リターゲットと初期姿勢について

初期姿勢　ｘ　モーション　＝　グローバル姿勢　とは限らない

初期姿勢１　：　モーション１　＝　初期姿勢２　：　モーション２　のようなイメージ

ＦＢＸのモーションはそれだけでグローバル（ボーン位置は必要）

原点Ｏ　ｘ　初期姿勢　＝　ボーン初期姿勢（位置）

