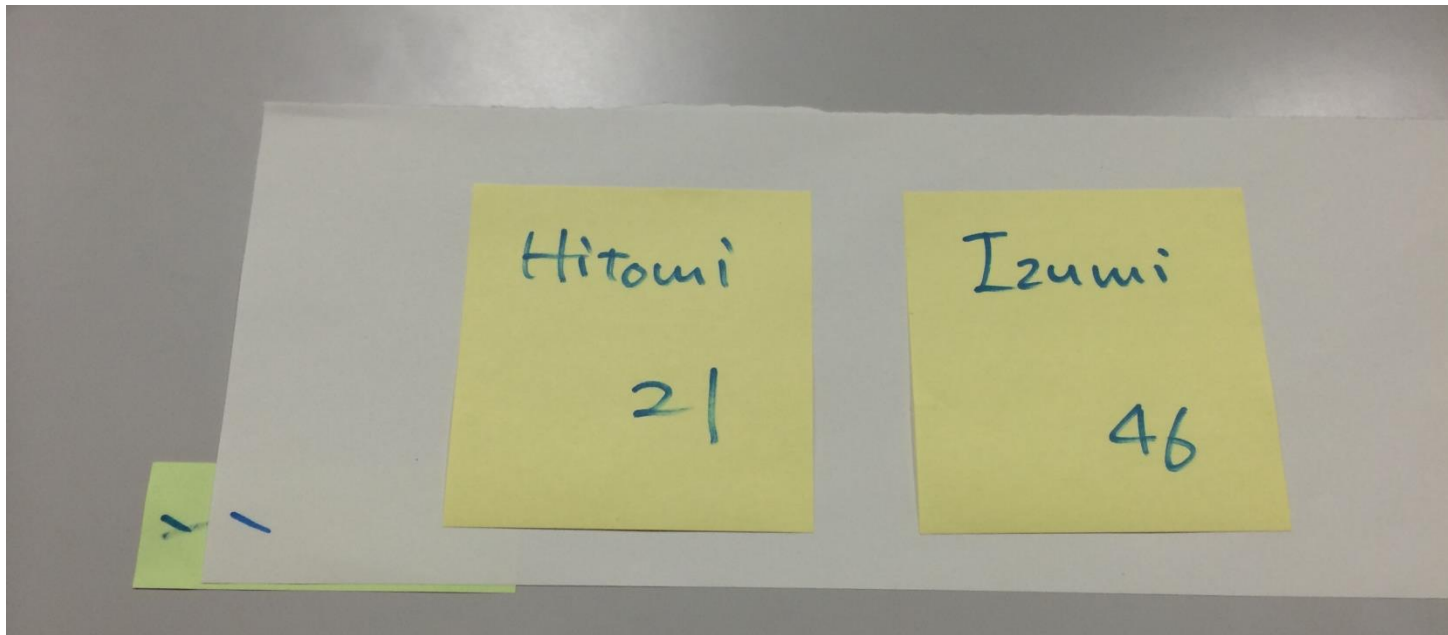


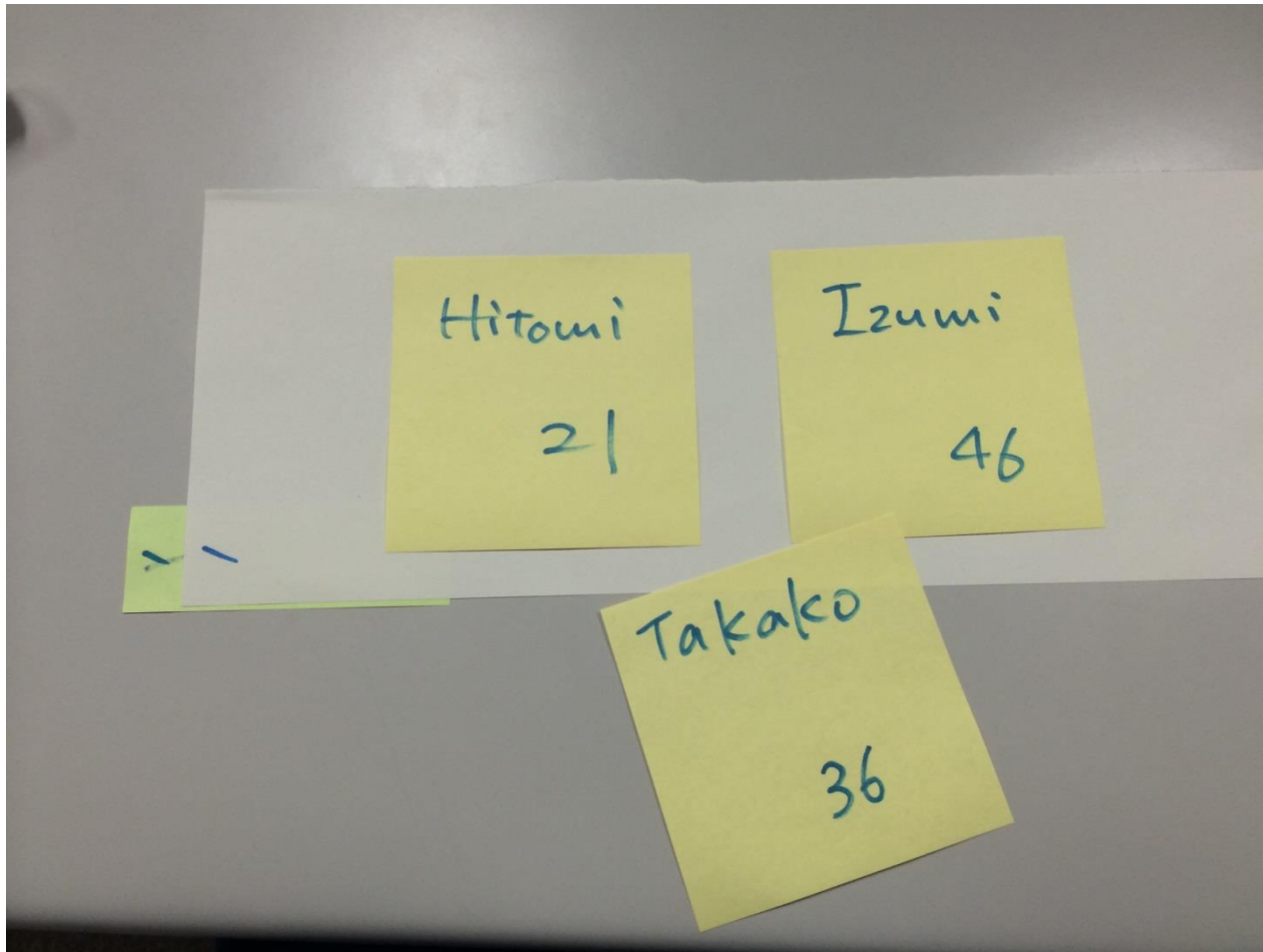
封筒DBMSでB*-treeを
