

Ariketa01

Sortu jarraian adierazten diren klaseak eta metodoak:

- **Mugikor** klasea:
 - Atributu bezala zenbakia eta duen bateria izango ditu.
 - Eraikitzaileak bi atributu horien balioak jasoko ditu parametro bezala.
 - **erakutsi** metodoa: Mugikor klasearen balioak pantailan erakutsiko ditu.
 - **kargatu** metodoa: Parametro bezala zein portzentaian kargatu den jasoko du eta bateria eguneratuko du (maximoa %100a izango da).
 - **deitu** metodoa: Parametro bezala deiazen minutuak jasota bateria %2n gutxituko deiazen minutu bakoitzeko.
- **Langile** klasea:
 - Atributu bezala izena, soldata eta mugikorra izango ditu.
 - Eraikitzaileak hiru parametroen balioak jasoko ditu.
 - **erakutsi** metodoa: Klasearen balioak pantailan erakutsiko ditu.
 - **lanEgin** metodoa: Ez du parametririk izango eta soldata 10 unitatetan handituko du eta mugikorra 15 minutuz erabiliko du.
 - **lanEgin** beste metodo bat: Langileak jasoko duen soldata eta mugikorra erabilitako denbora jasoko du parametro bezala.
- **LangileKudeatzaile** klasea:
 - Langileak kudeatzeko fitxategiaren izena (bidea) izango du. Fitxategi hau langileen datuak serializatu eta deserializatzeko erabiliko da.
 - Eraikitzaileak fitxategiaren izena jasoko du.
 - **gordeLangileak** metodoa: Langileen ArrayList bat jasoko du parametro bezala eta fitxategian gordeko ditu banan-banan. Bukaeran *null* objektu bat gordeko du irakurketa egin denean fitxategiaren bukaera detektatzeko.
 - **erakutsiLangileak** metodoa: Fitxategian dauden langileak pantailan erakutsiko ditu banan-banan.
 - **bilatuLangilea** metodoa: Langile baten izena parametro bezala jasota, fitxategian izen hori duen lehen langilea itzuliko du, *null* ez bada aurkitzen (mezu bat erakutsiko da).
 - **sortuMugikorrenFitxategia** metodoa: Testu fitxategi baten izena (bidea) jasoko du parametro bezala eta langile guztien mugikorren datuak gordeko ditu bertan.
 - **lanEgin** metodoa: Fitxategian dituen langile guztiak jaso, lan eginarazi eta berriro gordeko ditu.
- **Main** klasea. Klase honek main metodoa izango du eta ondorengoa egin beharko du:
 - LangileKudeatzaile motako objektu bat sortu "langileak.data" izeneko fitxategia erabiliz.
 - 5 langileko ArrayList bat sortu eta fitxategian gorde.
 - Langileak erakutsi.
 - Existitzen den langile bat bilatu eta erakutsiko du.
 - Existitzen ez den langile bat bilatu.
 - Mugikorren fitxategi bat sortu eta ondoren mugikorrak banan-banan erakutsiko ditu.
 - Langileak lan eginaraziko ditu eta berriro erakutsiko ditu.