ジョイントの軸を修正しても反映されない

他のソフトなどで手動で軸を修正した場合

\*.fbx.limファイルを削除あるいはリネームする必要がある

.limファイルには軸情報がキャッシュされているので

これを消さないと昔の状態に戻ってしまう