作ってみよう！

レコードを挿入します

- $d = 1$ (1ページに2レコード入る)とする



オーバーフローしました

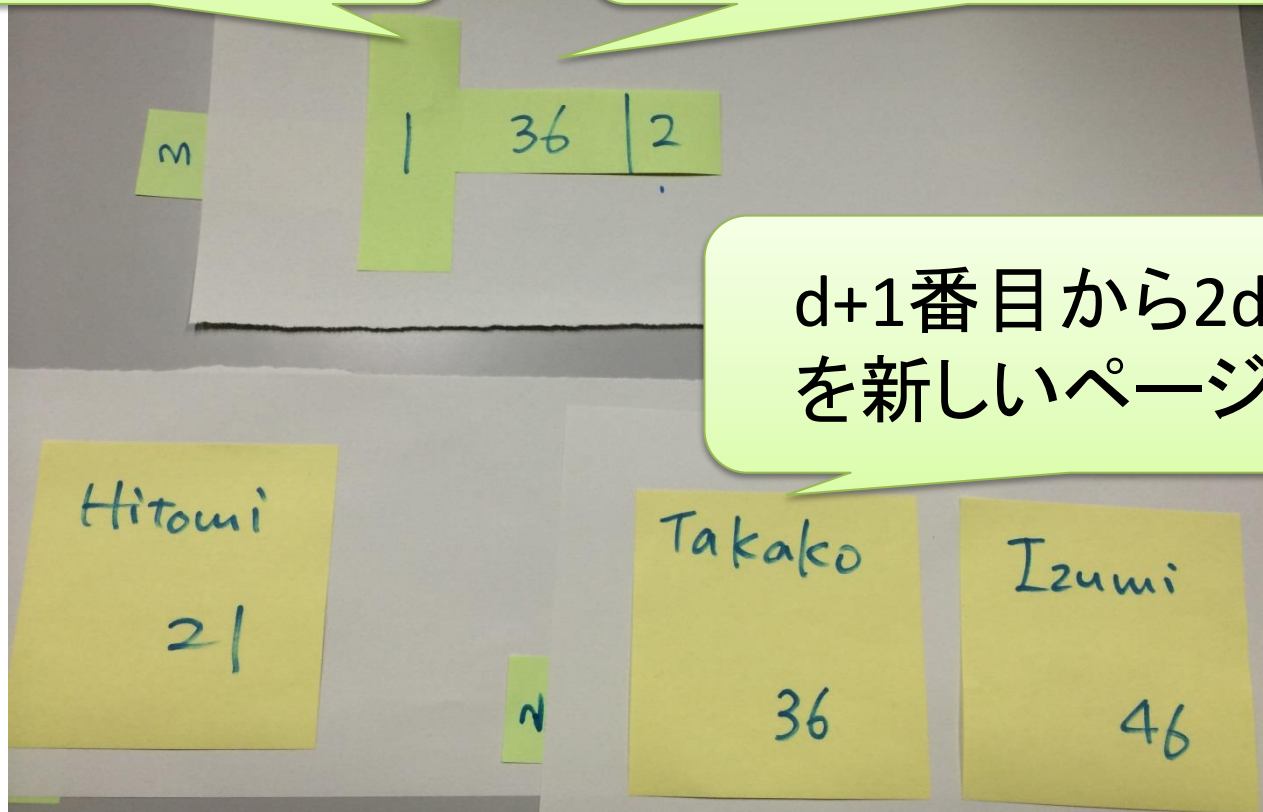


