IK操作中にボーンがねじれてしまった場合

バージョンアップにより

IK操作によっても　軸はブレなくなりました

しかしPos ConstraintをオンにしてのIK時には事情が異なります

ねじれてしまうことがあります

Pos Constraintは指定軸に関する回転ではないからです

比較的簡単に修正するための手段があります

ねじれたボーンを選択後　Tキーを押しながらマウスホイールを回します

TキーのTはTwist(ツイスト)のT　と覚えてください

ねじれ対してには　ねじる機能で対応