Hipsを除外してコピペした場合の挙動について

EditMotでは　操作対象ボーン設定で指定したボーンツリーに対してだけコピペすることが可能

操作対象から外されたボーンの姿勢は　原則としてペーストされないが　Hipsについては例外とした

Hipsを対象から除外してペーストした場合には

ペーストされる側のモーション範囲の最初のフレームのHips位置を起点としてペーストされる

更にその際には　Hipsのモーションもペーストされる

この例外的対応のことを　dest Hips起点ペースト　と呼ぶことにする

理由としては

自分で使ってみて　ペースト時にHipsを対象から除外する場合に望む結果にしたから

モーションキャプチャのような自然なHipsの動きを手で付けるのは難しいし

Hipsの自然な動きこそがモーキャプの良いところという気がしている

Hipsの動きを活かしつつ　ペーストされる側の都合に合わせるという感じ