分割します

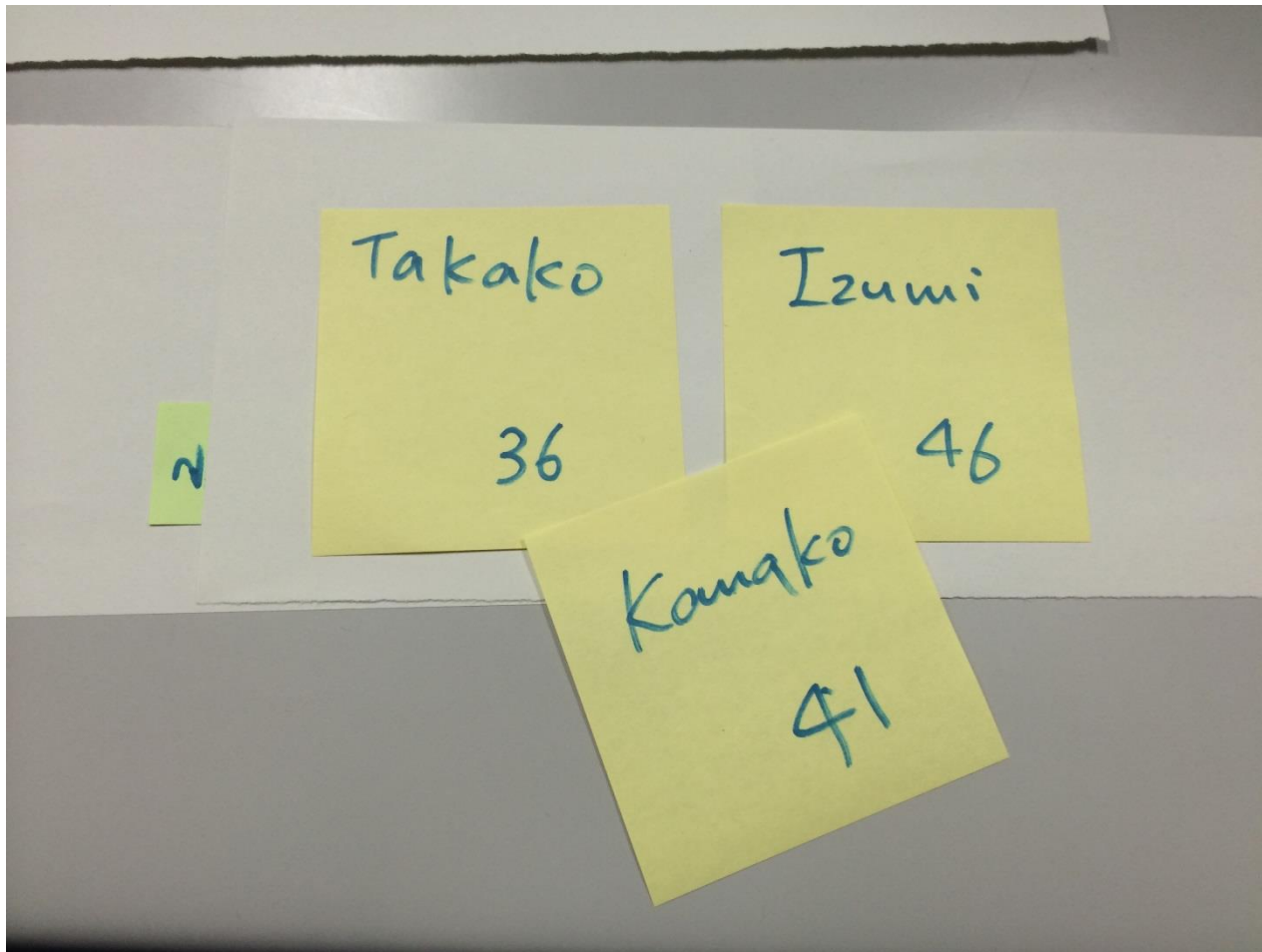
分割前にあったページの番号を書く

分岐エントリ
(key値, 作ったページ番号)

