasu honetan, tunelaren edo zubiaren azpiko altuera libreak ibilgailuen gehieneko altuera eta moteltzearekin lotutako segurtasun-marjina izan behar ditu kontuan, baita moteltze horrek mugimendu bertikalak nola xurgatzen dituen ere, eta nolabaiteko tolerantzia izan behar du, egitura eraikitze orduan gerta daitezkeen zehaztugabetasunengatik eta etorkizunean errepidea berriz asfaltatzeko eragiketengatik. Gainera, ibilgailu astunetako gidariak eroso sentitzeko erosotasun-tarte bat ere har daiteke kontuan.

Ibilgailu handienek galibo-arazorik izan ez dezaten, zenbait errepidetan kalibrazio-puntuak jartzen dira. Puntu horiei esker, gidariak denbora nahikoarekin jakin dezakete hurbil dagoen tunel edo zubi batek ez ote duen gutxieneko altuera.

Idatzi erabiltzaileari errepide batean aurkitu ditzakeen tunelen kopurua (gehienez 10) eskatzen dion programa. Tunel bakoitzeko norantzan dauden errei kopurua (gehienez 5) eta errei bakoitzaren altuera maximoa (gehienez 800 zm) eskatuko dizkio. Datu guzti hauek kontutan hartuta programak ibilgailuak izan dezakeen altuera maximoa adieraziko du.