保存したfbxファイルが他ソフトで読み込めない場合

ジョイントやメッシュなどのノードの名前は英数字である必要があります

名前が英数字になっていない場合はfbx保存できたとしても他のソフトで読み込めない可能性が高いです

EditMotの昔のバージョンは　日本語名を自動的に英数字に変えて保存していました

しかし意味が分かる名前には変換していませんでした

ノードの名前は英数字の名前を自分で決めた方が良いと思います