$d+1$ 番目から $2d+1$ 番目を新しいページに移動

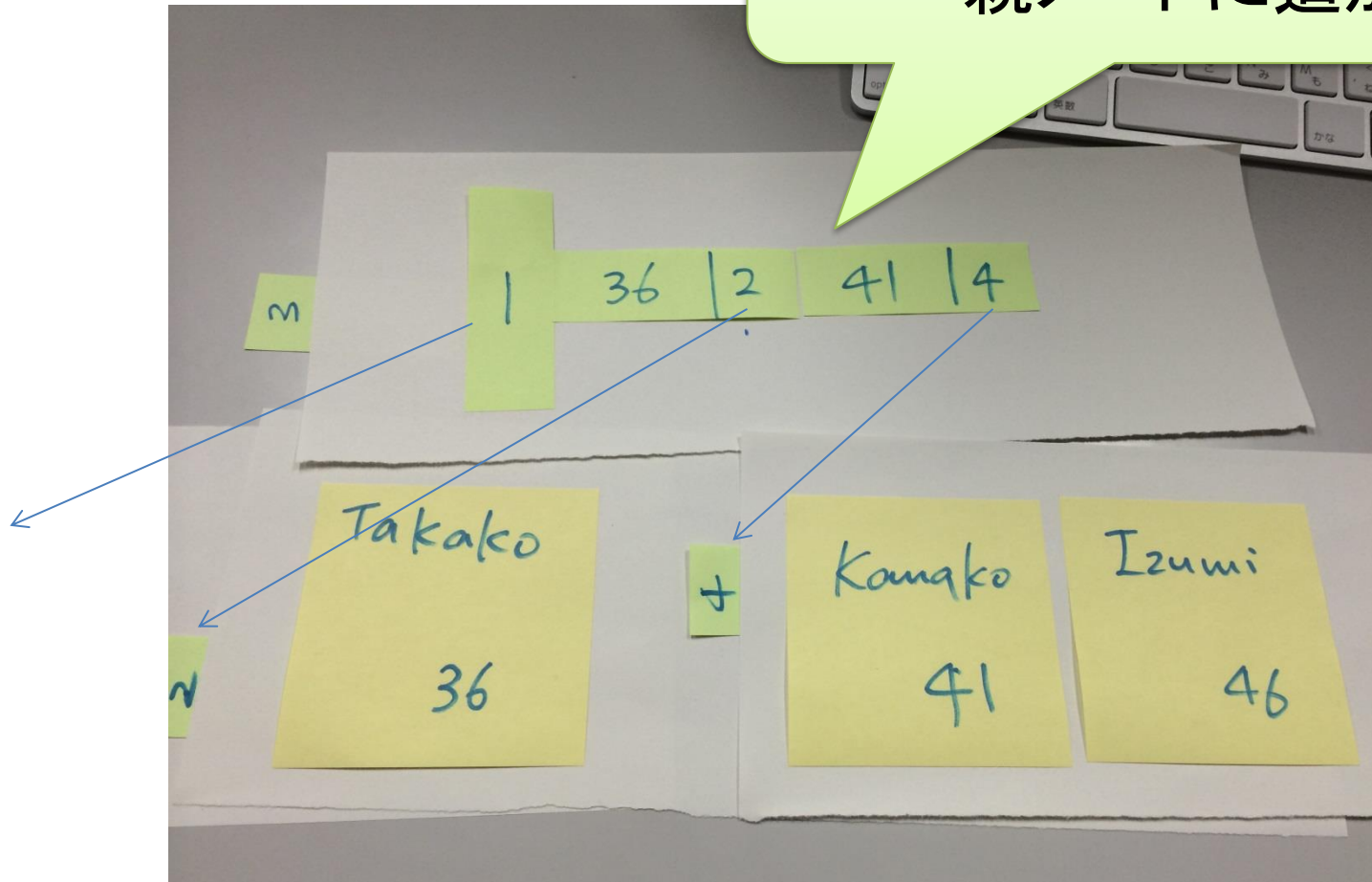


さらにオーバーフローしました



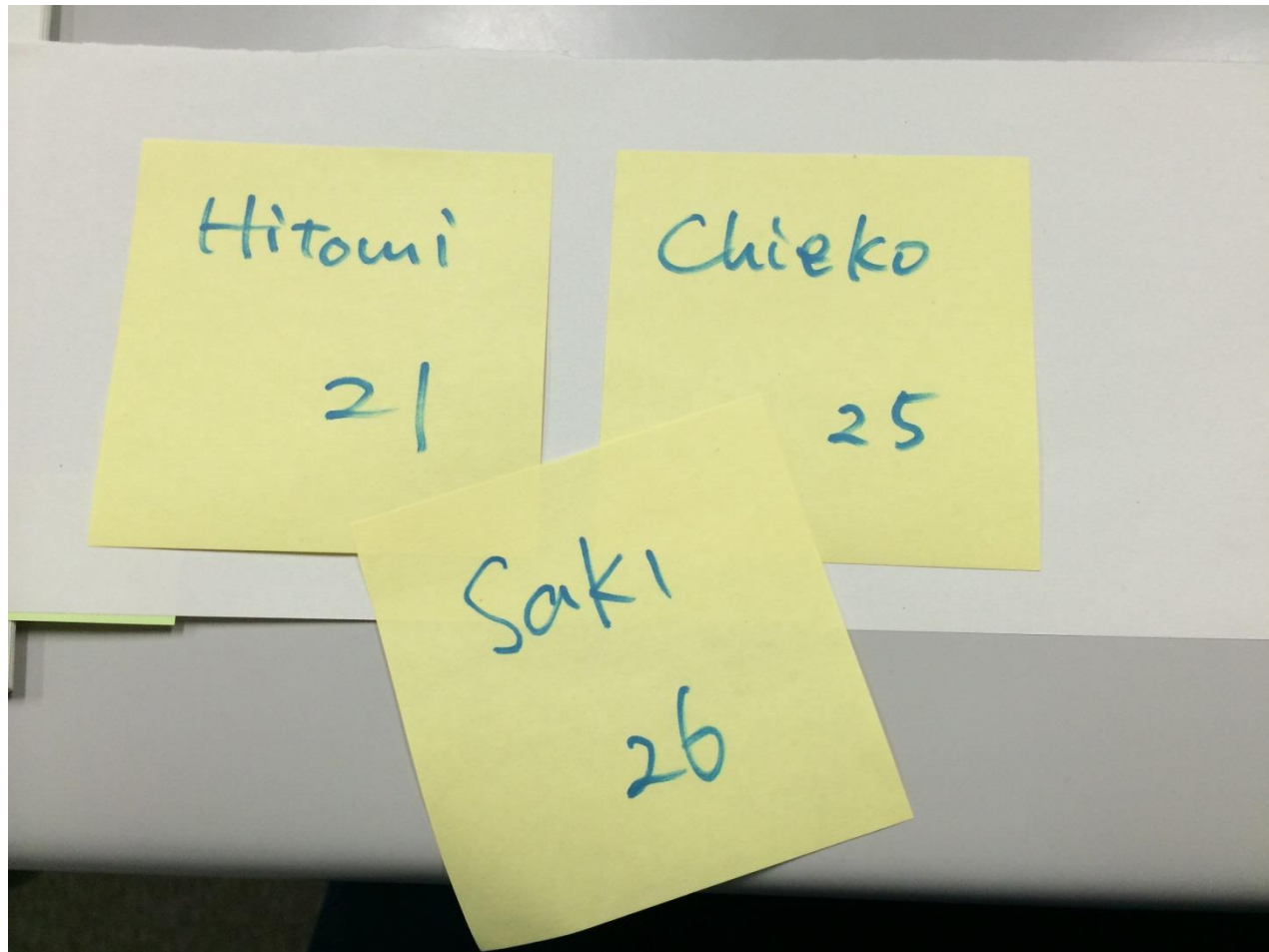
