

## Práctica 4



JavaScript

Sesiones 9, 10 y 11

(Continuación)

### El Document Object Model

El Document Object Model (DOM) es un API para documentos HTML y XML, que permite representar el árbol del documentos y añadir, borrar y modificar partes individuales del mismo. La referencia de este módulo se puede encontrar en [http://www.w3schools.com/js/js\\_htmlDOM.asp](http://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM.asp). Ejemplos de su uso en [http://www.librosweb.es/javascript/capitulo\\_5.html](http://www.librosweb.es/javascript/capitulo_5.html).

Ejercicio 1:

Escribe una aplicación que cuente el número de elementos de un documento web cualquiera y saque una relación de tipo de elemento y número de ocurrencias.

Ejercicio 2:

A partir de un documento HTML con el cuerpo vacío, escribe un guión para que inserte una tabla con dos filas y dos columnas, con el contenido que desees.

Ejercicio 3:

A partir de un documento HTML, que al menos tenga un elemento párrafo, p, escribe un guión que sustituya el contenido de los elementos p y que cambie el color del texto a verde.

### El Browser Object Model

El Browser Object Model (BOM) es un API que permite la manipulación de la ventana del navegador, de tal forma, que los desarrolladores pueden interactuar con el navegador fuera de la página que está siendo mostrada actualmente. No es un estándar y los navegadores lo implementan de forma diferente, aunque sí hay un núcleo común. Información sobre este API podéis encontrarla en [http://www.w3schools.com/js/js\\_window.asp](http://www.w3schools.com/js/js_window.asp) y [http://librosweb.es/ajax/capitulo\\_5.html](http://librosweb.es/ajax/capitulo_5.html).

Ejercicio:

Escribe un guión que cree una nueva ventana, genere automáticamente un nuevo documento que ofrezca información sobre la página original (nombre del servidor, URL, puerto, protocolo,...), así como información sobre el navegador.