

## Práctica Evaluable II

### Adaptación de la web de la práctica Evaluable I

(Fecha de última modificación: 12 de mayo de 2021)

El objetivo de este segundo ejercicio evaluable es poner en práctica los conocimientos adquiridos de PHP y JavaScript, así como la capacidad para incorporar otros conceptos no estudiados en las clases de prácticas. El contexto será la web estática que se desarrolló en la primera práctica evaluable.

Así, partiendo de ese desarrollo, en esta nueva práctica se pide empleando MySQL, PHP y JavaScript lo siguiente:

1. A partir del formulario que se hizo en la primera práctica evaluable para que los usuarios se den de alta, dotarlo de funcionalidad para que se incorporen al sistema como miembros del mismo.
2. Modificar la página principal para permitir identificarse al usuario y abrir así una sesión, manteniéndola activa hasta que el usuario, de alguna forma, cierre la misma.
3. Una vez identificado, el usuario activo se quedará en el index.php pero aparecerá su nombre de usuario en la esquina superior derecha, así como un enlace o botón para cerrar sesión.
4. Permitir que el usuario admin activo pueda crear, editar y borrar secciones, así como ítems.
5. Que el usuario activo pueda modificar sus datos personales.
6. Validar la corrección de todos los formularios (con JavaScript). En relación a los formularios, deben existir campos obligatorios, los comentarios a las entradas deben tener una longitud máxima, deben existir en los formularios que correspondan valores numéricos, números de teléfonos y direcciones de correo electrónico o URLs (todos validados según su formato correspondiente).
7. Que el administrador pueda subir las imágenes de los ítems a la web cuando los dé de alta. En la página donde se visualiza el ítem, al pasar el ratón por su foto asociada, aparecerá una ventana emergente con el nombre del ítem y la sección a la que pertenece.

### ***Desarrollo de la práctica***

Esta práctica deberá realizarse utilizando los lenguajes PHP y JavaScript y la base de datos MySQL. Con esta configuración de tecnologías se podrá alcanzar el 10. De cualquier forma, cualquier estudiante que desee incorporar otras tecnologías, podrá hacerlo mediante el uso de contenedores Docker. Para tal fin, deberá escribir un mensaje a los dos profesores de la asignatura para solicitar la infraestructura necesaria. De igual forma, con el uso de contenedores y la tecnología que considere oportuna el alumno, se podrá conseguir también la máxima nota.

La evaluación de esta práctica dependerá de los siguientes elementos:

- Adecuación de la solución de los puntos anteriores.
- Organización del código.
- Inclusión de aspectos innovadores no vistos en clase.
- La documentación realizada de la misma.

## Entrega

- Deberá estar alojada en un directorio denominado **pe2** y un fichero **index.php** que contenga la página de inicio. *Repito, estará alojada en un directorio denominado **pe2**. Repito, estará alojada en un directorio denominado **pe2**.*
- En la zona de información general y de contacto, aparecerá un enlace denominado “**Cómo se hizo**”, el cual apuntará a un fichero pdf, ubicado en el directorio **pe2**, que contendrá una descripción del trabajo realizado, haciendo especial énfasis en los aspectos innovadores de la práctica. Este fichero también tendrá que subirse a la entrega correspondiente en prado.
- La práctica se podrá subir al servidor betatun.ugr.es hasta el domingo 20 de junio (23:59h) y el fichero como\_se\_hizo.pdf a la entrega de Prado hasta el mismo día y hora. La defensa se realizará online en fecha por determinar la semana siguiente.

## Nota

Todos los trabajos serán pasados bajo el sistema de detección de plagios de la UGR. Una similitud entre prácticas de más del 30% supondrá un suspenso en la práctica para los alumnos autores de las mismas.