同じように分割します

分岐エントリを
親ノードに追加

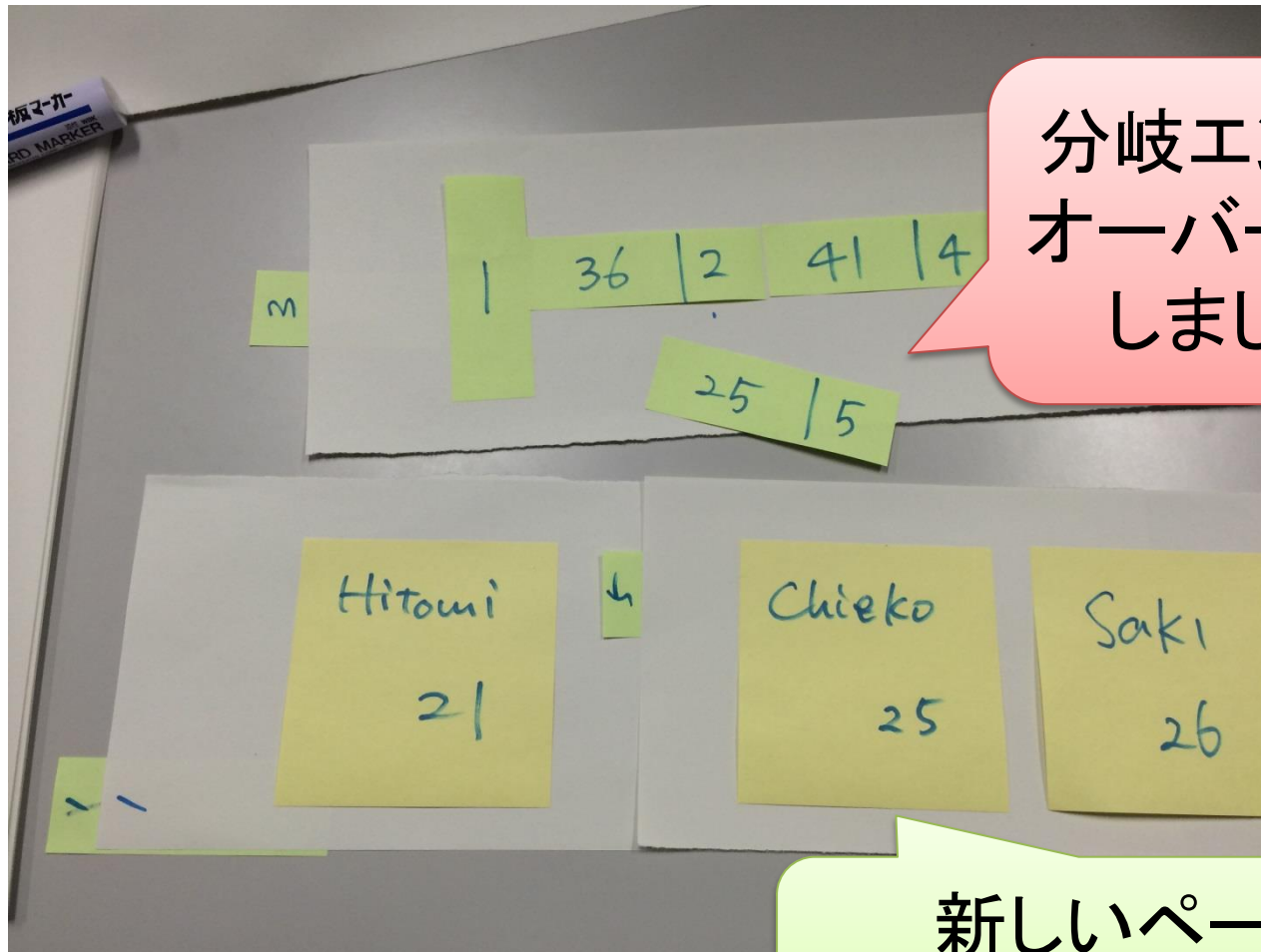


さらにオーバーフローしました

ページ番号は1でした(カメラから外れてた...)



同じように分割しましたが...



