リターゲットバッチ実行後の物理シミュが重すぎてカクカク表示になる

リターゲットバッチを実行した後には

モーションデータの数分モデルデータが追加読み込みされている

物理シミュを開始すると読み込み済の全てのモデルの物理シミュが始まる

モデルの数が多すぎると重くなりすぎて表示がカクカクになることがある

解決策

1. 表示メニューからモデルパネルを選択してモデルパネルを表示

表示用のモデル以外（モーションだけのモデル）全てをdeleteボタンで削除

モデル数が減り軽くなり表示が通常通りになる

1. フレーム範囲選択をしてから物理シミュをする