モーションを編集したらジョイントの位置がおかしくなった

０フレームの姿勢はバインドポーズの代わりにもなるほど重要な意味を持つ。

０フレームの姿勢を変えてしまうとジョイントの位置がおかしくなることがある。

モーション編集の際には０フレームの姿勢は編集しないようにする。