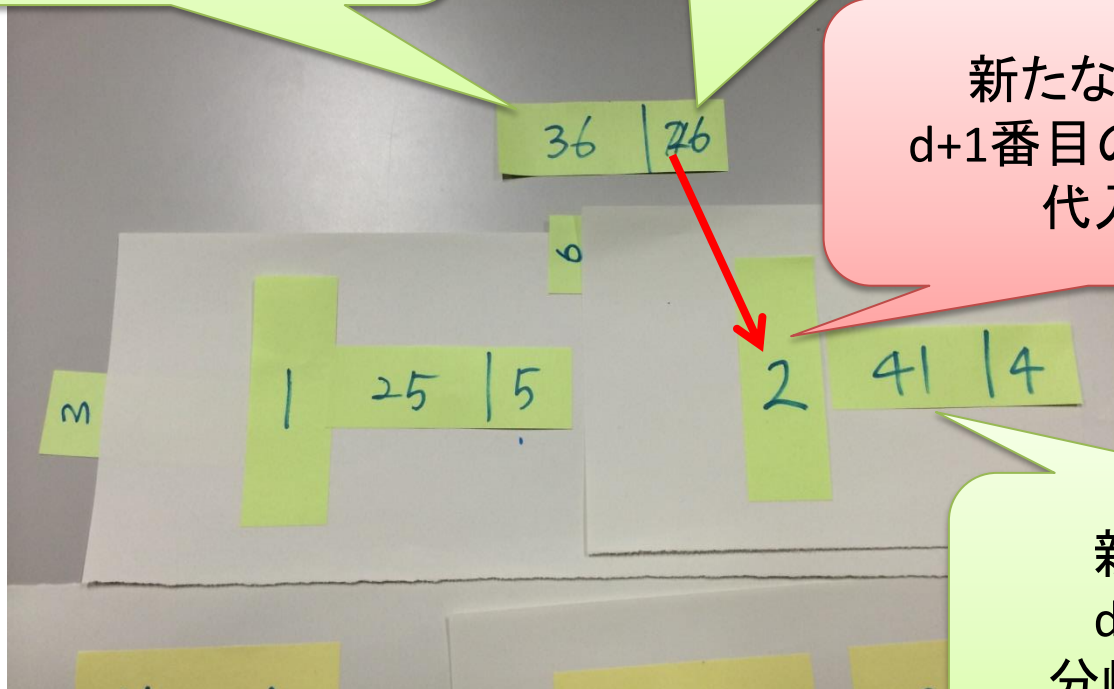
分岐エントリを分割します

d+1番目の分岐
エントリを親ノードへ

d+1番目の分岐ポインタ
を新しいページ番号に
変更する

新たなページに
d+1番目のポインタを
代入する

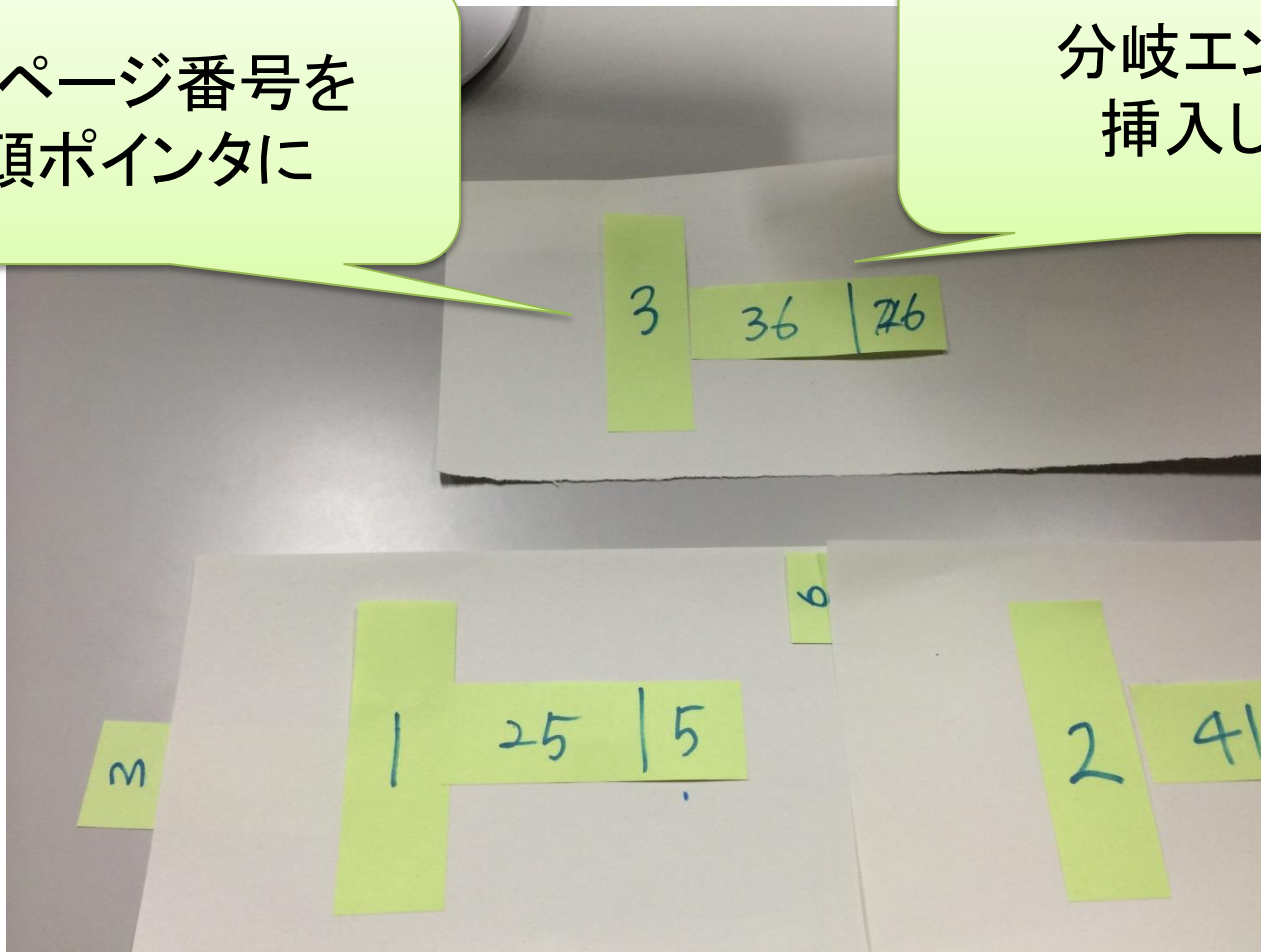
新たなページに
d+2番目以上の
分岐ポインタを移動



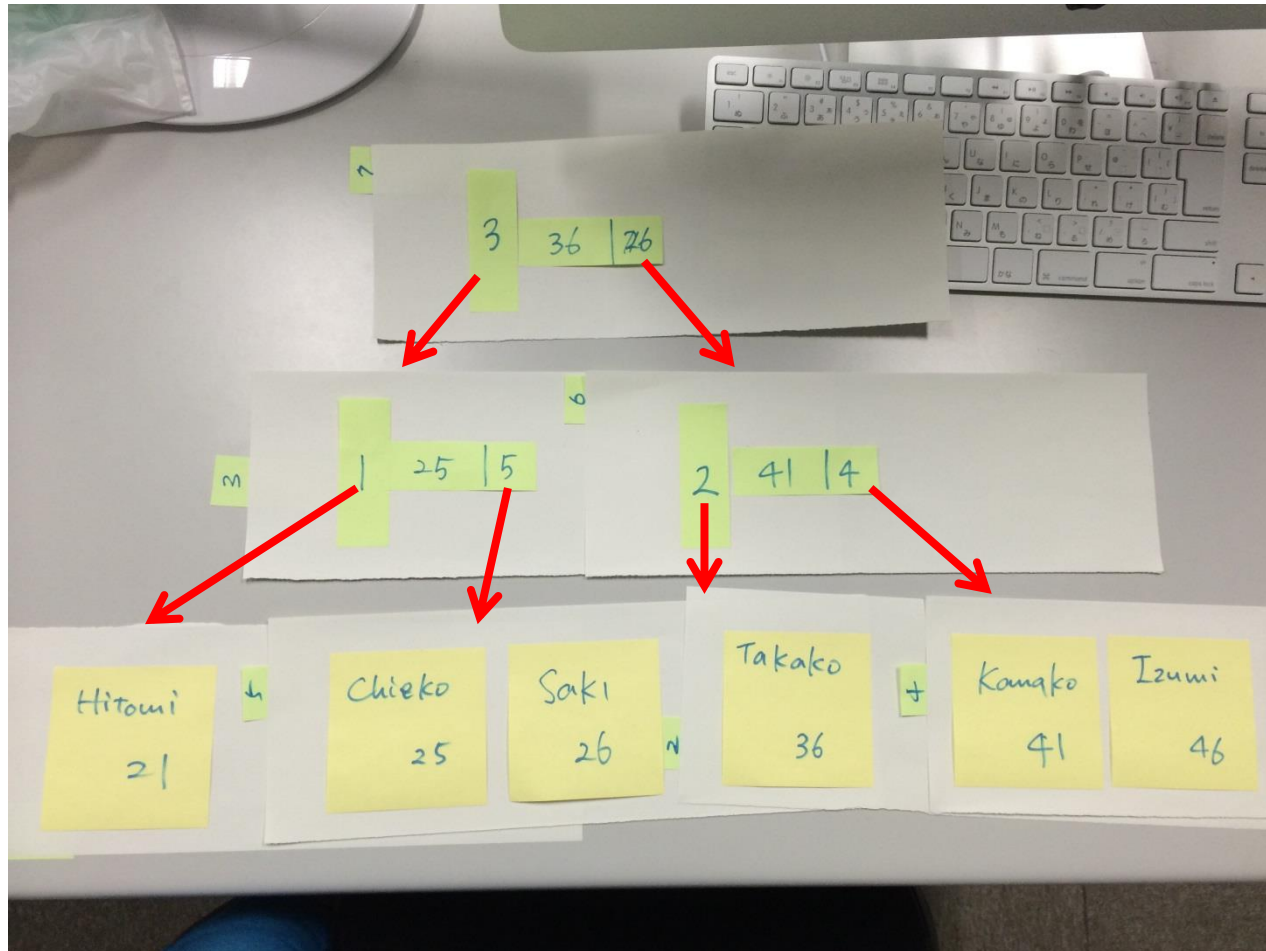
親ノードがないので作ります

左のページ番号を
先頭ポイントに

分岐エントリを
挿入します

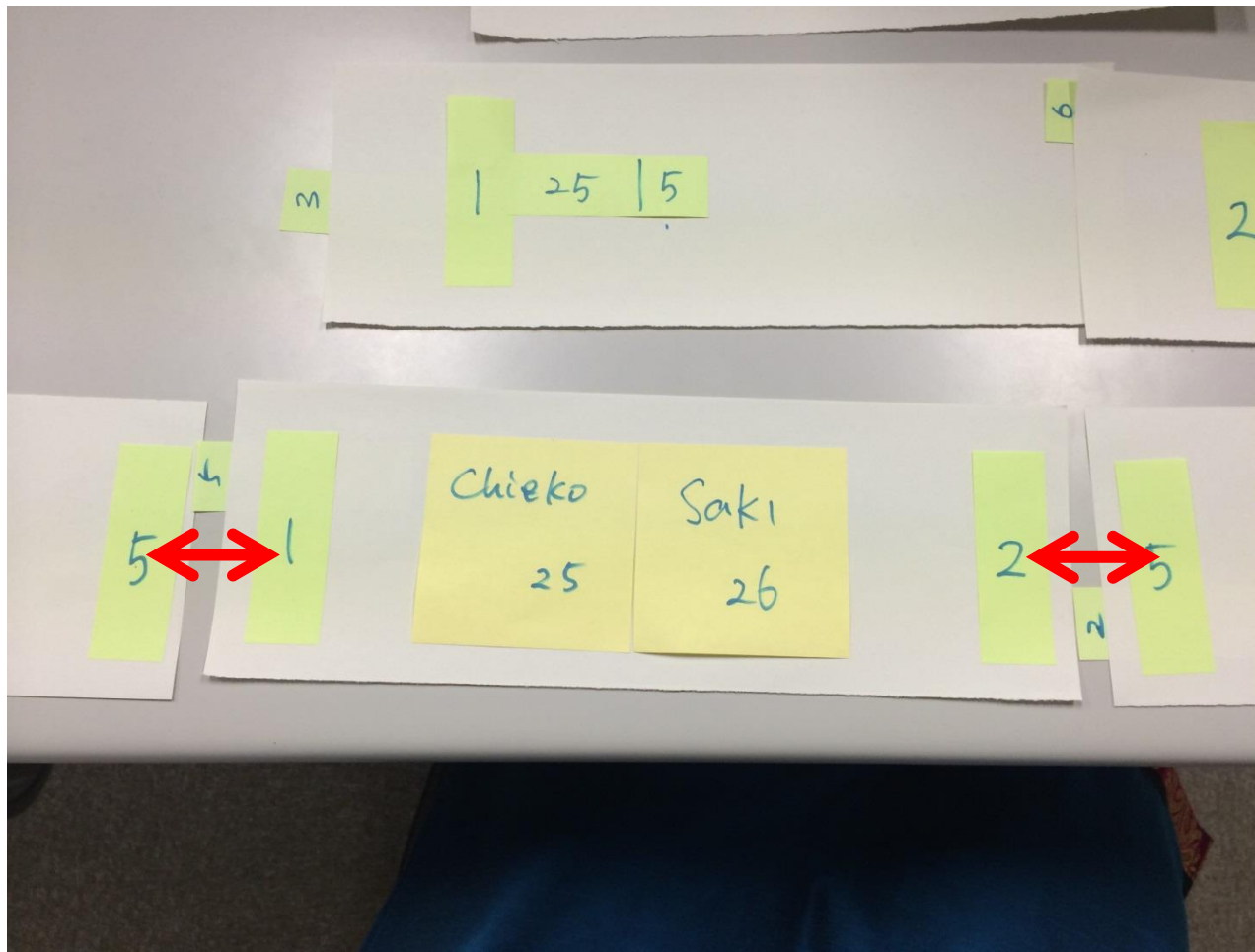


3段になりました



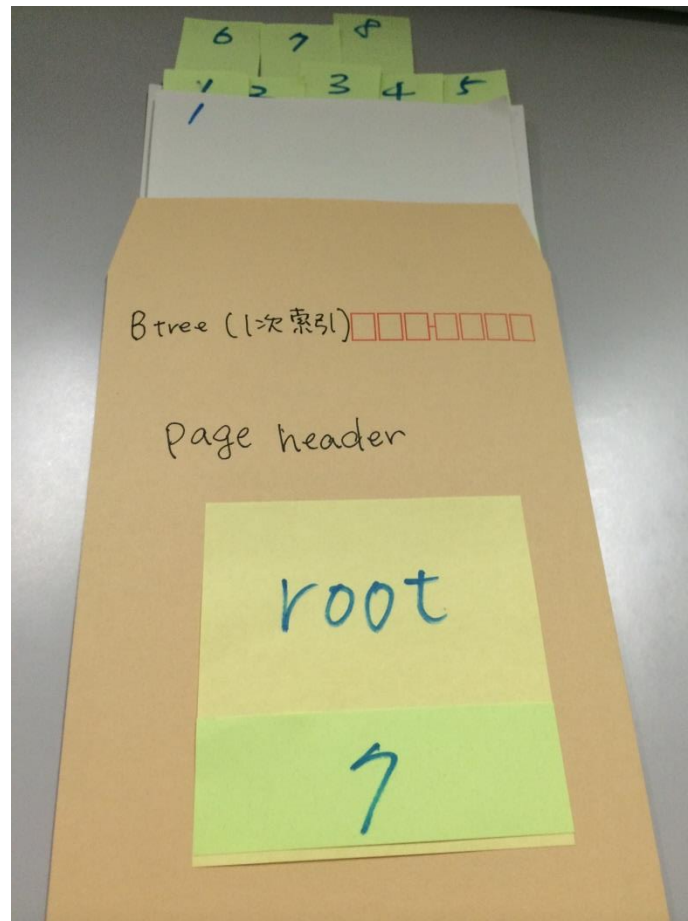
実は飛ばしていましたが...

- 兄弟ノードはポインタでつながります



封筒に入った木

- たたまれてますが木構造が入ってます^-^



ためにに検索してみましようか

- SELECT * FROM 名簿 WHERE age = 25

